深入理解javascript

第1部分

1. 基础javascript
2. ECMAScript是JavaScript的官方命名。JavaScript指的是一种编程语言，ECMAScript是这种语言规范的名字。
3. 等号的两种不同的用法：一个单独的等号，用于为变量赋值，三个连续的等号，用于比较两个值。
4. 程序是一系列语句的集合，语句用来声明或创建一个变量；表达式产生值，他们通常是函数的参数，或是赋值的右边部分。表达式可以用在所有需要语句的地方。
5. 分号用于结束语句，函数表达式作为表达式时，这样的表达式出现在语句的最后，后面跟上一个分号。例：var f = function（）{}；
6. 单行注释 //开始，行终止结束；多行注释限定在/\* \*/之间
7. 变量在声明后使用，变量声明和赋值可以同时进行，也可以为一个已有变量进行赋值。
8. 标识符是JavaScript中各种语法的名称。例：变量名，保留字
9. 保留字是语法的一部分，不能作为变量名使用。Infinity、NaN、undefined不是保留字，但需视为保留字。
10. JavaScript中所有值都有属性，每个属性都有一个key和一个value；属性就像是一条记录的字段，通过点操作符可以读取属性，点操作符也可以调取方法。
11. 对值的区分，原始值：布尔值、数字、字符串、null、undefined。其他值都是对象。两者最主要的区别在于他们的比较方式，每个对象都有唯一的标识且只等于自己；原始值只要编码相同，则被认为相等。
12. 原始值特点：按值进行比较，其属性不能被改变、添加或移除。
13. 对象的特点：按引用进行比较，比较身份标识；默认可变，对象属性可以很自由的被改变、添加和移除。
14. 未被初始化的变量即为undefined，null在用到对象的时候标识空值。Undefined和null没有属性。
15. 对值进行分类的操作符：tyoeof主要用于原始值，instanceof用于对象。

例：var b = new Bar();

b instanceof Bar;//true

1. 原始布尔类型包含true和false，逻辑运算符和比较运算符会产生布尔值。
2. 假值：undefined、null、布尔值：false、数字：0、NaN、字符串：‘’。