# 《软件安全》实验报告

姓名: 刘星宇 学号: 2212824 班级: 信息安全法学双学位班

<u>-</u> 1/44 -- 1/54 | ⊗

#### 实验名称:

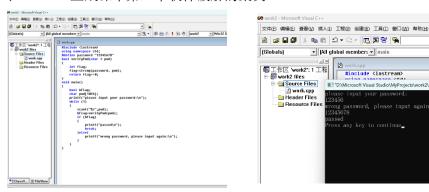
OLLYDBG 软件破解

## 实验要求:

- 1.请在 XP VC6 生成课本第三章软件破解的案例 (DEBUG 模式,示例 3-1)。进而,使用 011yDBG 进行单步调试,获取 verifyPWD 函数对应 f1ag==0 的汇编代码,并对这些汇编 代码进行解释。
- 2. 对生成的 DEBUG 程序进行破解,复现课本上提供的两种破解方法。

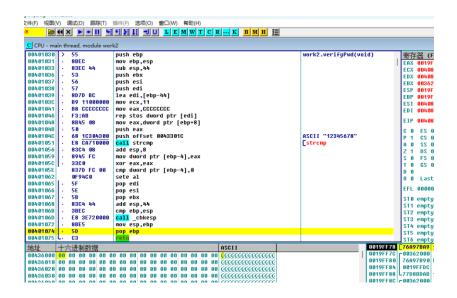
### 实验过程:

1. 在 XP VC6 生成课本第三章软件破解的案例



2. 使用 OllyDBG 进行单步调试,获取 verifyPWD 函数对应 flag==0 的汇编代码 对 verifyPWD 函数进行跟踪找到函数所在位置:





3. 对 verifyPWD 函数对应 flag==0 的汇编代码进行解释。

```
push ebp
                                                           work2.verifuPwd(void)
mov ebp,esp
sub esp,44
push ebx
push esi
push edi
lea edi,[ebp-44]
mov ecx,11
mov eax,CCCCCCCC
rep stos dword ptr [edi]
mov eax,dword ptr [ebp+8]
push eax
                                                           ASCII "12345678"
push offset 0043301C
call strcmp
add esp,8
                                                           [strcmp
mov dword ptr [ebp-4],eax
xor eax,eax
cmp dword ptr [ebp-4],0
sete al
pop edi
pop esi
pop ebx
add esp,44
cmp ebp,esp
call _chkesp
mov esp,ebp
pop ebp
```

```
push ebp //将 ebp (将基指针寄存器) 压栈 mov ebp, esp //将 esp (栈指针寄存器) 的当前值复制到 ebp。此时,ebp 指向当前栈帧的底部。 sub esp, 44 //从 esp 中减去 44 (十进制),为局部变量和可能的临时值在栈上预留空间。这 44 个字节的空间通常用于存储局部变量。
```

```
push ebx
push esi
push edi
//将ebx、esi和edi寄存器的当前值压入栈中
```

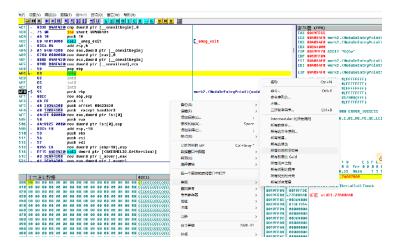
lea edi, [ebp-44] //使用 lea (加载有效地址) 指令计算 ebp-44 的地址,并将结果存储在 edi 寄存器中. 设置一个指向栈帧中局部变量区域的指针。

```
mov ecx, 11//循环
mov eax CCCCCCC//将立即数 ccccccc 加载到 eax 寄存器中
rep stos dword ptr[edi]//重复指令,用于初始化
mov eax, dword ptr [ebp+8]//将栈中第一个参数加载到 eax 寄存器
```

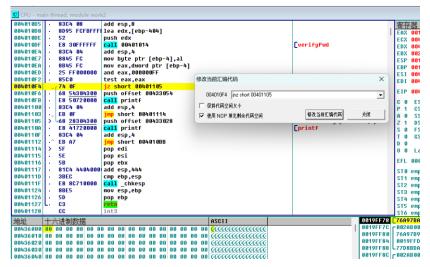
```
push eax
     push offset 0043301C
     //将 eax 寄存器的值和一个偏移地址 0043301C 压入栈中,作为后续 strcmp 函数的参数。
     call\ strcmp//调用 strcmp\ 函数,比较两个字符串(由栈上的参数指定)
     Add esp, 8//从栈中弹出两个之前压入的参数,即 eax 的值和偏移地址 0043301C, 通过增加 esp 寄存器来释
放这些空间
    mov dword ptr [ebp-4], eax
    //将 strcmp 的比较结果存储到栈帧中的一个局部变量位置 (ebp-4)
    xor eax, eax
      //将 eax 寄存器清零
     cmp dword ptr [ebp-4],0
     sete al
     //比较栈帧中存储的 strcmp 返回值是否为 0(即两个字符串是否相等)。如果是,则设置 al(eax 寄存器的最低字节)
为1,否则为0
     pop edi
     pop esi
     pop ebx
     //出栈
     add esp, 44
     cmp ebp, esp
     call chkesp
     //比较 ebp 和 esp 是否相等,以检查栈是否平衡。如果不平衡,则调用 chkesp 函数
     mov esp, ebp
     //将 esp 设置为 ebp 的值,这通常是函数结束时的标准操作,以确保栈帧正确释放
     pop ebp
     //出栈
     Retn//结束
```

