**Web开发技术**

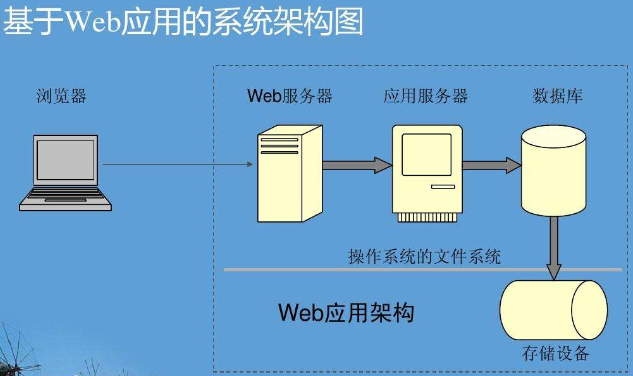
**什么是Web？**

软件一般有客户端程序和服务器端程序。

Web是以浏览器作为客户端的一种软件架构，简称为B/S架构（Browser/Server）。

优点：它只需要输入URL就能够打开使用；并且版本更新升级只需要在服务器端完成；仅需要兼容不同的浏览器和分辨率就可以了。

缺点：客户端没有代码，不能处理逻辑，对服务器要求较高；



**测试为什么要学Web开发技术？**

1、了解软件的实现原理更有利于测试发现Bug

2、专项软件测试，需要开发技术（自动化、性能、安全）

**HTML**

Hyper Text Markup Language 超文本标记语言

一门用于制作网页的语言

1、显示文件扩展名

组织-->文件夹和搜索选项-->查看-->取消勾选“隐藏已知文件类型的扩展名”

2、下载老师共享的Notepad++，无脑下一步安装

3、在桌面上新建文件夹，重命名为056Web

4、在文件夹056Web中新建文本文档，重命名为day01.html

5、右击"day01.html"-->Edit With NotePad++

6、格式-->以UTF-8格式编码（不做这一步，脚本后面打开会出现中文乱码）

7、写入代码

8、用Chrome浏览器打开文件

* **语法**

HTML是以.html或者.htm为扩展名的文件

所有的内容都是以<标签>的形式编写的

标签都会有 <开始> </结束>，有部分独立标签没有结束 会在标签的最后加/代表结束 <br/>

HTML的最基本结构 <html> <head></head> <body></body> </html>

<标签 属性="值" 属性="值" 属性="值" ...> 文本 </标签>

标签可以任意嵌套使用，但是注意开始和结束的顺序（先开始后结束，后开始先结束）

F12 开发者工具(定位元素，查看元素的源代码）

id,name,class属性仅用于标记元素，没有实际意义。

* 文字

<font color="颜色" size="大小" face="字体"></font>

<b>加粗</b> <i>斜体</i> <u>下划线</u>

* 注释

代码中自动被忽略掉的文本

注释可以解释代码，提高代码的可读性

注释可以失效掉暂时不用的代码

<!-- 注释开始

--> 注释结束

* 图片

<img src="文件位置" width="宽度" />

如果资源文件与.html文件在同一个目录，则可以不写路径

* 链接

<a href="链接地址"></a>

* 输入框

<input type="text" />

* 按钮

<input type="submit" />

* 下拉菜单

<select>

<option></option>

</select>

* 视频

<video>

<source />

</video>

* 单选框

<input type="radio"/>

* 复选框

<input type="checkbox" /><label><label/>

* 表格  
  <table> 表格

<tr> 行

<td> 单元格

这些标签的单词都要记住吗？

1、如果你能记，那肯定记住最好；

2、如果没有像NotePad++这样的文档编辑器，开发一行代码都不会写；

3、我们是来学软件测试的，不需要会编写，只需要能看懂。

* DIV

div标签没有任何意义，它仅用于把代码圈成块