

正确答案：

POST和GET本质上没有区别。一个用与传递数据，另一个用于修改数据。GET具有幂等性，POST不具有幂等性。

面试答案：

- GET使用URL或Cookie传参。而POST将数据放在BODY中。
- GET的URL会有长度上的限制，则POST的数据则可以非常大。
- POST比GET安全，因为数据在地址栏上不可见。
- Get 方式传输的数据量非常小，一般限制在 2 KB 左右，但是执行效率却比 Post 方法好；而 Post 方式传递的数据量相对较大，它是等待服务器来读取数据，不过也有字节限制，这是为了避免对服务器用大量数据进行恶意攻击，根据微软方面的说法，微软对用 Request.Form() 可接收的最大数据有限制，IIS 4 中为 80 KB 字节，IIS 5 中为 100 KB 字节

本质：

1.GET和POST是由HTTP协议定义的。在HTTP协议中，  
  
Method和Data（URL， Body， Header）是正交的两个概念，也就是说，  
  
使用哪个Method与应用层的数据如何传输是没有相互关系的。  
2.Http定义了与服务器交互的不同方法，最基本的方法有4种，分别是GET，POST，PUT，DELETE。URL全称是资源描述符，我们可以这样认为：一个URL地址，它用于描述一个网络上的资源，而HTTP中的GET，POST，PUT，DELETE就对应着对这个资源的查，改，增，删4个操作。到这里，大家应该有个大概的了解了，GET一般用于获取/查询资源信息，而POST一般用于更新资源信息。  
  
3.HTTP没有要求，如果Method是POST数据就要放在BODY中。也没有要求，  
  
如果Method是GET，数据（参数）就一定要放在URL中而不能放在BODY中。POST也能把数据放在URL中，GET也能把数据放在BODY中。  
4.HTTP协议明确地指出了，HTTP头和Body都没有长度的要求。而对于URL长度上的限制。

网络请求中我们常用键值对来传输参数(少部分api用json来传递,毕竟不是主流)。

通过上面的介绍，可以看出虽然Post与Get本意一个是表单提交一个是请求页面，但本质并没有什么区别。下面说说参数在这2者的位置。

- Get方式

在url中填写参数：

<http://xxxx.xx.com/xx.php?params1=value1&params2=value2>

甚至使用路由

<http://xxxx.xx.com/xxx/value1/value2/value3>

这些就是web服务器框架的事了。

- Post方式

参数是经过编码放在请求体中的。编码包括x-www-form-urlencoded 与 form-data。

x-www-form-urlencoded的编码方式是这样：

tel=13637829200&password=123456

form-data的编码方式是这样：

-----WebKitFormBoundary7MA4YWxkTrZu0gW

Content-Disposition: form-data; name="tel"

13637829200

-----WebKitFormBoundary7MA4YWxkTrZu0gW

Content-Disposition: form-data; name="password"

123456

-----WebKitFormBoundary7MA4YWxkTrZu0gW

x-www-form-urlencoded的优越性就很明显了。不过x-www-form-urlencoded只能传键值对，但是form-data可以传二进制

因为url是存在于请求行中的。

所以Get与Post区别本质就是参数是放在请求行中还是放在请求体中

当然无论用哪种都能放在请求头中。一般在请求头中放一些发送端的常量。

有人说：

- Get是明文，Post隐藏

移动端不是浏览器,不用https全都是明文。

- Get传递数据上限XXX

胡说。有限制的是浏览器中的url长度，不是Http协议，移动端请求无影响。Http服务器部分有限的设置一下即可。

- Get中文需要编码

是真的...要注意。URLEncoder.encode(params, "gbk");

还是建议用post规范参数传递方式。并没有什么更优秀，只是大家都这样社会更和谐。

上面说的是请求。下面说响应。

请求是键值对，但返回数据我们常用Json。

对于内存中的结构数据，肯定要用数据描述语言将对象序列化成文本，再用Http传递,接收端并从文本还原成结构数据。

对象(服务器)<-->文本(Http传输)<-->对象(移动端)。

服务器返回的数据大部分都是复杂的结构数据，所以Json最适合。

Json解析库有很多Google的[Gson](#),阿里的[FastJson](#)。

Gson的用法看[这里](#)。

99%的人都理解错了HTTP中GET与POST的区别

2016-06-06原创[WebTechGarden](#)

