你不知道的javascript（中卷）知识点总结

1. 类型
2. ECMAScript语言中所有的值都有一个对应的语言类型，语言类型包括Udefined、Null、Boolean、String、Number和Object。
3. Javascript有七种内置类型：空值（null）、未定义（undefined）、布尔值（boolean）、数字（number）、字符串（string）、对象（object）、符号（symnol。ES6中新增）。

例： typeof Symbol（）===”symbol”; //true

typeof null===”object”; //true

1. Null是基本类型中唯一的一个“假值”，检测null值的类型：使用复合条件

Var a = null;

(!a && typeof a ===”object”);//true

1. 函数function是javascript的一个内置类型，实际上是object的一个“子类型”，函数是“可调用对象”，内部属性[[Call]]使其可以被调用。函数对象的length属性是其声明的参数的个数。
2. 数组也是object的一个“子类型”，数组的元素按数字顺序来进行索引，其length属性是元素的个数。
3. Javascript中变量没有类型，只有值才有类型，变量可以随时持有任何类型的值。对变量执行typeof操作时，得到的结果是变量持有的值的类型。
4. 变量在未持有值的时候为undefined，即已在作用域中声明但还没有赋值的变量；还没有在作用域中声明过的变量，是undeclared。

Typeof对undeclared变量的处理方式：typeof b；//“undefined”

Typeof b；没有报错，是因为typeof有一个特殊的安全防范机制，该安全防范机制对在浏览器中运行的javascript代码来说是很有帮助的，因为多个脚本文件会在共享的全局命名空间中加载变量。

第二章 值

1.数组可以容纳任何类型的值，可以是字符串，对象或其他数组（多维数组）；对数组声明后即可向其中加入值，不需要预先设定大小；delete运算符可以将单元从数组中删除，单元删除后，数组的length属性不会发生变化。

2.创建稀疏数组时，a[1];//undefined 与a[1]=undefined;不同。

3.数组通过数字进行索引，也可以包含字符串键值和属性，但是建议使用对象来存放键值/属性值，用对象来存放数字索引值。

4.类数组转换为真正数组，一般通过数组工具函数（indexOf（），concat（），forEach（））实现。ES6中的内置工具Array.from（）也能实现相同功能。

5.字符串和数组都是类数组，都有length属性以及indexOf（）和concat（）方法。

6.Javascript中字符串是不可变的，而数组是可变的。字符串的不可变是指字符串的成员函数不会改变其原始值，而是创建并返回一个新的字符串，而数组的成员函数都是在其原始值上进行操作。