# ES2015学习笔记

# 1、let 和const声明变量：

**块级作用域：**ES5只有全局作用域和函数作用域，这样会导致内层变量可能会覆盖外层变量，还有用来计数的循环变量会暴露出去。

**不存在变量提升：**变量一定要在声明后使用，否则报错。

**暂时性死区：**暂时性死区的本质就是，只要一进入当前作用域，所要使用的变量就已经存在了，但是不可获取，只有等到声明变量的那一行代码出现，才可以获取和使用该变量。

**不允许变量的重复声明：**let不允许在相同作用域内，重复声明同一个变量。

const声明一个只读的常量。一旦声明，常量的值就不能改变。这意味着，const一旦声明变量，就必须立即初始化，不能留到以后赋值。