# 软件工程pk：公寓商店系统

## 需求分析

2015年5月

### 引言

#### 编写目的

为方便学生购物，享受送货上门的服务，顺应需要设计了这种公寓商店系统。

本需求分析说明书的主要读者为用户，是否满足用户需求，以期调整和完善该公寓商店系统。

#### 2．编写背景

随着改革开放，以及后来的加入WTO后和西方文化的交流，人民生活水平得到了极大的提高，全社会对服务业的需求也越来越高。为方便学生购物，特推出公寓商店系统。用户只需要在寝室使用此系统在寝室选购商品，即可享受送货上门的服务。

### 二．需求分析

#### 1．系统模块

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **模块名称** | **功能** | **子功能** | **功能说明** |
| 登陆 | 用户登陆 | 登陆 | 用户登陆系统 |
| 购物 | 实现用户购物 | 1. 购物 2. 结账 | 可以实现客户购物，用户结账。 |

#### 2．系统工作分解结构

用户登陆

系统

用户购物

结账

购物

#### 3．基本设计概念和处理流程

##### 角色和业务流程

角色只有用户一人，用户登陆系统后进行选购，选购完毕后结账。结账后可以继续购物或退出系统。

流程图如下：

用户

填写个人资料

登陆系统

结账

购物

用例图：



用例描述：

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称： | 登陆 |
| 用例ID： | 001 |
| 角色： | 用户 |
| 用例说明： | 用户登陆 |
| 前置条件： | 用户输入公寓楼，电话号码。 |
| 基本事件流： | 用户登陆系统 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称： | 购物 |
| 用例ID： | 002 |
| 角色： | 用户 |
| 用例说明： | 用户购物 |
| 前置条件： | 用户成功登陆 |
| 基本事件流： | 用户进行购物 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称： | 结账 |
| 用例ID： | 003 |
| 角色： | 用户 |
| 用例说明： | 用户结账 |
| 前置条件： | 用户选择商品完毕 |
| 基本事件流： | 用户结账 |

#### 4．数据库

使用mysql数据库存储用户资料表和商品列表。