# 基础

# 服务端

## 类型介绍

## 流程

### 服务端启动



### 服务端终止



### 监听到新连接



### 服务器拒绝连接

### 读拦截器



#### processSystemMessage

#### processLoginInMessage

#### processLoginOutMessage

#### processOpenSessionMessage

#### processCloseSessionMessage

#### processNormalMessage

### 写拦截器



# 客户端

# 流程

## LogIn



## LogOut



1、注意，在服务端，如果同时有主界面与会话界面，当主界面被关闭时，会通过主界面连接发送LogOutMessage，通过会话连接发送CloseSessionMessage

1. 当LogOutMessage先被处理，会话连接被online了

* 如果尚未收到CloseSessionMessage，注销结束
* 如果收到了CloseSessionMessage，于是又会执行一次online操作

1. 当CloseSessionMessage先被处理，会话连接依次删除所有的会话，然后被onLine，然后处理LogOutMessage，会再次online会话连接，只是此时，执行logOutNotify方法时，找不到会话连接了，因此不会发送离线通知

2、这个会话界面会被online两次，没有关系，都是Map和Set，允许空删，反正保证删除即可

## OpenSession



## CloseSession



## CreateGroupInfo



## SendNormalMessage

