

■ 开发工具安装顺序

进入**开发工具**文件夹，找到如下图**红框文件**。安装步骤如下：

- ① HBuilderX.2.4.2.20191115.full.zip直接解压到任意**磁盘根目录**即可，无需安装。解压后的目录名HBuilderX
- ② 安装wechat_devtools_1.02.1910120_x64.exe，微信小程序开发工具。双击安装即可，无特殊要求
- ③ 官方软件有更新，请更新

► KE1培训资料 ► 开发工具 ►



搜索"开发工具"



QCOM_V1.6



en.STM32CubeMX_5-2-1.zip



HBuilderX.2.4.2.20191115.full.zip



Keil 5.zip



QCOM_V1.6.zip



字模提取V2.2



en.stm32cubemx_v5.4.0.zip



jdk-8u231-windows-x64.exe



keillic.exe



wechat_devtools_1.02.1910120_x64.exe



eclipse-jee-2019-09-R-win32-x86_64.zip



en.stm32cubeprog.zip



jre-8u231-windows-x64.exe



MDK注册机.zip



字模提取V2.2.rar

■ 获取用户APP例程源码

进入例程源码文件夹，找到如下图红框文件 APP.rar。如图1

解压该文件，得到APP目录，该目录下还有个目录KE1APP即为我们的用户端APP源码工程目录，如图2。

记住该路径，接下来会用到。

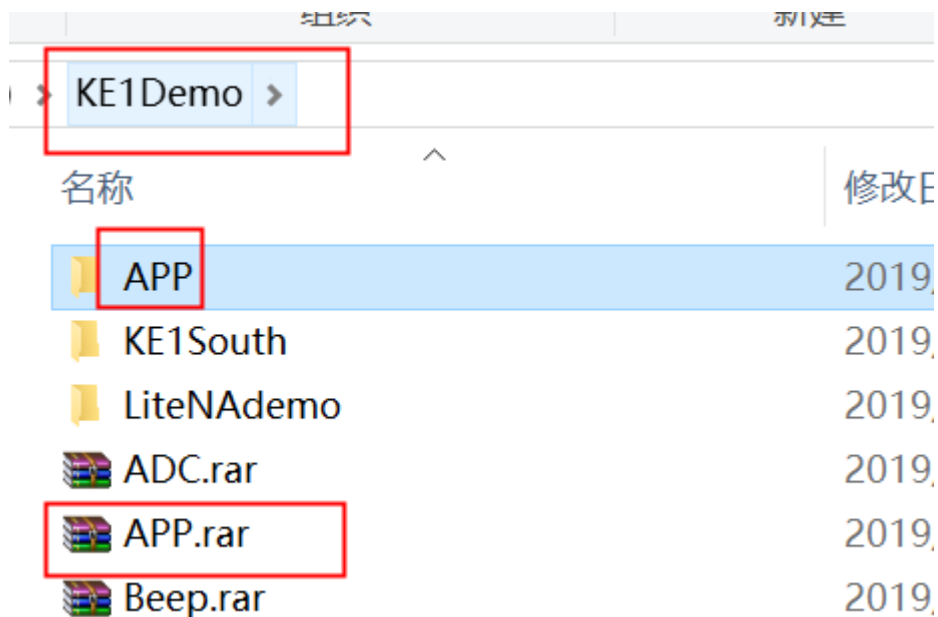


图1

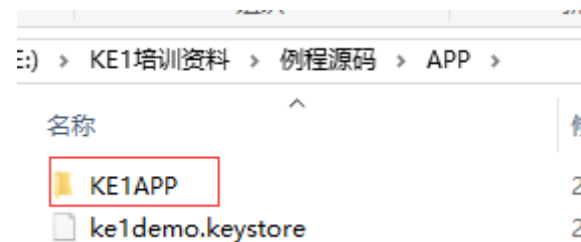


图2

■ 启动开发工具

进入刚才我们解压得到的工具目录HBuilderX，启动HBuilderX工具，如图1

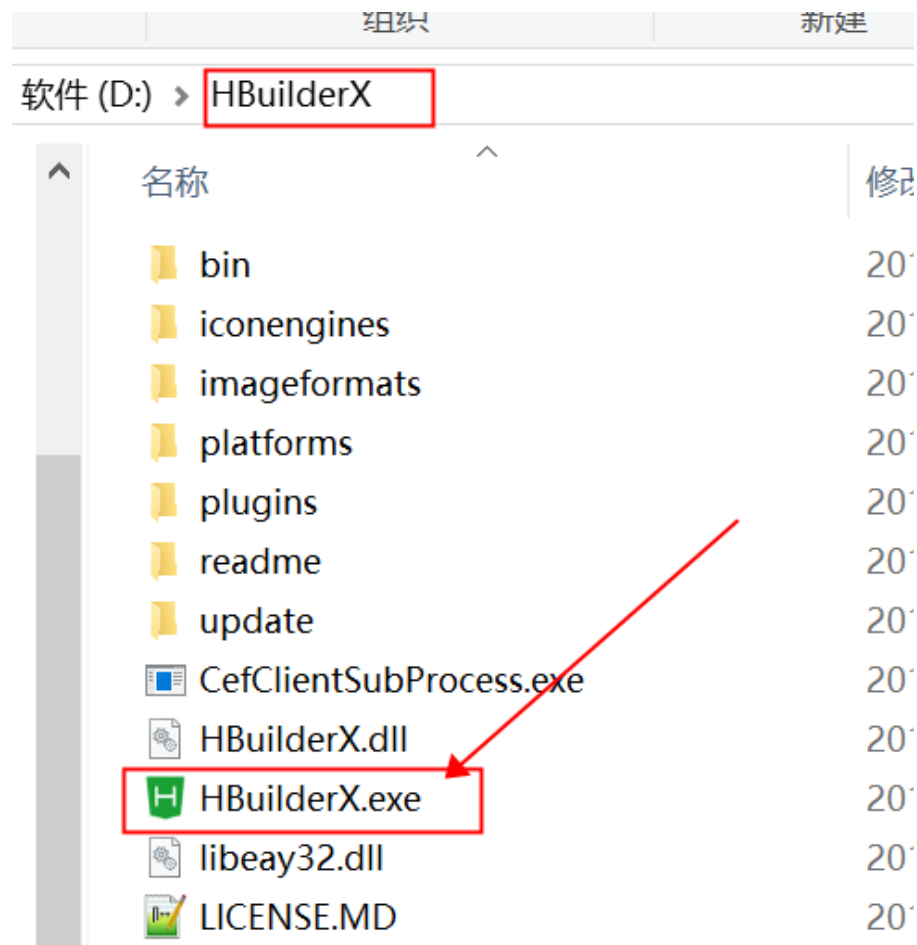


图1

开发工具简介

The screenshot displays the HBuilder X 2.4.6 IDE interface. The top menu bar includes options like 文件(F), 编辑(E), 选择(S), 查找(I), 跳转(G), 运行(R), 发行(U), 视图(V), 工具(T), and 帮助(H). The left sidebar shows the project structure for 'KE1APP', with 'uchart.vue' selected under the 'pages/index' directory. The main editor area shows the code for 