GET和POST是HTTP请求的两种基本方法，要说它们的区别，接触过WEB开发的人都能说出一二。

最直观的区别就是GET把参数包含在URL中，POST通过request body传递参数。

你可能自己写过无数个GET和POST请求，或者已经看过很多权威网站总结出的他们的区别，你非常清楚知道什么时候该用什么。

当你在面试中被问到这个问题，你的内心充满了自信和喜悦。



你轻轻松松的给出了一个“标准答案”：

GET在浏览器回退时是无害的，而POST会再次提交请求。

GET产生的URL地址可以被Bookmark，而POST不可以。

GET请求会被浏览器主动cache，而POST不会，除非手动设置。

GET请求只能进行url编码，而POST支持多种编码方式。

GET请求参数会被完整保留在浏览器历史记录里，而POST中的参数不会被保留。

GET请求在URL中传送的参数是有长度限制的，而POST么有。

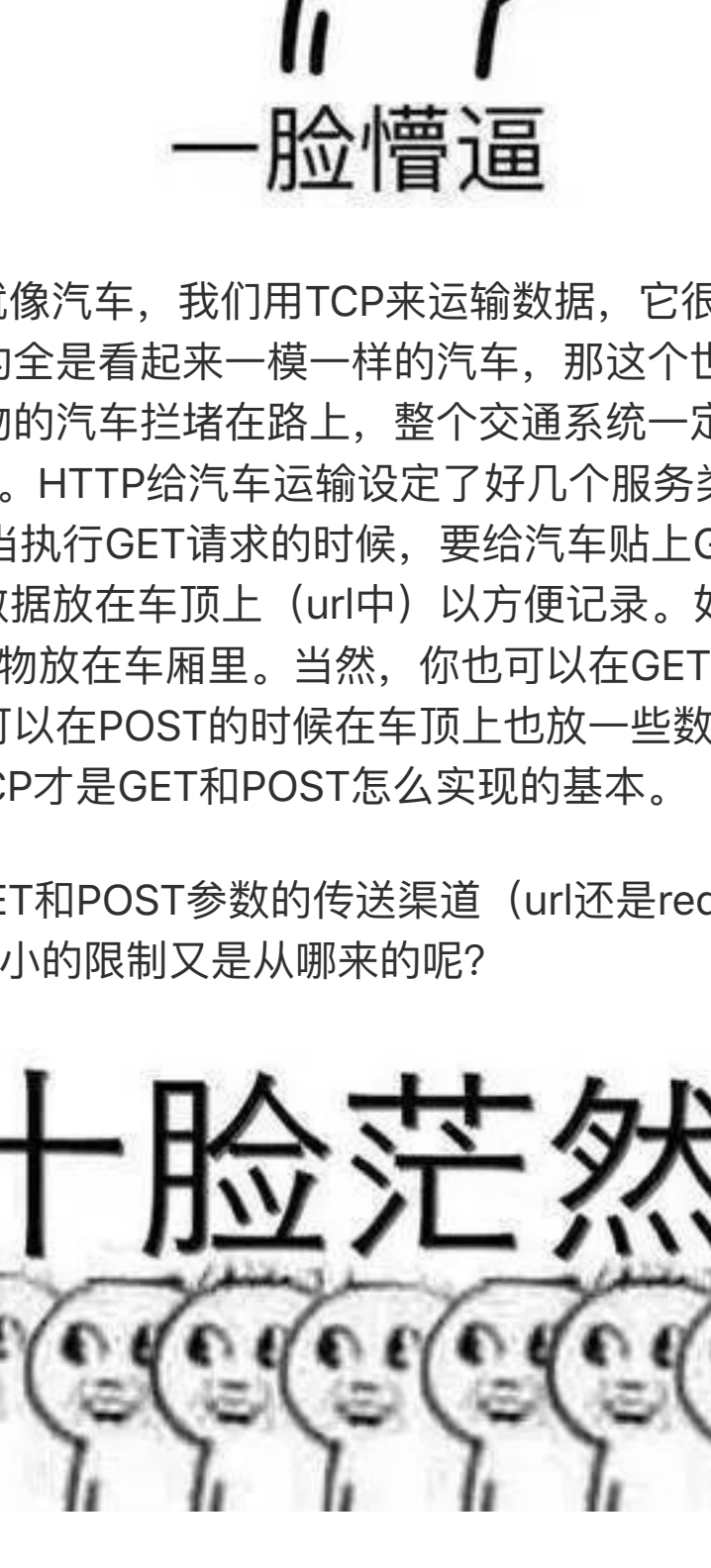
对参数的数据类型，GET只接受ASCII字符，而POST没有限制。

GET比POST更不安全，因为参数直接暴露在URL上，所以不能用来传递敏感信息。

GET参数通过URL传递，POST放在Request body中。

(本标准答案参考自w3schools)

