使用教程：

1.下载插件 地址：github地址

2.导入插件

将下载的压缩包解压，只需要将子目录的Reporter文件夹拖拽到工程的Assets文件夹下。

3.点击untiy（头顶菜单栏）的Reporter->Create按钮，点击后就可以再Hierarchy下看到名为Reporter的空游戏物体。

4.点击运行，PC端用鼠标再Game窗口画个圆圈，Android端用手指再屏幕上画个圆圈，就能弹出日志输出窗口。

PC端：

Android端：

点击头顶的黄色按钮可查看运行平台，以及unity版本等信息

原文链接：https://blog.csdn.net/qq\_47904986/article/details/120111276