'uchart.vue', which includes a template with a chart and a script section. The bottom panel shows the console output, indicating that the development server is running and the app is compiled successfully.

工具栏

代码编写区域

```
1 <template>
2   <view class="qiun-columns">
3     <view class="qiun-padding">
4       <view class="qiun-tip" @tap="loadData()">更新温湿度曲线</view>
5     </view>
6
7     <view>区域图</view>
8     <view class="qiun-charts">
9       <!--#ifdef MP-ALIPAY -->
10      <canvas canvas-id="canvasArea" id="canvasArea" class="charts" :width="cWidth*pixelRatio"
11      <!--#endif-->
12      <!--#ifdef MP-ALIPAY -->
13      <canvas canvas-id="canvasArea" id="canvasArea" class="charts" @touchstart="touchIt($event
14      <!--#endif-->
15    </view>
16    <view>横屏图表</view>
17    <view class="qiun-charts-rotate">
18      <!--#ifdef MP-ALIPAY -->
19      <canvas canvas-id="canvasLineB" id="canvasLineB" class="charts-rotate" :style="{width':c
20      <!--#endif-->
21      <!--#ifdef MP-ALIPAY -->
22      <canvas canvas-id="canvasLineB" id="canvasLineB" class="charts-rotate" @touchstart="touch
23      <!--#endif-->
24    </view>
25  </view>
26 </template>
27
28 <script>
29   import uCharts from '../components/u-charts/u-charts.js';
30   var _self;
```

