

Bibliothèque efficace d'arithmétique d'intervalles en C

Samir SAYAH

Vincent LIU

Guillaume NGUYEN

Hala BEN ALI

Encadrant: Stef GRAILLAT

29 mai 2018



1 Introduction

2 Format de représentation

3 Opérations

4 Algorithme de Newton

5 Fonctions

6 Conclusion

Motivations

De nos jours, la fiabilité des calculs est primordiale

Inconvénients de la représentation des nombres réels avec la norme IEEE 754

Pourquoi l'arithmétique d'intervalles ?

- Prise en compte des incertitudes
- Calcul garanti

Motivations

De nos jours, la fiabilité des calculs est primordiale

Inconvénients de la représentation des nombres réels avec la norme IEEE 754

Pourquoi l'arithmétique d'intervalles ?

- Prise en compte des incertitudes
- Calcul garanti

Notre but va être de proposer un format compressé permettant de stocker un intervalle dans un flottant

- 1 Introduction
- 2 Format de représentation**
- 3 Opérations
- 4 Algorithme de Newton
- 5 Fonctions
- 6 Conclusion

Représentation des nombres réels

Problème : Représenter l'ensemble \mathbb{R} en machine

Représentation des nombres réels

Problème : Représenter l'ensemble \mathbb{R} en machine

Solution : Représenter l'ensemble **fini** \mathbb{F} des nombres flottants

Représentation des nombres réels

Problème : Représenter l'ensemble \mathbb{R} en machine

Solution : Représenter l'ensemble **fini** \mathbb{F} des nombres flottants

Norme IEEE 754

Soit $x \in \mathbb{F}$, alors :

$$x = (-1)^{\text{Signe}} \times 1, \underbrace{M_1 M_2 \dots M_n}_{\text{Mantisse}} \times 2^{\text{exposant}}$$

où $M_i = 0$ ou 1 , donc la mantisse est une suite de 0 et de 1.

Exemple

Comment représenter le nombre décimal 8,625 en norme IEEE 754 et en simple précision ?

Exemple

Comment représenter le nombre décimal 8,625 en norme IEEE 754 et en simple précision ?

- $8,625 = 2^3 + 2^{-1} + 2^{-3}.$

Donc : 8,625 en binaire vaut : $8,625_{10} = 1000,101_2$

Exemple

Comment représenter le nombre décimal 8,625 en norme IEEE 754 et en simple précision ?

- $8,625 = 2^3 + 2^{-1} + 2^{-3}.$

Donc : 8,625 en binaire vaut : $8,625_{10} = 1000,101_2$

- 1000,101 en écriture scientifique vaut : $1,000101.2^3.$

Exemple

Comment représenter le nombre décimal 8,625 en norme IEEE 754 et en simple précision ?

- $8,625 = 2^3 + 2^{-1} + 2^{-3}.$

Donc : 8,625 en binaire vaut : $8,625_{10} = 1000,101_2$

- 1000,101 en écriture scientifique vaut : $1,000101.2^3.$

- L'exposant décalé vaut :

$$E = \text{exposant} + \text{décalage} = 3 + 127 = 130.$$

(en simple précision, décalage = 127).

E en binaire vaut : **10000010.**

Exemple

Comment représenter le nombre décimal 8,625 en norme IEEE 754 et en simple précision ?

■ $8,625 = 2^3 + 2^{-1} + 2^{-3}.$

Donc : 8,625 en binaire vaut : $8,625_{10} = 1000,101_2$

■ 1000,101 en écriture scientifique vaut : $1,000101.2^3.$

■ L'exposant décalé vaut :

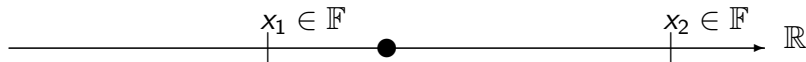
$E = \text{exposant} + \text{décalage} = 3 + 127 = 130.$

(en simple précision, décalage = 127).

