实习任务安排：

1. 配置环境
2. 熟悉git基本操作
3. 了解并掌握VUE框架与Elemnt-UI的使用
4. 熟悉ES6及其新特性
5. 了解项目（源代码以及需求文档）

任务完成情况：

1、a.安装node（node.js官网下载安装，命令行node –version查看版本是否安装成功）

b.安装git(git官网下载安装，配置环境变量，查看是否安装成功)

参考链接：<https://www.cnblogs.com/smuxiaolei/p/7484678.html>

c.VScode及常用插件,谷歌浏览器（开发者工具的基础使用）

2、git---分布式的版本控制工具

廖雪峰Git教程：<https://www.liaoxuefeng.com/wiki/0013739516305929606dd18361248578c67b8067c8c017b000>

3、该项目前期使用的是vue框架，element-UI（基于vue的组件库）

4、阮一峰ES6教程

参考链接：<http://es6.ruanyifeng.com/>

5、该项目是为大型企业提供的人才管理系统，实现社交化协同办公，是对前期已有的友人才根据客户需要来进行升级改善（云服务？？？？），总共包括绩效，考勤，薪酬等几大部分，我所在的项目组是负责考勤相关的内容，主要包括假勤档案，请假销假，…等方面，分给我的相关内容为“休假规则”---休假规则是指企业对员工休假使用的相关规则，包括休假类型（如事假，婚假，病假等），优先顺序，休假额度公式等等。

正因为是对已存在的系统进行改版升级，不仅仅是对原有的原生javascript代码改为使用框架，而且在客户需求方面也需要将原有的一对一的设计扩展位一对多的设计，具体是指一家企业可以针对其旗下的不同子公司设置多套休假规则，每套规则对应多套优先顺序，甚至自定义休假规则。

实习心得：

在项目中，开发者作为产品的实现人员，一方面团队协作是极其重要的，产品经理，UI设计，交互设计，前端开发，后台开发，移动端开发，测试人员缺一不可，环环紧扣，另一方面及时有效的沟通也是必要的，项目组内以站会，演示等形式，个人之间与需要合作到的同事及时沟通，避免理解不同造成本不必要的返工。

企业中的开发难点并不在于技术，而在于整个开发过程中的管理，瀑布模型是几乎不存在的，业务，设计与技术的对接是很难一次性达成一致的，因此经常想起《IT项目管理》中的内容，项目管理的核心在于“计划”与“变化”。合理严苛的体制有利于提高生产效率，一个子任务的最终交付是里程碑，而并非是因为时间原因而交付，否则只会浪费更多的人力物力财力

注：代码一定要写上合理恰当的注释，方便自己查找和别人理解