工程文件

Web浏览器

内置浏览器调试

源码编译&日志输出

10:36:35.104 INFO Starting development server...
10:36:56.806 App running at:
10:36:56.806 - Local: <http://localhost:8080/>
10:36:56.816 - Network: <http://10.78.28.120:8080/>
10:36:56.816 项目 'KE1APP' 编译成功.
10:36:56.824 H5版常见问题参考: <https://ask.dcloud.net.cn/article/35232>

■ 导入样例工程源码到开发工具中

- ① 启动HBuilderX工具后，点击“文件”如图2号标识
- ② 接下来点击“打开目录”如图2号标识
- ③ 选择样例工程KE1APP，如下图1
- ④ 打开选定工程即成功导入



图1

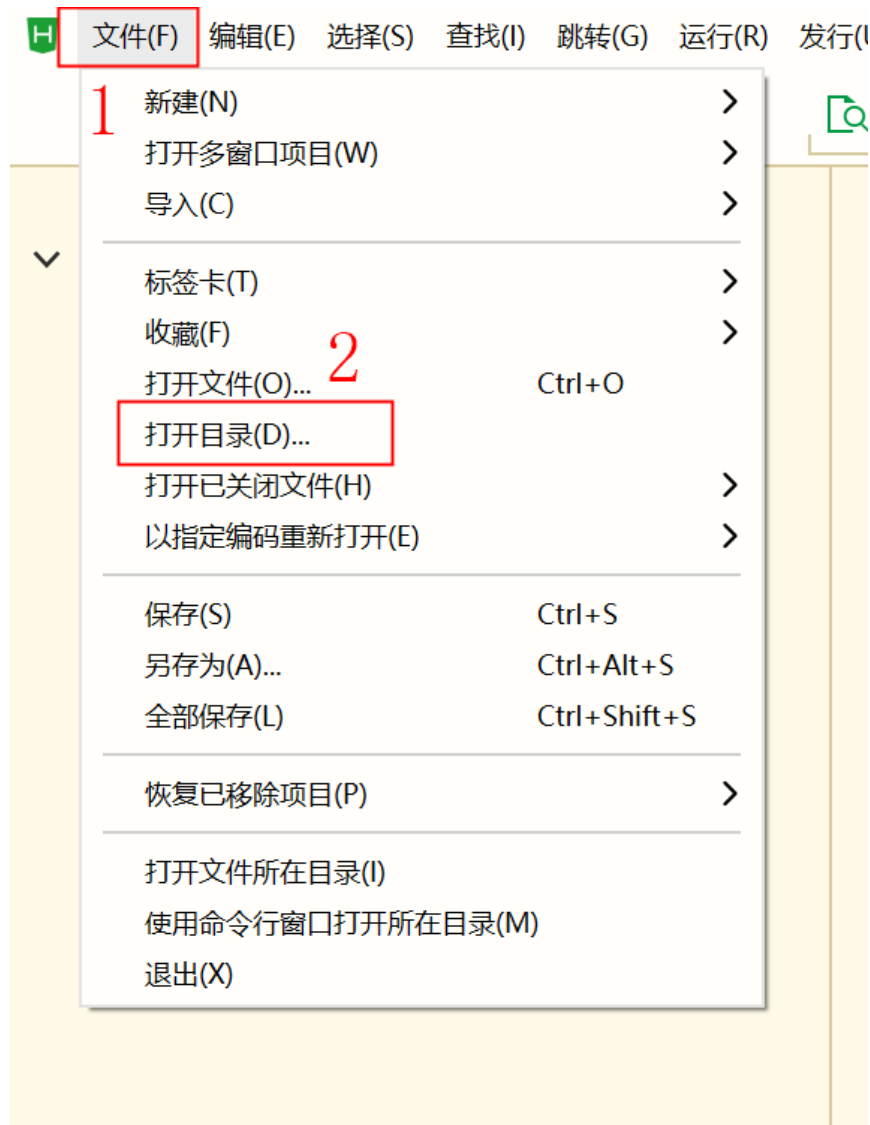
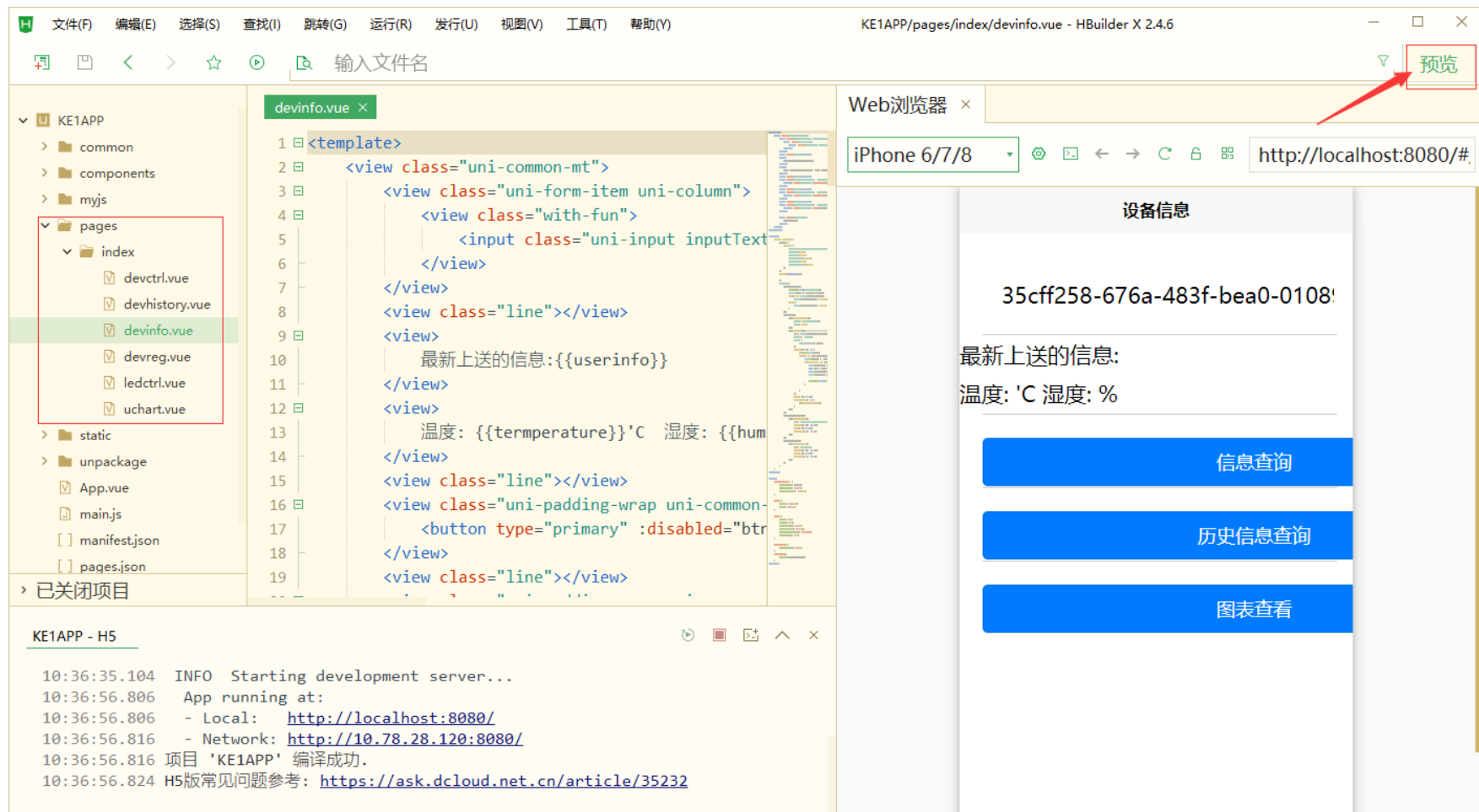