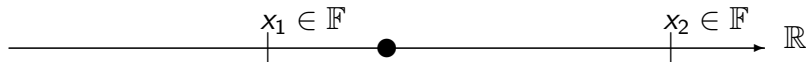
E en binaire vaut : **10000010**.

Signe	E	Mantisse
0	10000010	000101000000000000000000

L'ensemble des nombres flottants



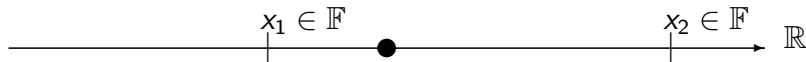
L'ensemble des nombres flottants



4 modes d'arrondis :

- Vers $-\infty$

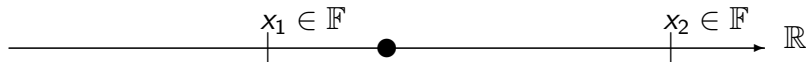
L'ensemble des nombres flottants



4 modes d'arrondis :

- Vers $-\infty$
- Vers $+\infty$

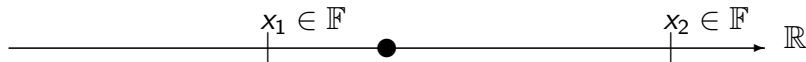
L'ensemble des nombres flottants



4 modes d'arrondis :

- Vers $-\infty$
- Vers $+\infty$
- Vers 0

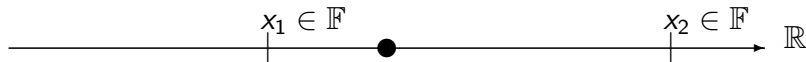
L'ensemble des nombres flottants



4 modes d'arrondis :

- Vers $-\infty$
- Vers $+\infty$
- Vers 0
- Au plus près

L'ensemble des nombres flottants



4 modes d'arrondis :

- Vers $-\infty$
- Vers $+\infty$
- Vers 0
- Au plus près

Problème : Erreur d'arrondis lors des calculs

L'arithmétique d'intervalles

Problème : Erreur d'arrondis lors des calculs impliquant des nombres flottants

L'arithmétique d'intervalles

Problème : Erreur d'arrondis lors des calculs impliquant des nombres flottants

Solution : Manipuler des intervalles contenant ces nombres

L'arithmétique d'intervalles

Problème : Erreur d'arrondis lors des calculs impliquant des nombres flottants

Solution : Manipuler des intervalles contenant ces nombres

Il existe deux manières de représenter un intervalle :

- Notation inf-sup : $I = [a, b] = [c - r, c + r]$

L'arithmétique d'intervalles

Problème : Erreur d'arrondis lors des calculs impliquant des nombres flottants

Solution : Manipuler des intervalles contenant ces nombres

Il existe deux manières de représenter un intervalle :

- Notation inf-sup : $I = [a, b] = [c - r, c + r]$
- Notation Centre-Rayon : $I = \langle c, r \rangle$

L'arithmétique d'intervalles

Problème : Erreur d'arrondis lors des calculs impliquant des nombres flottants

Solution : Manipuler des intervalles contenant ces nombres

Il existe deux manières de représenter un intervalle :

- Notation inf-sup : $I = [a, b] = [c - r, c + r]$
- Notation Centre-Rayon : $I = \langle c, r \rangle$

Inconvénient : Nécessite de devoir stocker deux nombres

La représentation FP-Intervalle

Avec le format `FP_Interv`, un flottant codé en binaire ne représentera plus un nombre mais un intervalle.

La représentation FP-Intervalle

Avec le format FP_Interv, un flottant codé en binaire ne représentera plus un nombre mais un intervalle.

Exemple :

Intervalle	Signe	E	Mantisse m'
I	0	10000010	000101100000000000000000

La représentation FP-Intervalle

Avec le format `FP_Interv`, un flottant codé en binaire ne représentera plus un nombre mais un intervalle.