“很遗憾，这不是我们要的回答！”



请告诉我真相。。。

如果我告诉你GET和POST本质上没有区别你信吗？

让我们扒下GET和POST的外衣，坦诚相见吧！

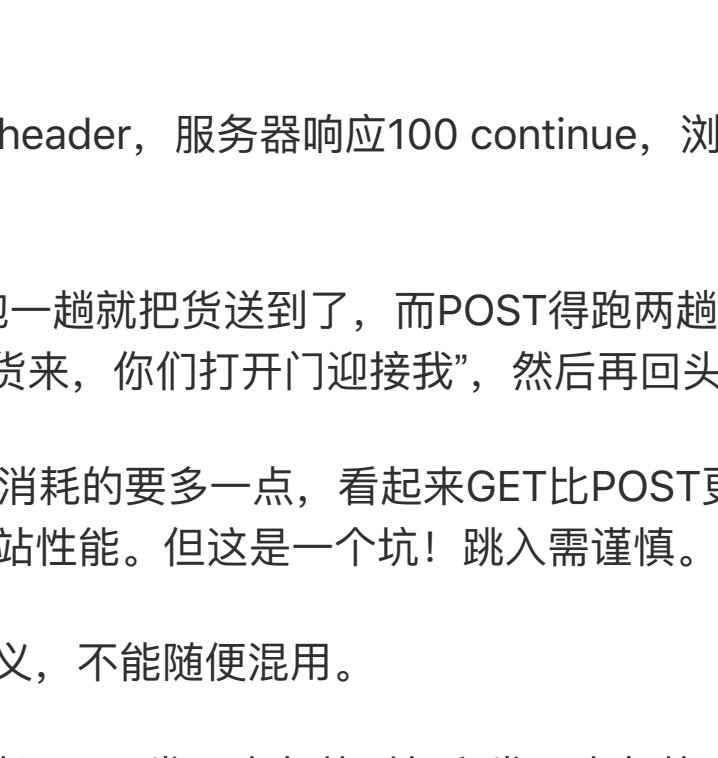


GET和POST是什么？HTTP协议中的两种发送请求的方法。

HTTP是什么？HTTP是基于TCP/IP的关于数据如何在万维网中如何通信的协议。

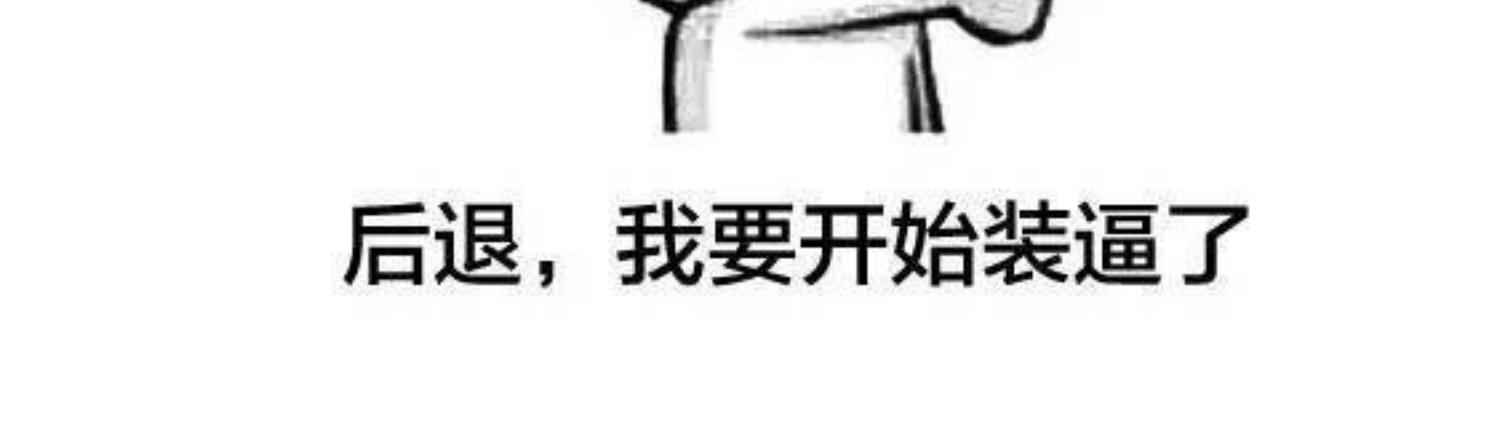
HTTP的底层是TCP/IP。所以GET和POST的底层也是TCP/IP，也就是说，GET/POST都是TCP链接。GET和POST能做的事情是一样一样的。你要给GET加上request body，给POST带上url参数，技术上是完全行的通的。

