## 1.为什么大模型推理时显存涨的那么多还一直占着?

大语言模型进行推理时,显存涨得很多且一直占着显存不释放的原因主要有以下几点:

- 1. **模型参数占用显存**:大语言模型通常具有巨大的参数量,这些参数需要存储在显存中以供推理使用。因此,在推理过程中,模型参数会占用相当大的显存空间。
- 2. **输入数据占用显存**:进行推理时,需要将输入数据加载到显存中。对于大语言模型而言,输入数据通常也会占用较大的显存空间,尤其是对于较长的文本输入。
- 3. **中间计算结果占用显存**:在推理过程中,模型会进行一系列的计算操作,生成中间结果。这些中间结果也需要存储在显存中,以便后续计算使用。对于大语言模型而言,中间计算结果可能会占用较多的显存空间。
- 4. **内存管理策略**:某些深度学习框架在推理时采用了一种延迟释放显存的策略,即显存不会立即释放,而是保留一段时间以备后续使用。这种策略可以减少显存的分配和释放频率,提高推理效率,但也会导致显存一直占用的现象。

需要注意的是,显存的占用情况可能会受到硬件设备、深度学习框架和模型实现的影响。不同的环境和 设置可能会导致显存占用的差异。如果显存占用过多导致资源不足或性能下降,可以考虑调整模型的批 量大小、优化显存分配策略或使用更高性能的硬件设备来解决问题。

### 2.大模型在GPU和CPU上推理速度如何?

大语言模型在GPU和CPU上进行推理的速度存在显著差异。一般情况下,**GPU在进行深度学习推理任务时具有更高的计算性能**,因此大语言模型在GPU上的推理速度通常会比在CPU上更快。

以下是GPU和CPU在大语言模型推理速度方面的一些特点:

- 1. **GPU推理速度快**: GPU具有大量的并行计算单元,可以同时处理多个计算任务。对于大语言模型而言,GPU可以更高效地执行矩阵运算和神经网络计算,从而加速推理过程。
- 2. **CPU推理速度相对较慢**:相较于GPU,CPU的计算能力较弱,主要用于通用计算任务。虽然CPU也可以执行大语言模型的推理任务,但由于计算能力有限,推理速度通常会较慢。
- 3. **使用GPU加速推理**:为了充分利用GPU的计算能力,通常会使用深度学习框架提供的GPU加速功能,如CUDA或OpenCL。这些加速库可以将计算任务分配给GPU并利用其并行计算能力,从而加快大语言模型的推理速度。

需要注意的是,推理速度还受到模型大小、输入数据大小、计算操作的复杂度以及硬件设备的性能等因素的影响。因此,具体的推理速度会因具体情况而异。一般来说,使用GPU进行大语言模型的推理可以获得更快的速度。

# 3.推理速度上,INT8和FP16比起来怎么样?

在大语言模型的推理速度上,**使用INT8(8位整数量化)和FP16(半精度浮点数)相对于FP32(单精度 浮点数)可以带来一定的加速效果**。这是因为INT8和FP16的数据类型在**表示数据时所需的内存和计算资 源较少,从而可以加快推理速度**。

具体来说,INT8在相同的内存空间下可以存储更多的数据,从而可以在相同的计算资源下进行更多的并行计算。这可以提高每秒推理操作数(Operations Per Second, OPS)的数量,加速推理速度。

FP16在相对较小的数据范围内进行计算,因此在相同的计算资源下可以执行更多的计算操作。虽然FP16的精度相对较低,但对于某些应用场景,如图像处理和语音识别等,FP16的精度已经足够满足需求。

需要注意的是,**INT8和FP16的加速效果可能会受到硬件设备的支持程度和具体实现的影响**。某些硬件设备可能对INT8和FP16有更好的优化支持,从而进一步提高推理速度。

综上所述,使用INT8和FP16数据类型可以在大语言模型的推理过程中提高推理速度,但需要根据具体场景和硬件设备的支持情况进行评估和选择。

数据类型	动态范围 (能表示的最大/最小值) 精度 (小数细节)	
FP32	很大 (约 ±10³³)	高 (23位尾数)
FP16	较小(约 ±65504)	较低(10位尾数)
INT8	非常小 (-128 到 127)	<b>无小数</b> ,只有整数

#### NT8 和 FP16 是两种不同性质的量化方式:

- FP16 仍是**浮点数**,保留小数,适合中间激活值;
- INT8 是整数,通常需要校准 (calibration) 将浮点权重/激活映射到整数范围,容易损失精度(尤其对 LLM 敏感)。

#### 在大语言模型 (LLM) 推理中, INT8 vs FP16 的实际表现:

方面	FP16	INT8(或INT4)
速度	快(GPU 原生支持好)	更快(若硬件支持,如 TensorRT-LLM)
显存占 用	约为 FP32 的 50%	约为 FP32 的 25%(INT8)或更低
精度损 失	很小,通常可忽略	可能明显,需量化感知训练(QAT)或优秀后训练量化 (PTQ)
适用性	几乎所有 LLM 都支持	需要仔细校准,否则生成质量下降
硬件支 持	所有现代 GPU 都高效支持	需要 Tensor Core 或专用 INT8 单元

