1下列语言中不属于计算机语言的三大类的是（ ）。

A.机器语言

B.汇编语言

C.脚本语言

D.高级语言

2下列说法中不正确的是（ ）

A.计算机语言大致可分为三大类，即机器语言、汇编语言和高级语言

B.C语言是一种通用的、过程式的编程语言，具有高效、灵活、可移植等优点

C.C语言属于汇编语言 （它是一种高级语言）

D.高级语言比汇编语言更贴近于人类使用的语言，易于理解、记忆和使用

3以下开发工具中不属于主流的开发工具的是（ ）

A.Visual Studio

B.Xcode

C.Code::Block

D.Eclipse

4下列选项是对主流开发工具的介绍，其中错误的是（ ）

A.Visual Studio支持C/C++、C#、F#、VB等多种程序语言的开发和测试

B.Code::Block是一个免费的跨平台IDE，支持C、C++和Fortan程序的开发

C.Eclipse是一种被广泛使用的免费跨平台IDE，最初由IBM公司开发

D.Vim是一款功能非常强大的IDE

5下列选项中，不属于开发一个C语言应用程序的具体实现步骤的是（ ）

A.启动开发工具

B.添加源文件

C.编写代码

D.运行程序

6下列选项中，关于main()函数叙述不正确的是（ ）

A.一个完整的C语言程序中，有且只能有一个main()函数

B.main()函数是程序的主入口，程序总是从main()函数开始执行

C.如果没有声明main()函数，程序将从第1行开始执行

D.main()函数可以有返回值，也可以没有返回值

7下面程序中，合法的选项是（ ）

A.#include int main() { printf("hello world\n"); return 0; }

B.#include int man() { printf("hello world\n"); return 0; }

C.#include int main() { printf("hello world\n") return 0; }

D.#include int main() { print("hello world\n"); return 0; }

8下面程序中，运行结果为“1,2”的是（ ）

A.#include int main() { int a = 1; int b = 2; printf("%d %d\n",a,b); return 0; }

B.#include int main() { int a = 1; int b = 2; printf("%d,"a); printf("%d\n",b); return 0; }

C.#include int main() { int a = 1, b = 2; printf("%d,,%d\n",a,b); return 0; }

D.#include int main() { int a = 1,a= b = 2; printf("%d,%d\n",a,b); return 0; }

9下列关于注释的描述中，错误的是（ ）

A.C语言中的注释有两种类型：单行注释和多行注释

B.所有的注释都可以嵌套使用

C.单行注释用"//"符号表示，"//"后面为被注释的内容

D.多行注释以符号"/\*"开头，以符号"\*/"结尾

10下列关于注释的描述中，正确的是（ ）

A.注释只在C语言源文件中有效，在编译时会被编译器忽略

B.注释只能对程序中的某一行代码进行解释

C.注释不可以嵌套使用

D.单行注释以符号"/\*"开头，以符号"\*/"结尾

43在c语言程序中，注释部分从哪开始，到哪结束？（）

A.从"（"开始到"）"结束

B.从REM开始无结束标志

C.无起始标志

D.从"/\*"开始，"\*/"结束

44关于#include<stdio.h>这句代码，下列描述中错误的是（）

A."#"是预处理标志，用来对文本进行预处理操作

B.include是预处理指令

C.一对尖括号可以去掉

D.stdio.h是标准输入输出头文件

45关于printf("hello world\n");,下列描述中错误的是（）

A.printf()是格式化输出函数，用于输出信息

B.printf()括号中的内容为函数的参数

C.printf()括号中的内容会全部输出到控制台

D.\n表示换行

46关于注释，下列描述中错误的是（）

A.注释只是对代码的解释说明，只在源文件中有效

B.注释可分为单选注释与多行注释

C.单选注释的符号为//

D.多行注释间可以嵌套使用

47下列是多行注释的符号是（）

A.//

B./

C./\*

D./\*\*/