

姓名	贺辰枫	性别	男						
年龄	24	所在城市	北京(杭州户口)						
最高学历	硕士	工作年限	应届毕业生						
手机	18601925625	邮箱	1559500551@qq.com						
教育经历	2015.09 - 2018.03 北京邮电大学 信息与通信工程学院-通信工程 硕士 2011.09 - 2015.06 北京邮电大学 信息与通信工程学院-信息工程 本科								
工作经历	<div>2017.07 - 2017.09 微软中国 Software Engineer</div> <div>项目描述：Exchange邮件服务器的状态监控。</div> <div>承担工作：</div> <div><div>1. 利用Passive Monitoring SDK，生成日志信息，并上传到Geneva平台。</div><div>2. 利用Topology Deployment Service 平台进行单元测试。</div><div>3. 在Geneva平台上进行日志数据的汇总分析，以及进行数据的可视化处理。</div></div> <div>2017.03 - 2017.05 尚德机构 Java后台开发</div> <div>项目描述：提供云外呼管理平台，供运营人员配置相关参数和运营操作，提供易接入的话务功能模块。</div> <div>承担工作：</div> <div><div>1. 参与话务平台整体架构设计，根据第三方话务厂商的API类型，将云外呼平台的整体架构分为两大部分，前段业务层和后台管理层。后台管理层又可细分为接入层、业务逻辑层和数据存储层。</div><div>2. 编写POM文件，Spring配置文件，资源文件等配置信息，搭建开发基本环境。</div><div>3. 实现大部分接入层API，实现分机号的绑定解绑，员工新增删除，保存通话流水等基本功能。</div><div>4. 利用OkHttp网络框架以及FastJson解析框架调用第三方话务厂商API以同步通话流水。</div><div>5. 利用Spring集成的Quartz框架实现定时录音下载功能，并实时统计并发下载速率。</div></div> <tr><td>项目经历</td><td colspan="4"><div>2017.05 - 2017.06 IM聊天软件 项目负责人(个人项目)</div><div>项目描述：开发以C/S为基础架构的实时通信软件。</div><div>承担工作：</div><div><div>1. 负责客户端/服务端架构的设计，以Java NIO为基础，以非阻塞方式实现网络通信。</div><div>2. 设计并实现消息传输协议，定义消息格式。</div><div>3. 设计Message Reader/Writer中间件，用于字节序列的缓存、拼接和解析，以及Message的序列化。</div><div>4. 设计MessageInterceptor与MessageInvocation接口，配合工厂设计模式和JDK动态代理技术，为Message Reader/Writer中间件动态织入增强逻辑。</div></div></td></tr>				项目经历	<div>2017.05 - 2017.06 IM聊天软件 项目负责人(个人项目)</div> <div>项目描述：开发以C/S为基础架构的实时通信软件。</div> <div>承担工作：</div> <div><div>1. 负责客户端/服务端架构的设计，以Java NIO为基础，以非阻塞方式实现网络通信。</div><div>2. 设计并实现消息传输协议，定义消息格式。</div><div>3. 设计Message Reader/Writer中间件，用于字节序列的缓存、拼接和解析，以及Message的序列化。</div><div>4. 设计MessageInterceptor与MessageInvocation接口，配合工厂设计模式和JDK动态代理技术，为Message Reader/Writer中间件动态织入增强逻辑。</div></div>			
项目经历	<div>2017.05 - 2017.06 IM聊天软件 项目负责人(个人项目)</div> <div>项目描述：开发以C/S为基础架构的实时通信软件。</div> <div>承担工作：</div> <div><div>1. 负责客户端/服务端架构的设计，以Java NIO为基础，以非阻塞方式实现网络通信。</div><div>2. 设计并实现消息传输协议，定义消息格式。</div><div>3. 设计Message Reader/Writer中间件，用于字节序列的缓存、拼接和解析，以及Message的序列化。</div><div>4. 设计MessageInterceptor与MessageInvocation接口，配合工厂设计模式和JDK动态代理技术，为Message Reader/Writer中间件动态织入增强逻辑。</div></div>								

5. 设计Connection，用于封装SocketChannel作为连接基本单元；设计PipeLine Task接口及其继承体系，定义客户端/服务端消息处理基本流程，实现多线程负载均衡。
6. 以Javawx Swing为基础设计并实现软件界面。
7. 客户端支持多账号登录，支持多会话，支持群聊，实现在线人数以及群组实时刷新；服务端支持超时下线功能，正常处理各种异常情况，包括客户端关闭，异常断线等。

2016.06 - 2017.05 LTE-V2X车联网系统级仿真平台搭建 项目负责人

项目描述：搭建LTE-V2X车联网仿真平台，为无线资源分配算法以及路由算法提供一致性验证平台。

承担工作：

1. 用C++实现了具有轻微侵入性的反射，并以此为基础实现了IoC容器，提供标签式配置文件，用于配置各单例组件以及确定组件间依赖关系。
2. 负责仿真平台架构的设计，将仿真平台整体上划分为多个模块。地理拓扑模块负责车辆位置的更新以及信道刷新；无线传输模块负责计算载干比以及统计时延信息和丢包率；路由模块负责定义路由协议，路由算法以及无线资源分配算法。
3. 负责仿真平台多个模块的设计和实现，各个模块面向接口编程，配合IoC容器，可以在不同实现之间实现快速切换。

2015.09 - 2016.04 无线广播视频编码技术的研究 项目负责人

项目描述：提出新颖的针对无线广播环境下的视频编码传输方案。

承担工作：

1. 查阅文献资料，用matlab实现了所有经典论文的视频编码方案。
2. 设计并实现具有高鲁棒性以及高可伸缩性的无线广播视频编码方案AGD-CAST。
3. 在WCSP 2016(IEEE)发表一篇会议论文——"Adaptive GoP dividing video coding for wireless broadcast based on power allocation optimization", 该论文主要提出了一种新颖的基于功率分配优化的可变分组的视频编码方案，具有较高理论价值。

个人技能

语言：CET-6，具有良好的英语科技文献与技术文档阅读写作能力。

技能：

1. 3个月Java后台开发经验，熟悉SSM框架，熟悉Spring AOP源码，熟悉IntelliJ、Maven开发工具。
2. C++、Java基础扎实，熟悉STL源码，熟悉JDK 8 concurrent包源码。
3. 具有良好的数据结构(对平衡二叉树有一定研究，包括AVL树，红黑树，B/B+树)和算法基础。
4. 有一定分布式的理论基础
5. 熟悉Linux基本操作和开发环境，熟悉数据库基本操作