- 4. 对生成的 DEBUG 程序进行破解,复现课本上提供的两种破解方法。
- (1) 将 jz 该指令改为 jnz,则程序截然相反。输入了错误密码,将进入验证成功的分支中。

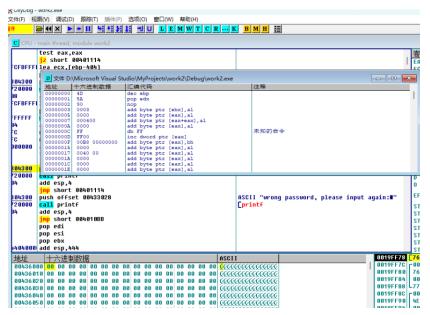
通过查找找到 wrong password, please input again:



#### 将 jz 修改为 jnz



在反汇编窗口,点右键,选择"编辑->复制当前修改到可执行文件"。保存后的可执行文件,将是破解后的文件

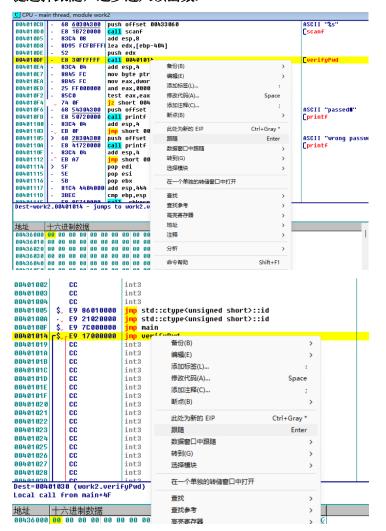


得到结果与原来相反,输入错误密码能够进行,正确密码则会显示错误

```
C:\Users\\iuxi\Desktop\work2 \times + \forall \text{

please input your password: 12345678 
wrong password, please input again: 12
```

(2) 更改函数。通过分析汇编语句,可知,验证命令使用的是 verifyPwd 函数,点右键选择跟随,逐步进入该函数.



函数的返回值通过 eax 寄存器来完成的,核心语句即 sete al。

```
CPU - main thread, module work2
00401037
                             push esi
                             push edi
00501038
              57
              8D7D BC
                             lea edi,[ebp-44]
00401039
0040103C
              B9 11000000
                             mov ecx,11
                             mov eax,CCCCCCCC
00401041
              B8 CCCCCCCC
00401046
                             rep stos dword ptr [edi]
              F3:AB
00401048
              8B45 08
                             mov eax, dword ptr [ebp+8]
                            push eax
push offset 0043301C
00401048
              50
              68 1C304300
                                                                                          ASCII "12345678"
0040104C
00401051
              E8 CA710000
                             call strcmp
              83C4 08
8945 FC
                             add esp,8
mov dword ptr [ebp-4],eax
00401056
00401059
0040105C
              3300
                             xor eax,eax
                             mov al,1
nop
0040105F
              BB 81
00401060
              90
00401061
              90
00401062
              98
                             nop
00401063
                             nop
00401064
                            pop edi
00401065
              5F
00401066
              5E
                             pop esi
00401067
              5B
                             pop ebx
              83C4 44
00401068
                             add esp.44
              3BEC
                             cmp ebp,esp
              E8 3E720000
0040106D
                             call _chkesp
```

Mov dword ptr [ebp-8], eax //将 strcmp 函数调用后的返回值(存在 eax 中)赋值 给变量 flag

Xor eax, eax //将 eax 的值清空

Cmp dword ptr [ebp-8], 0 //将 flag 的值与 0 进行比较,即 flag==0;

//注意 cmp 运算的结果只会影响一些状态寄存器的值

Sete al //sete 是根据状态寄存器的值,如果相等,则设置,如果不等,则不设置

在 cmp dword ptr [ebp-8], 0 处开始更改,将其更改为: mov al,01。取消保持代码空间大小,如果新代码超长,将无法完成更改。

并将 sete al 改为 NOP。

得到结果如下:



运行结果校验破解正确性

```
Microsoft Windows [版本 10.0.22631.3296]
(c) Microsoft Corporation。保留所有权利。

C:\Users\liuxi>C:\Users\liuxi\Desktop\work2.2.exe
please input your password:
12
passed

C:\Users\liuxi>C:\Users\liuxi\Desktop\work2.2.exe
please input your password:
12345678
passed

C:\Users\liuxi>
```

## 心得体会:

通过实验,掌握了 OllyDbg 的基本使用方法,通过 Trace (跟踪) 功能可以记录调试过程中执行的指令,用于分析前序执行指令,并注意到了修改是在原始文件副本里修改的,如果要保存修改,需要"编辑→复制所有修改到可执行文件",会弹出一个对话框,包含所有修改后的代码;在这个对话框空白处继续点右键"编辑→保存文件",弹出保存文件的界面,在这个里面选择保存类型为"可执行文件或 DLL",输入新的文件名,然后保存。

在这次实验中,我进一步熟悉了汇编语言的各种用法,通过运行程序,观察关键信息,通过对关键信息定位,来得到关键分支语句,通过对该分支语句进行修改,达到破解的目的。