团队大作业报告

人工智能实验 2024 年春季学期

小组成员:陈伟宁,梁斯哲,刘予桁,吴非泽,张均逸(字母顺序排列) 小组队名(Optional):_果果特工_NZHZY

一. 数据收集与标注

图片来源:Google Images,这里展示部分图片链接:

https://www.healthline.com/nutrition/10-health-benefits-of-apples

https://www.everydayhealth.com/diet-nutrition/diet/what-you-get-from-bana

na-plus-answers-other-questions/

https://www.thespruceeats.com/types-of-oranges-and-tangerines-2216772

https://www.123rf.com/photo_27887317_oranges—and—banana—fruit.html

图片标注样例

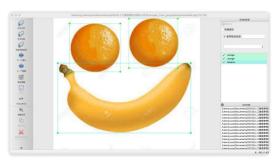
请在此部分显示标注好的1张只包含苹果的,1张只包含香蕉的,1张只包含橙子的,1张 包含两种或两种以上(mixed)的水果的图片案例,注意,要把对应的水果框出来。

我们使用 labelimg 进行标注。下图展示标注过程。









二. 水果检测模型

模型说明:

YOLOv8 是 Ultralytics 推出的最新目标检测算法。该算法采用了单阶段 (one-stage) 检测方法,融合了 YOLO 系列的多项优势,通过工程实践优化和多尺度模型设计,使其能够高效适应不同应用场景。我们基于在 GitHub 上开源的预训练 YOLOv8 模型进行了微调,以用于水果检测。

训练模型:

数据集 1: Fruit Images for Object Detection

https://www.kaggle.com/datasets/mbkinaci/fruit-images-for-object-detection/data

数据集 2: 在数据集 1 基础上进行手动标注的数据集



数据集说明:数据集 1 是根据团队大作业说明文档提供的训练集,数据集 2 则是在使用数据集 1 训练后,针对识别效果较差的情况,手动标注的额外数据训练过程:

训练过程:

我们首先使用数据集 1 进行了预训练模型的初步训练, 此过程包括在训练集上进行单次训练周期, 总共迭代 60 次。这一阶段的训练旨在让模型能够识别并区分多种水果, 克服预训练模型只能使用单一边界框标记所有同类水果的限制。

在初步训练完成后,为了评估模型的泛化能力,我们从互联网上搜集了多样化的水果图像进行预测。对于模型识别精度不佳的样本,我们实施了针对性的数据增强策略:筛选出预测效果较差的图像,并搜集相似的图像样本进行专业的手动标注,从而扩充和丰富原始数据集,形成数据集2。

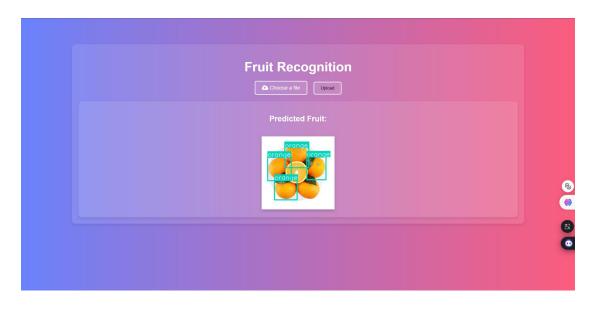
随后,我们根据上述数据增强策略对模型进行了进一步的微调训练,累计进行了二十多个训练周期。这一连续的训练过程不仅优化了模型对特定水果样本的识别能力,还提升了模型对新数据的适应性和泛化性。

验证模型:

YOLO 自带的验证方法会输出四个参数: Precision, Recall, mAP50, mAP50-95。然而, 该方法不提供 IoU (Intersection over Union) 的输出,因此我们额外编写了一个计算 IoU 的函数。由于 YOLO 模型的训练函数会自动选出训练过程中表现最佳的模型,我们无需手动

三. 水果检测前端 demo

前端界面展示:



前端界面实现:

前端界面的实现围绕以下几个核心文件展开: index.html、index.css 和 index.js, 并通过结合 HTML、CSS 和 JavaScript 来完成。

1. **HTML**:

index.html 文件定义了页面的结构和内容,包括标题、文件上传控件、按钮和用于显示结果的容器。例如,文件上传部分使用了<input type="file" id="upload" accept="image/*">, 并用一个自定义标签 <label> 来美化上传按钮。

2. **CSS**:

index.css 文件负责设置页面的样式。使用了各种选择器和 CSS 属性来定义网页的外观和布局风格。例如,body 标签使用了渐变背景和文本居中对齐设置,.container 类设置了页面主要内容的布局和边距,以及按钮和卡片的样式。同时考虑到美观程度,我们设置如.custom-file-upload 和.btn,通过增加 hover 效果来提升用户体验。

3. JavaScript:

index.js 文件实现了页面的交互逻辑。主要涉及文件上传、调用 API 处理文件、接收响应并更新页面内容。主函数 uploadFile 会获取文件输入元素的文件并将其上传到服务器,处理服务器的响应并更新页面上的图像。

前端界面的基本逻辑:

1. 页面加载:

- o 加载 HTML 结构,包括文件上传控件、上传按钮和结果展示区域。
- 加载 CSS 文件,应用定义的样式,以确保页面元素按照设计要求展示。
- 加载 JavaScript 文件,确保定义的交互逻辑能够执行。

2. 用户交互:

- 用户在文件选择控件中选择一个文件。
- o 用户点击上传按钮后,触发 JavaScript 中的 uploadFile 函数。
- 在函数中,获取上传的文件,并使用 Fetch API 将文件以表单数据的形式发送到服务器。

3. **数据呈现**:

- 。 服务器返回响应, JavaScript 接收并处理。
- 如果上传成功,获取到的图像数据用 Base64 编码展示在标签中。
- 如果上传失败,显示错误提示信息。

四. 组员分工

数据收集与标注:吴非泽,张均逸

模型选取与训练:刘予桁,吴非泽

模型测试与代码优化: 陈伟宁, 刘予桁

系统集成与部署: 陈伟宁, 梁斯哲

报告整理与撰写:梁斯哲,张均逸

(字母顺序排列)