那么，“标准答案”里的那些区别是怎么回事？



在我大万维网世界中，TCP就像汽车，我们用TCP来运输数据，它很可靠，从来不会发生丢件少件的现象。但是如果路上跑的全是看起来一模一样的汽车，那这个世界看起来是一团混乱，送急件的汽车可能被前面满载货物的汽车拦堵在路上，整个交通系统一定会瘫痪。为了避免这种情况发生，交通规则HTTP诞生了。HTTP给汽车运输设定了好几个服务类别，有GET, POST, PUT, DELETE等等，HTTP规定，当执行GET请求的时候，要给汽车贴上GET的标签（设置method为GET），而且要求把传送的数据放在车顶上（url中）以方便记录。如果是POST请求，就要在车上贴上POST的标签，并把货物放在车厢里。当然，你也可以在GET的时候往车厢内偷偷藏点货物，但是这是很不光彩；也可以在POST的时候在车顶上也放一些数据，让人觉得傻乎乎的。HTTP只是个行为准则，而TCP才是GET和POST怎么实现的基本。

但是，我们只看到HTTP对GET和POST参数的传送渠道（url还是request body）提出了要求。“标准答案”里关于参数大小的限制又是从哪来的呢？



在我大万维网世界中，还有另一个重要的角色：运输公司。不同的浏览器（发起http请求）和服务器（接受http请求）就是不同的运输公司。虽然理论上，你可以在车顶上无限的堆货物（url中无限加参数）。但是运输公司可不傻，装货和卸货也是有很大成本的，他们会限制单次运输量来控制风险，数据量太大对浏览器和服务器都是很大负担。业界不成文的规定是，（大多数）浏览器通常都会限制url长度在2K个字节，而（大多数）服务器最多处理64K大小的url。超过的部分，恕不处理。如果你用GET服务，在request body偷偷藏了数据，不同服务器的处理方式也是不同的，有些服务器会帮你卸货，读出数据，有些服务器直接忽略，所以，虽然GET可以带request body，也不能保证一定能被接收到哦。

好了，现在你知道，GET和POST本质上就是TCP链接，并无差别。但是由于HTTP的规定和浏览器/服务器的限制，导致他们在应用过程中体现出一些不同。

你以为本文就这么结束了？



我们的大BOSS还等着出场呢。。。

这位BOSS有多神秘？当你试图在网上找“GET和POST的区别”的时候，那些你会看到的搜索结果里，从没有提到他。他究竟是什么呢。。。

GET和POST还有一个重大区别，简单的说：

GET产生一个TCP数据包；POST产生两个TCP数据包。

长的说：

对于GET方式的请求，浏览器会把http header和data一并发送出去，服务器响应200（返回数据）；

而对于POST，浏览器先发送header，服务器响应100 continue，浏览器再发送data，服务器响应200 ok（返回数据）。

也就是说，GET只需要汽车跑一趟就把货送到了，而POST得跑两趟，第一趟，先去和服务器打个招呼“嗨，我等下要送一批货来，你们打开门迎接我”，然后再回头把货送过去。

因为POST需要两步，时间上消耗的要多一点，看起来GET比POST更有效。因此Yahoo团队有推荐用GET替换POST来优化网站性能。但这是一个坑！跳入需谨慎。为什么？

1. GET与POST都有自己的语义，不能随便混用。

2. 据研究，在网络环境好的情况下，发一次包的时间和发两次包的时间差别基本可以无视。而在网络环境差的情况下，两次包的TCP在验证数据包完整性上，有非常大的优点。

3. 并不是所有浏览器都会在POST中发送两次包，Firefox就只发送一次。

现在，当面试官再问你“GET与POST的区别”的时候，你的内心是不是这样的？



(本文原创，转载请注明转自微信公众号WebTechGarden)