#### 实践建议:

- 如果你追求稳定性和简单性, FP16 是 LLM 推理的"黄金标准";
- 如果你追求**极致速度和低显存**,且能接受一定精度调优工作,可以尝试 INT8 (如用 AWQ、GGUF、TensorRT-LLM 等方案)。

# 4.大模型有推理能力吗?

逻辑推理是大语言模型"智能涌现"出的核心能力之一,好像AI有了人的意识一样。而推理能力的关键,在于一个技术——**思维链**(Chain of Thought, CoT)。当模型规模足够大的时候,LLM本身是具备推理能力的。在简单推理问题上,LLM已经达到了很好的能力;复杂推理问题上,还需要更多深入的研究。

# 5.大模型生成时的参数怎么设置?

1. **Temperature**: **用于调整随机从生成模型中抽样的程度**,使得相同的提示可能会产生不同的输出。温度为 0 将始终产生相同的输出,该参数设置越高随机性越大。

- 2. 波束搜索宽度: 波束搜索是许多 NLP 和语音识别模型中常用的一种算法,作为在给定可能选项的情况下选择最佳输出的最终决策步骤。波束搜索宽度是一个参数,用于确定算法在搜索的每个步骤中应该考虑的候选数量。
- 3. **Top p**: **动态设置tokens候选列表的大小**。 将可能性之和不超过特定值的top tokens列入候选名单。 Top p 通常设置为较高的值(如 0.75),目的是限制可能被采样的低概率 token 的长度。
- 4. **Top k**: **允许其他高分tokens有机会被选中**。 这种采样引入的随机性有助于在很多情况下生成的 质量。 Top k 参数设置为 3 则意味着选择前三个tokens。

#### Note

若 Top k 和 Top p 都启用,则 Top p 在 Top k 之后起作用

正确的执行顺序是:

先选出 Top-k 个 token,然后在这个 Top-k 的子集中,再应用 Top-p (nucleus sampling) 来进一步筛选。

但这**不是**"看看它们有没有超过 top p", 而是:

从 Top-k 的候选列表中,按概率从高到低累加,直到总和 ≥ p,只保留这些 token 作为最终 采样池。

### 6.有哪些省内存的大语言模型训练/微调/推理方法?

有一些方法可以帮助省内存的大语言模型训练、微调和推理,以下是一些常见的方法:

- 1. **参数共享 (Parameter Sharing)** : 通过共享模型中的参数,可以减少内存占用。例如,可以在不同的位置共享相同的嵌入层或注意力机制。
- 2. **梯度累积(Gradient Accumulation)**: 在训练过程中,将多个小批次的梯度累积起来,然后进行一次参数更新。这样可以减少每个小批次的内存需求,特别适用于GPU内存较小的情况。
- 3. **梯度裁剪 (Gradient Clipping)**: 通过限制梯度的大小,可以避免梯度爆炸的问题,从而减少内存使用。
- 4. **分布式训练(Distributed Training)**: 将训练过程分布到多台机器或多个设备上,可以减少单个设备的内存占用。分布式训练还可以加速训练过程。
- 5. **量化(Quantization)**: 将模型参数从高精度表示(如FP32)转换为低精度表示(如INT8或FP16),可以减少内存占用。量化方法可以通过减少参数位数或使用整数表示来实现。
- 6. **剪枝 (Pruning)** : 通过去除冗余或不重要的模型参数,可以减少模型的内存占用。剪枝方法可以根据参数的重要性进行选择,从而保持模型性能的同时减少内存需求。
- 7. **蒸馏(Knowledge Distillation)**:使用较小的模型(教师模型)来指导训练较大的模型(学生模型),可以从教师模型中提取知识,减少内存占用。
- 8. **分块处理(Chunking)**:将输入数据或模型分成较小的块进行处理,可以减少内存需求。例如, 在推理过程中,可以将较长的输入序列分成多个较短的子序列进行处理。

这些方法可以结合使用,根据具体场景和需求进行选择和调整。同时,不同的方法可能对不同的模型和 任务有不同的效果,因此需要进行实验和评估。

#### **♀** Tip

梯度裁剪 (Gradient Clipping) ——真的能省内存吗?

