位图：bitmap，点阵图像或绘制图像，由像素点组成，放大会失真，有小方块组成

矢量图：根据几何特性，由点或者线生成，只能靠软件生成，放大不会失真

最小图形单元：像素。存储和显示位图中色彩信息的最小单位的点。位图由像素点组成。

功能布局：

菜单栏：主菜单栏和属性面板，右侧可以选择不同的工作区

工作区：左侧工作区

空间支持拖放，蓝色表示组合

Tab或者shift+tab有不同的隐藏功能

拖拽打开文件的两种效果 软件内和工作区，软件内会以新文档打开 工作区和覆盖在原文档上，表现为多个图层

缩放显示工具的使用 快捷键z 或者左下角，激活之后，辅助工具栏可以选择切换放大还是缩小，也可以使用alt键尽快快捷切换，同时辅组工具栏如果勾选了细微缩放，此时就关闭了框选缩放功能，但是此时可以通过按下左键来拖动来方法和缩小

抓手工具，

右键选择抓手工具，然后会有更详细的子菜单，实现拖动画布

旋转视图工具 辅助工具栏会显示旋转角度

以上三个工具只是方便我们查看，并不影响图片本身

窗口菜单常用项

窗口—排列 针对很多文件时的显示进行控制

窗口—排列—为当前文件新增窗口，可以在进行设计时，直接在原图上看到变化，而不必重新缩小放大来看

两种颜色标准

Rgb：发光的色彩模式，比如电视，针对屏幕

Cmyk ：依靠反光的色彩模式，需要外界光源，比如报纸，针对印刷品

# 视图菜单的常用项

视图---校验设置—不同的显示效果

视图---色域警告：两种不同模式会发生变化的部分

视图---标尺，参考线，还有对齐功能。设置了参考线和对齐的请款，进行绘制时会有吸附作用

图像和画布

理解画布和图像，画布必须是一个正位的矩形

图像—画布大小和图像大小

调整画布大小，不会影响图像的大小质量，而会影响图像的显示区域，只会在四周增加或删减空白区域

调整图像大小，会直接影响图像的大小质量，但是不会影响图像的形状内容

裁切工具

这个比较简单，选区双击或者回车裁切完成，辅助工具栏有更加丰富裁切方法

图像模式

图像---模式

图层—分图层绘制，伟大的开发

图层特性：分别绘制，然后叠加，psd文件

图层面板：支持过滤，关闭过滤，位置调整等等