Exemple :

Intervalle	Signe	E	Mantisse m'
I	0	10000010	000101100000000000000000

Ce nombre code l'intervalle $I = < 8.625, 2^{-4} >$, le dernier 1 indique la position du rayon qui vérifie la relation suivante :

$$r = 2^{\text{exposant} - \text{position}}.$$

La représentation FP-Intervalle

Avec le format FP_Interv, un flottant codé en binaire ne représentera plus un nombre mais un intervalle.

Exemple :

Intervalle	Signe	E	Mantisse m'
I	0	10000010	000101100000000000000000

Ce nombre code l'intervalle $I = < 8.625, 2^{-4} >$, le dernier 1 indique la position du rayon qui vérifie la relation suivante :

$$r = 2^{\text{exposant} - \text{position}}.$$

Attention, ce nombre peut être également interprété comme un simple flottant codé sous la norme IEEE 754 avec $I = 8,6875$.

- 1 Introduction
- 2 Format de représentation
- 3 Opérations**
- 4 Algorithme de Newton
- 5 Fonctions
- 6 Conclusion

Addition

Problème : Comment additionner deux FP-Intervalles ?

Addition

Problème : Comment additionner deux FP-Intervalles ?

Théorème Addition

Soit $c_3 = \text{arrondi}(c_1 + c_2)$

$$\begin{aligned} |z_1 + z_2 - c_3| &= |z_1 + z_2 - (c_1 + c_2) + (c_1 + c_2) - c_3| \\ &\leq |z_1 - c_1| + |z_2 - c_2| + |(c_1 + c_2) - c_3| \\ &\leq r_1 + r_2 + u \cdot 2^{\text{exposant}(c_3)} \\ &\leq r_3 \end{aligned}$$

Multiplication

Problème : Comment multiplier deux FP-Intervalles ?

Multiplication

Problème : Comment multiplier deux FP-Intervalles ?

Théorème Multiplication

Soit $c_3 = \text{arrondi}(c_1 \times c_2)$

$$\begin{aligned} |z_1 \times z_2 - c_3| &= |z_1 \times z_2 - (c_1 \times c_2) + (c_1 \times c_2) - c_3| \\ &\leq |z_1 \times z_2 - (c_1 \times c_2)| + |(c_1 \times c_2) - c_3| \\ &\leq (|c_1| + r_1) \times r_2 + r_1 \times |c_2| + u \times 2^{\text{exposant}(c_3)} \\ &\leq r_3 \end{aligned}$$

- 1 Introduction
- 2 Format de représentation
- 3 Opérations
- 4 Algorithme de Newton**
- 5 Fonctions
- 6 Conclusion

Algorithme de Newton par Intervalle

Problème : Approcher $\sqrt{2}$

Algorithme de Newton par Intervalle

Problème : Approcher $\sqrt{2}$

Solution : Adapter la méthode de Newton pour les intervalles

Algorithme de Newton par Intervalle

Problème : Approcher $\sqrt{2}$

Solution : Adapter la méthode de Newton pour les intervalles

Algorithme de Newton

Soit $\tilde{x} \in X$ et $f(x) = x^2 - 2$

On définit :

$$N(\tilde{x}, X) := \tilde{x} - \frac{\tilde{x}^2 - 2}{2 \times \tilde{x}}$$

Si $N(\tilde{x}, X) \subset X$, alors X contient une racine de f .

Si $N(\tilde{x}, X) \cap X = \emptyset$ alors $f(x) \neq 0$ pour tout $x \in X$.

