目前，完成了LTE-V2X仿真平台的设计与实现，包括：

* 地理拓扑与传播单元，包括高速场景以及曼哈顿街区模型
* 无线资源管理单元
* 无线传输单元
* 路由单元
* 业务模型与控制单元
* 另外还用C++原生语法实现反射，结合IoC容器对各个模块进行解耦。

目前，对于无线资源分配方案的研究，提出了以下几个方案：

* 对于V2I消息，提出了轮询方案、基于分簇的时分方案、基于分簇的非时分方案。涉及到的技术有分簇策略、接入策略、频域资源划分方案、冲突避让机制等。
* 对于V2V消息，提出了随机选择方案、基于载波侦听的随机选择方案、基于地理位置的时分方案。

现阶段，进行仿真平台的正确性与一致性验证，对不同的资源分配算法进行性能分析以及评估。

争取在2017年11月15日之前，完成所有的性能评估以及论文初稿。