**hhhh微信v6.5\_ST测试计划**

# 简介 -why

## 项目信息

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 项目编号 | 项目经理设置 | | |
| 项目名称 | *项目经理取好名字* | | |
| 项目经理 | L+1（管理项目的人） | 业务负责人 | 潇洒哥（产品） |
| 技术经理 | 另一个自己（开发老大） | 测试负责人 | 努力（测试老大） |

## 测试参考文档

《XXX需求说明书》

# 测试范围 -- what

## 需要进行功能测试的模块及功能点

**重点测试范围(参考需求文档) ====不等同于测试用例**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **产品** | **模块** | **子模块** | **功能** | **测试点** | **优先级** | **负责人** |
| 微信 | 登录 |  |  | 1、正常注册功能验证  2、长度、类型、为空、重复异常情况验证 |  | 对应开发 |
|  |  |  |  |  |

## 测试优先级及先后顺序

### 测试顺序

按照测试范围，顺序验证重点测试范围以及各个功能点。

### 性能测试

性能测试不在本次ST功能测试范围中。

### 安全性测试

安全性测试不在本次ST功能测试范围中。

# 测试策略

* **测试轮次安排：**

冒烟测试：主要对主业务、主功能流程做验证，以执行结果正确为通过标准，所有冒烟测试案例通过则为冒烟测试通过标准；--- 用例重要级别 （优先级）

ST第一轮：覆盖所有案例；---- 发现bug （严重bug，影响功能）--催促修复bug

ST第二轮：覆盖所有案例，测试完毕后如果遗留缺陷或遗留问题等级及数量在允许范围内，则测试结果达标，转入UAT测试。否则进入第三轮。测试准出为关闭缺陷，案例100%（95%）执行通过。

* **用例组织：**

1、测试用例按照测试执行先后顺序进行编写，编写完成后发给开发人员、业务人员进行用例评审；--可靠性

2、冒烟测试案例根据系统核心功能进行设计，保证开发提供版本的可测性。

# 测试进度 --when

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试**  **阶段** | **测试活动** | **计划开**  **始时间** | **计划结**  **束时间** | **交付产品** |
| 测试  计划 | 熟悉需求和设计 |  |  | **/** |
| 编写计划 | 20200418 | 20200418 | 《XXX需求\_ST测试计划》 |
| 测试  准备 | 需求及用例设计 | 20200419 | 20200421 | 《XXX需求\_测试案例》 |
| 用例评审 | 20200422 | 20200422 | 《XXX需求\_测试案例》 |
| 搭建环境/验证 | 20200423 | 20200423 | / |
|  | 冒烟测试 |  |  |  |
| 测试  执行 | 第一轮执行 | 20200423 | 20200428 | Bug（执行结果的用例） |
| 第二轮执行 | 20200429 | 20200431 | Bug（执行结果的用例） |
| 测试  总结 | 测试报告编写 | 20200501 | 20200501 | 《XXX需求\_ST测试报告》 |

本项目所需工作量：工作量为测试设计工作量、测试执行和测试总结工作量的总和，以人月或人日计。软件测试工作量应为开发工作量的30%-40%。

# 测试资源 --- who + where

## 5.1人力资源 --任务分配

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **角色** | **人员** | **工作内容** | **起止时间** | **预计工作**  **量(人天)** |
| 测试主管 |  | 如：熟悉需求、确认测试范围 |  |  |
| 测试主管 | 努力 | 如：编写测试计划 |  | 1人/天 |
| 测试组 | Niki 凝凝  摆渡人 | 编写测试用例：  A:注册登录  B：聊天 |  | 3人/天 |
|  |  | 用例评审 |  |  |

## 5.2测试环境

软件环境

|  |  |
| --- | --- |
| 需求名称 | 详细要求 |
| 操作系统 | Windows 10,8.1 ，7 |
| 运行环境 |  |
| Web浏览器 | Chrome Firefox |
| … |  |

1）甲方爸爸需求项目：按照甲方爸爸的要求来准备测试环境

2）自主研发项目（产品+老板）： 开发和产品沟通 -- 测试环境

原则：尽可能要跟客户环境保持一致。

硬件环境：服务器 --运维准备

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 配置 | |
| 基础配置 | Cpu |  |
| 内存 |  |
| 硬盘 |  |

# 测试风险管理

根据本软件产品的实际情况，填写测试风险列表，分析本软件测试过程中可能出现的风险并采取相应的措施。

举例：

1. 人员调岗或离职 ：备份（调配人员）
2. 需求变更 ：时间的预留，规划公司流程
3. 问题太多，bug 太多，阻塞测试 ：时间的预留，安排； 开发--承担责任

按时 按质量发布，人员 + 时间 调配，申请延期发布