面试问题回答模板

1. 让你印象最深刻的一个（技术）难点，害的你搞了很久，最后怎么解的，有什么心得？

以前做as3.0网游的时候，遇到一些活动小游戏，其中一些逻辑处理比较复杂，如果代码组织不好就会导致后期的维护（甚至是刚做完后的改bug）会变成一场噩梦，所以基本就会运用类似mvc的模式进行设计，把数据、逻辑和视图尽量分开。还有尽量把功能细分，把相对独立的功能拆分成小类。

2、你做的时间最久的一个项目（或产品），你看到这个项目有哪些问题，你能做什么？

bumps巴巴宝贝电商项目。电商的后台系统做的太复杂了，迭代版本太多了，因为前期没有规划好，导致后期的维护变得困难。

我想慢慢的把很多很难维护的代码进行重构优化。

3、你能给我们团队或者产品带来什么？

通过写出好的代码可以使我们团队效率得到提高。设计出更好的用户体验。