**消息队列**

**“消息队列”**是在消息的传输过程中保存消息的容器。

**为什么需要消息队列**

主要原因是由于在高并发环境下，由于来不及同步处理，请求往往会发生堵塞，通过使用消息队列，我们可以异步处理请求，从而缓解系统的压力。

主要解决应用耦合，异步消息，流量削锋等问题。实现高性能，高可用，可伸缩和最终一致性架构。

**消息队列的缺点**

**系统可用性降低**：系统引入的外部依赖越多，越容易挂掉，例如A只要调用BCD的接口就好了，但是加入MQ后，万一MQ挂掉，整个系统就不能使用了。

**系统复杂性提高**：硬生生加个MQ进来，你怎么保证消息没有重复消费？怎么处理消息丢失的情况？怎么保证消息传递的顺序性？

**一致性问题**：A系统处理完了直接返回成功了，人都以为你这个请求就成功了；但是问题是，要是BCD三个系统那里，BD两个系统写库成功了，结果C系统写库失败了，咋整？你这数据就不一致了