

● 添加printf支持

1. 配置printf所用到的USART
2. 在对应的usart.c中添加如下代码

```
#include <stdio.h>
#ifdef __GNUC__
#define PUTCHAR_PROTOTYPE int __io_putchar(int ch)
PUTCHAR_PROTOTYPE
{
    // 注意下面第一个参数是&huart1, 因为cubemx配置了串口1自动生成的
    HAL_UART_Transmit(&huart1, (uint8_t*)&ch, 1, HAL_MAX_DELAY);
    return ch;
}
#endif
```

● 使能printf浮点数(float)支持

