

# 包装对象和数据类型转换

## 包装对象

- 对象：一个单独拥有属性和方法的实体
- 包装对象：存取字符串、数字或布尔值的属性时创建的临时对象；用来处理属性的应用，一旦属性引用结束，包装对象就会销毁。
- 包装类型和引用类型的区别
  - 主要区别是对象的生存期

## 数据类型转换

- 转换为Object类型
  - 对象转换为自身
  - undefined和null转换为空对象
  - String/Number/Boolean转换为包装对象
  - 强制转换：Object ( )
- Object转换为Number
  - 先调用valueOf ( ) 方法，结果为原始值返回；再调用toString ( ) 方法，结果为原始值返回；原始值转换为Number类型
- Object转换为String
  - 先调用toString ( ) 方法，结果为原始值，返回；再调用valueOf ( ) 方法，结果为原始值，返回；原始值转换为String类型
- Object转换为Boolean
  - 任意对象转换为布尔值为true，包括空对象
  - false、0、""、null、undefined、NaN被定义为假值
- 总结
  - undefined==null，结果为true，且他俩与其他值比较的结果都是false
  - String==Boolean，两个操作数同时转换为Number
  - String/Boolean==Number，转为Number
  - Object==Primitive，Object转为Primitive