|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 刘学战 | E:\Workspaces\.metadata\.me_tcat\webapps\500ding\resources\500d\editresume\images\common\white\age1.png 39 | 求职目标： 程序 |
| E:\Workspaces\500ding\WebRoot\resources\500d\editresume\images\common\white\address.png 四川省成都市 |
| 13290010020 |
| 253550465@qq.com |



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | | |
| **教育背景** | 1997.09-2001.07 | 重庆大学 本科 | 计算机科学与技术 |
|  | | | |
| **工作经验** | 2015.11-至今 成都余香游戏（100人）服务器后端架构  完成跨服模块，复制玩家数据到对方服务器。  完成mongodb驱动模块，解决稀疏数组、元表自动保存问题。  完成任务模块，解决任务多需要清理的问题。  完成多语言模块，解决多语言套多语言、附件问题  完成buff模块，解决多buff重叠运算、互斥、替换问题  完成大地图行军队列模块，解决大地图同步、9宫格视野刷怪  完成排行榜模块，解决刷新时间、玩家名字更新问题。  完成邮件模块，解决邮件数量多问题。  2012.01-2015.07 成都哆可梦网络科技有限公司（100人） 服务器  负责开源skynet服务器架构选型  负责手游邮件系统开发  负责手游gm开发  负责360的cd\_qc项目的隐龙洞、世界BOSS等战斗功能模块编写  2005.12-2010.12 华为技术（100000人） 技术专家  精通rpr双向环、ATM链路声视频 、三态备份等技术。  完成大庆油田rpr双向环组网开局，实现单环阻断2秒快速切换恢复网络通信  完成NE80E主线版本百万路由项目快速学习的链路层对接  完成德国电信ATM链路声视频传播联合测试  完成E3小单板帧中继链路伊朗开局  利用588转发芯片tB/tP空回路建立虚拟VE接口实际l2vpn接入l3vpn组网路由优化的项目  架构vrp平台虚拟以太端口跨产品线（NE80、NE40等）模块化管理项目  完成VE接口网络配置与网管接口对接、三态备份（时时备份、增量备份、主备倒换）的功能  2001.10-2005.12 中信通信（100000人） 软件工程师  程控交换机114自动业务  重庆长安集团erp系统  重庆农业银行网络支付系统 | | |
|  | | | |
|  | | | |
| **工作技能** | 精通linux，lua，mongodb开发，  熟悉python开发，tornado+ bootstrap搭建自动测试平台。 | | |
|  | | | |
|  | | | |
| **自我总结** | 对于游戏的每一个细节都要研究，玩家习惯左手点屏幕还是右手，大R要的爽快感怎么体现，新手引导是否让玩家厌恶，怎么产生冲动让玩家付费等，现在手游行业走向内容感性付费，竞技和二次元细分行业。  一个好的架构可以避免挖坑埋人，内聚增加耦合提高了复杂度，越简单直接的设计提供可优化的空间就越大。  MMO游戏同步是个头疼的问题，人物走动/技能预测/各种场景buf和个人buf等都需要依据架构做出合理的优化。  冷数据的加载释放，排行榜的时效性，邮件的拉取等都需要小心处理。 | | |
|  | | | |