图2

■ 预览并测试样例工程源码-（内置浏览器调试）

① 打开工程目录pages/index下的任意.vue文件

② 点击右上角“预览”，第一次会提示下载插件，请下载



■ 预览并测试样例工程源码-（Android手机调试）

- ① 启动Android手机USB调试模式，并用数据线连接到电脑
- ② 工程打开后，点击“运行”选择“运行到手机或者模拟器”
- ③ 选择运行设备，如下图

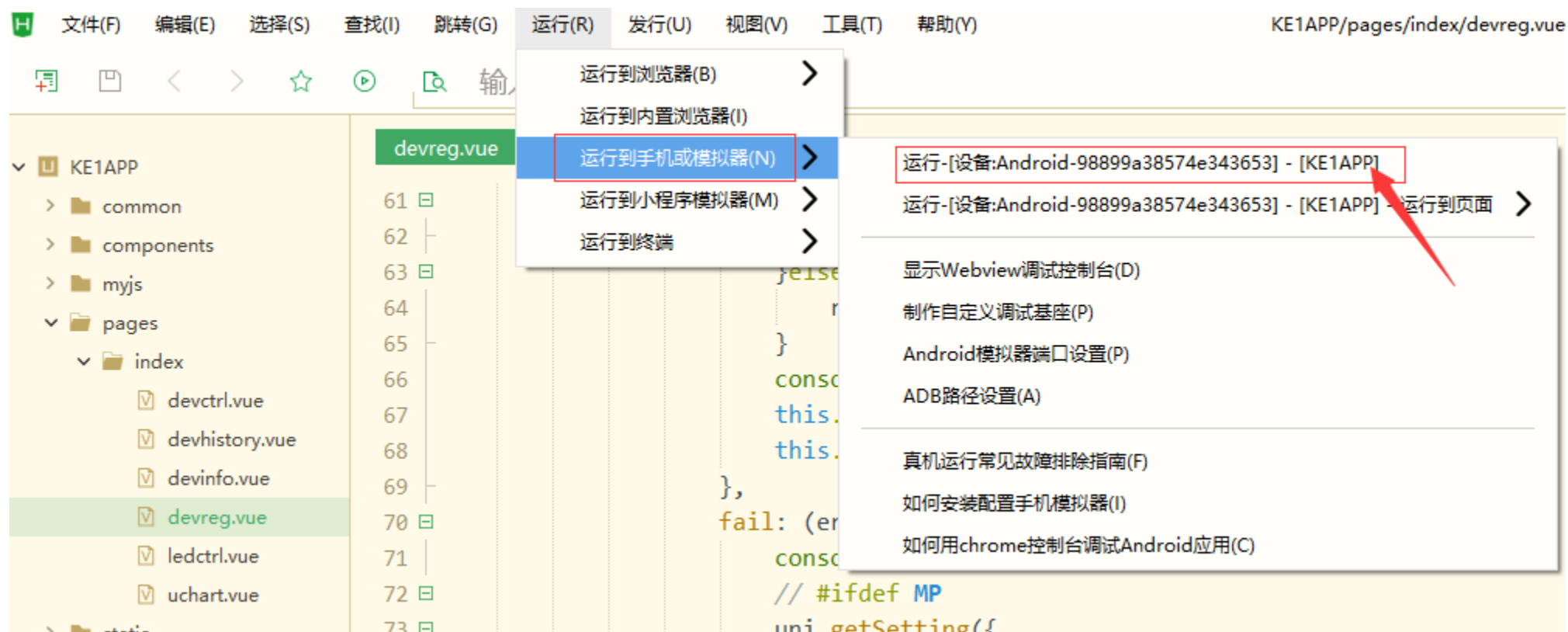


图1

■ HBuilderX真机运行、手机运行、真机联调常见问题

请参考官方帮助：

<https://ask.dcloud.net.cn/article/97>