Algorithme de Newton par Intervalle

i	Itérations de Newton	Centre-Rayon
1	$+1.011 \times 2^0$	$\langle 1.3750, 2^{-4} \rangle$
2	$+1.0110100011 \times 2^0$	$\langle 1.409, 2^{-11} \rangle$
3	$+1.011010100000101000101111111101 \times 2^0$	$\langle 1.41421, 2^{-31} \rangle$
4	$+1.0110101000001001111001100110011111110110011011 \times 2^0$	$\langle 1.41421, 2^{-48} \rangle$
5	$+1.011010100000100111100110011001111111001110111100110 \times 2^0$	$\langle 1.4142135, 2^{-52} \rangle$

Algorithme de Newton par Intervalle

i	Itérations de Newton	Centre-Rayon
1	$+1.011 \times 2^0$	$< 1.3750, 2^{-4} >$
2	$+1.0110100011 \times 2^0$	$< 1.409, 2^{-11} >$
3	$+1.011010100000101000101111111101 \times 2^0$	$< 1.41421, 2^{-31} >$
4	$+1.0110101000001001111001100110011111110110011011 \times 2^0$	$< 1.41421, 2^{-48} >$
5	$+1.01101010000010011110011001100111111001110111100110 \times 2^0$	$< 1.4142135, 2^{-52} >$

\Rightarrow Intervalle de longueur 2^{-52} contenant $\sqrt{2}$

Algorithme de Newton par Intervalle

i	Itérations de Newton	Centre-Rayon
1	+1.011 $\times 2^0$	$\langle 1.3750, 2^{-4} \rangle$
2	+1.0110100011 $\times 2^0$	$\langle 1.409, 2^{-11} \rangle$
3	+1.011010100000101000101111111101 $\times 2^0$	$\langle 1.41421, 2^{-31} \rangle$
4	+1.0110101000001001111001100110011111110110011011 $\times 2^0$	$\langle 1.41421, 2^{-48} \rangle$
5	+1.01101010000010011110011001100111111001110111100110 $\times 2^0$	$\langle 1.4142135, 2^{-52} \rangle$

\Rightarrow Intervalle de longueur 2^{-52} contenant $\sqrt{2}$

\Rightarrow Convergence Quadratique

- 1 Introduction
- 2 Format de représentation
- 3 Opérations
- 4 Algorithme de Newton
- 5 Fonctions**
- 6 Conclusion

Exponentielle

Problème : Soit I de type FP-Intervalle. Comment obtenir $\text{Exp}(I)$?

Exponentielle

Problème : Soit I de type FP-Intervalle. Comment obtenir $\text{Exp}(I)$?

Solution :

$$I = \langle C, r \rangle = \{z : C - r \leq z \leq C + r\}$$

$$I = [a, b] = [C - r, C + r]$$

$$K = \text{exp}(I) = \langle C_k, r_k \rangle = \{z : \text{exp}(a) \leq z \leq \text{exp}(b)\}$$

$$C_k = \frac{\text{exp}(a) + \text{exp}(b)}{2}$$

$$r_k = \frac{\text{exp}(a) - \text{exp}(b)}{2} + u \times 2^{\text{exposant}(C_k)}$$

- 1 Introduction
- 2 Format de représentation
- 3 Opérations
- 4 Algorithme de Newton
- 5 Fonctions
- 6 Conclusion**

Conclusion

Matrice d'intervalles : Méthode similaire au produit matriciel classique en reprenant les résultats obtenus précédemment de l'addition et de la multiplication de deux FP-Intervalle. Complexité en $O(n^3)$.

Conclusion

Matrice d'intervalles : Méthode similaire au produit matriciel classique en reprenant les résultats obtenus précédemment de l'addition et de la multiplication de deux FP-Intervalle. Complexité en $O(n^3)$.

Perspective

Utilisation de la bibliothèque CBLAS qui permet d'améliorer notre produit matriciel et le rendre plus performant

Merci pour votre attention !

Merci pour votre attention !

Questions

Avez-vous des questions ?

Notre projet est disponible sur :

[https ://gitlab.com/vinceliu/bibliIntervalleC](https://gitlab.com/vinceliu/bibliIntervalleC)