1、给定n个不同的数，如何随机选出m个数？如果要求实时呢

打乱，取前m个

设定指针i，指向可用区域的开头，每次从i-end选择一个数与i指向的数交换后，第i个，然后将i+1

2、事务如何实现？即一系列步骤只要有一个环节不成功，那么所有操作均作废

3、Java中PriorityQueue如何实现，基于数组还是基于链表？

4、注解如何工作？如何自定义注解以及注解处理器

5、Struts Hibernate Spring分别做了什么工作

6、什么叫线程安全

7、监听器是单例模式对象，即所有同类型的事件处理共享同一个监听器实例，因此监听器不应该保存任何状态，即不应该使用成员变量

8、对于Java应用而言，它们总是由一些互相调用的对象构成，Spring把这种互相调用的关系称为依赖关系

9、如何实现权限的设置：代理模式，代理模式可以只暴露出相应的方法，继承好像并不能起到这样的作用？

10、对于单例模式的对象，假设该类包含一个方法。我在两个线程中获取这个对象，然后调用了方法，会不会产生并发问题？

11、函数有物理地址吗？(有如下一段话：函数是只读的，无论多少个线程调用都没关系，但是函数包含的局部变量是线程私有的，不包含全局变量的函数是不存在并发问题的)，C++里面的函数有物理地址吗？函数指针指向的是什么？