它的核心目的: 防止梯度爆炸 (Gradient Explosion)

- 在训练深度神经网络(尤其是 RNN、Transformer)时,梯度在反向传播过程中可能会变得**非** 常大(比如 1e10),导致参数更新失控,模型发散。
- **梯度裁剪**就是:如果梯度的范数(比如 L2 范数)超过某个阈值(如 1.0),就把它"缩放"回这个阈值范围内。

#### # PyTorch 示例

torch.nn.utils.clip\_grad\_norm\_(model.parameters(), max\_norm=1.0)

不能直接省内存,甚至可能略微增加一点计算开销。

- 梯度裁剪是在梯度已经计算出来之后进行的操作,此时梯度已经占用了内存。
- 它不会减少梯度或参数的存储量,只是修改了梯度的数值大小。
- 所以, **它主要解决的是训练稳定性问题, 而不是内存问题**。

#### (i) Note

分块处理 (Chunking)

它的核心思想: 把大问题拆成小块,避免一次性加载全部数据

场景 1: 长序列推理/训练时的上下文分块

LLM 有最大上下文长度限制(如 2048、4096、32768)。 如果输入文本特别长(比如一本书),不能一次性喂给模型。

做法: 把长文本切成多个"块 (chunks)",逐块处理。

但这带来一个问题: **块与块之间没有信息传递,可能丢失上下文**。

所以高级方法会结合:

- 滑动窗口 (overlap chunks) : 相邻块之间保留部分重叠 token, 缓解边界信息断裂。
- **记忆机制**(如 Transformer-XL 的 segment-level recurrence):将前一个块的隐藏状态缓存并作为当前块的额外上下文。
- **稀疏注意力**(如 Longformer、BigBird、FlashAttention):只计算局部或特定位置间的注意力,避免全局  $L \times L$  开销。

效果: 显著降低单次前向/反向传播的显存占用, 因为:

- 激活值 (activations) 只在当前 chunk 中存储;
- 注意力矩阵大小从  $L \times L$  降到  $C \times C$  (C 是 chunk 长度,  $C \ll L$ ) 。

# 7.如何让大模型输出合规化

要让大模型输出合规化,可以采取以下方法:

- 1. **数据清理和预处理**:在进行模型训练之前,对输入数据进行清理和预处理,以确保数据符合合规要求。这可能包括去除敏感信息、匿名化处理、数据脱敏等操作。
- 2. **引入合规性约束**:在模型训练过程中,可以引入合规性约束,以确保模型输出符合法律和道德要求。例如,可以在训练过程中使用合规性指标或损失函数来约束模型的输出。
- 3. **限制模型访问权限**:对于一些特定的应用场景,可以通过限制模型的访问权限来确保输出的合规性。只允许授权用户或特定角色访问模型,以保护敏感信息和确保合规性。
- 4. **解释模型决策过程**:为了满足合规性要求,可以对模型的决策过程进行解释和解释。通过提供透明的解释,可以使用户或相关方了解模型是如何做出决策的,并评估决策的合规性。

- 5. **审查和验证模型**:在模型训练和部署之前,进行审查和验证以确保模型的输出符合合规要求。这可能涉及到法律专业人士、伦理专家或相关领域的专业人士的参与。
- 6. **监控和更新模型**:持续监控模型的输出,并根据合规要求进行必要的更新和调整。及时发现和解决合规性问题,确保模型的输出一直保持合规。
- 7. **合规培训和教育**:为使用模型的人员提供合规培训和教育,使其了解合规要求,并正确使用模型以确保合规性。

需要注意的是,合规性要求因特定领域、应用和地区而异,因此在实施上述方法时,需要根据具体情况 进行调整和定制。同时,合规性是一个动态的过程,需要与法律、伦理和社会要求的变化保持同步。

### 8.应用模式变更

大语言模型的应用模式变更可以包括以下几个方面:

- 1. 任务定制化:将大语言模型应用于特定的任务或领域,通过对模型进行微调或迁移学习,使其适应特定的应用场景。例如,将大语言模型用于自动文本摘要、机器翻译、对话系统等任务。
- 2. 个性化交互:将大语言模型应用于个性化交互,通过对用户输入进行理解和生成相应的回复,实现更自然、智能的对话体验。这可以应用于智能助手、在线客服、社交媒体等场景。
- 3. 内容生成与创作:利用大语言模型的生成能力,将其应用于内容生成和创作领域。例如,自动生成新闻报道、创意文案、诗歌等内容,提供创作灵感和辅助创作过程。
- 4. 情感分析与情绪识别:通过大语言模型对文本进行情感分析和情绪识别,帮助企业或个人了解用户的情感需求和反馈,以改善产品、服务和用户体验。
- 5. 知识图谱构建:利用大语言模型的文本理解能力,将其应用于知识图谱的构建和更新。通过对海量文本进行分析和提取,生成结构化的知识表示,为知识图谱的建设提供支持。
- 6. 法律和合规应用: 大语言模型可以用于法律和合规领域,例如自动生成法律文件、合同条款、隐私政策等内容,辅助法律专业人士的工作。
- 7. 教育和培训应用:将大语言模型应用于教育和培训领域,例如智能辅导系统、在线学习平台等,为学生提供个性化的学习辅助和教学资源。
- 8. 创新应用场景:探索和创造全新的应用场景,结合大语言模型的能力和创新思维,开拓新的商业模式和服务方式。例如,结合增强现实技术,实现智能导览和语音交互;结合虚拟现实技术,创建沉浸式的交互体验等。应用模式变更需要充分考虑数据安全、用户隐私、道德和法律等因素,确保在合规和可持续发展的前提下进行应用创新。同时,与领域专家和用户进行密切合作,不断优化和改进应用模式,以满足用户需求和市场竞争。