1. 面试的流程
2. 要事先做好准备，对公司近况、项目情况有所了解，还要准备好适当的问题问面试官。
3. 没有听清楚或者听懂面试官的问题，不要不懂装懂、答非所问。
4. 如果应聘者是先写测试用例，再写解决问题的函数，面试官会对你刮目相看，*因为能做到测试在前，开发在后的程序员太稀缺了*？
5. 运行代码发现结果不对，设置断点、单步跟踪、查看内存、分析调用栈。
6. 项目经验介绍：（不必详细介绍项目背景，而要突出自己完成的工作及取得的成绩）

STAR（Situation Task Action Result）

Situation: 简短的项目背景。

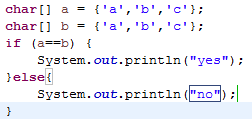
Task: 自己完成的任务，详细，要让面试官对自己的工作一目了然，区分“参与”和“负责”。

Action: 为了完成任务自己做了哪些工作，是怎么做的。

Result: 自己的贡献，量化产出的结果，尤其是自己的工作。

例：P7

1. 技术面试的5大关键点
2. 扎实的基础知识（编程语言、数据结构、算法）
3. 能写高质量的代码（正确性、完整性、鲁棒性）
4. 分析问题时思路清晰
5. 能优化时间效率和空间效率
6. 学习沟通
7. 问题简单注重细节，写出完整、鲁邦的代码。
8. 复杂问题不要急于写代码，理清思路，简单的例子找出其中的规律。
9. 最近有看什么新书？新的技术？（阿里：jdk1.8与1.7的优化）。
10. 技术面试时，提问尽量与技术问题相关，不要问诸如薪水、公司的发展战略等问题。
11. 不要询问面试官面试结果！
12. 面试需要的基础知识
13. 编程语言—>跳过
14. Vector: 动态数组，每次扩充容量时都是前一次的两倍，把之前的数据复制到新的数组中，再把之前的释放掉。



输出no，因为这是两个初始地址不同的数组。（常量字符放到单独的内存区域，常量内存初始化数组，情况有所不同）

1. 在网络编程中，如果URL中参数含有特殊符号（、 #）可能导致服务器无法获取正确参数，需要将这些特殊符号转换成服务器可以识别的字符。在‘%’后跟ASC||的两位十六进制表示，如空格的ASC||是32，则表示为%20。
2. 链表应该是面试时被提及最频繁的数据结构。
3. 逆序输出数据可以考虑用栈。
4. 递归本质上就是一个栈结构！！！！！（P52）使用递归实现虽然代码简洁，但是当链表非常长的时候，就会导致函数调用的层级很深,从而有可能导致函数调用栈溢出。
5. 间接树遍历题
6. 二叉树深度（N39）
7. 树的子结构（N18）
8. 二叉树中和为某一值的路径（N25）
9. 重建二叉树（N6）
10. 二叉树后序遍历序列（N24）
11. 红黑树