**特点**：

1.一款跨平台、免费、开源HTML5游戏开发框架。

2.内部由pixi.js作为渲染引擎，有canvas和WebGl两种渲染模式。

3.简单易用的资源加载系统，一句代码就可加载图片、声音、文本文件、精灵图、二进制等文件。

4.多种过渡动画及模式供选择。

5.支持鼠标、键盘、触摸、pointer（微软独有）等多种用户交互事件。

6.支持html5 Audio和Web Audio（同一时间可播放多个声音）两种声音模式。

7.内置三个引擎。