

算法分析

郑智润

湘潭大学数学与计算科学学院, 湘潭, 411100

2.8 假设我们需要生成前 N 个整数的一个随机排列.例如, $\{4, 3, 1, 5, 2\}$ 和 $\{3, 1, 4, 2, 5\}$ 就是合法的排列,但 $\{5, 4, 1, 2, 1\}$ 则不是,因为数1出现两次而数3却没有出现.这个程序常常用于模拟一些算法.假设存在一个随机数生成器 r ,它有方法 $randInt(i, j)$,该方法以相同的概率生成 i 和 j 之间的整数.下面是3个算法:

1. 如下填入从 $a[0]$ 到 $a[n-1]$ 的数组 a .为了填入 $a[i]$,生成随机数直到它不同于已经生成的 $a[0], a[1], \dots, a[i-1]$ 时再将其填入 $a[i]$.时间复杂度为 $O(N^3)$.
2. 同算法1,但要保存一个附加的数组,称之为 $used$ 数组.当一个随机数 ran 最初被放入数组 a 的时候,置 $used[ran] = true$.这就是说,当用一个随机数填入 $a[i]$ 时,可以用一步来测试是否该随机数已经被使用,而不是像第一个算法那样(可能)用 i 步测试.时间复杂度为 $O(N^2)$.
3. 填写该数组使得 $a[i] = i + 1$,然后

$for(i = 1; i < n; ++i) \quad swap(a[i], a[randInt(0, i)]);$

时间复杂度为 $O(N)$.

答案: 代码 exercise2.8.cpp

2.13 计算

$$f(x) = \sum_{i=0}^N a_i x^i.$$

1. 采用 $x^n = x \times x \times \dots \times x$ 方式计算 x 的 n 次幂.求幂运算的时间复杂度为 $O(N)$,求上述多项式的时间复杂度为 $O(N^2)$.
2. 采用递归算法使求幂的时间复杂度降为 $O(\log N)$. $N \leq 1$ 是这种递归的基准情形.否则,若 N 是偶数,我们有 $x^N = x^{N/2} \cdot x^{N/2}$;如果 N 是奇数,则 $x^N = x^{(N-1)/2} \cdot x^{(N-1)/2} \cdot x$.求上述多项式的时间复杂度为 $O(N \log N)$.
3. 采用Horner法则计算上述多项式时间复杂度为 $O(N)$.

$$\sum_{i=0}^N a_i x^i = (((a_N \times x + a_{N-1}) \times x + a_{N-2}) \dots) \times x + a_0.$$

答案: 代码 exercise2.13.cpp

2.15 给出一个有效的算法来确定在整数 $A_1 < A_2 < A_3 < \dots < A_N$ 的数组中是否存在整数 i 使得 $A_i = i$.你的算法运行时间是多少?

答案: 采用二分策略进行查找,时间复杂度为 $O(\log N)$,代码 exercise2.15.cpp

相关作者:

E-mail:jiangxizhengzhirun@163.com (郑智润)

2.17 给出有效的算法(及其运行时间分析)来:

1. 找出最小子序列和.
2. 找出最小正子序列和.
3. 找出最大序列乘积.

答案:

1.exercise2.17a.cpp给出三种算法分别为暴力搜索 $O(N^2)$,递归分治策略 $O(N\log N)$,联机算法 $O(N)$.

2.exercise2.17b.cpp给出三种算法分别为暴力搜索 $O(N^2)$, $O(N\log N)$.

3.exercise2.18c.cpp给出两种算法分别为暴力搜索 $O(N^2)$,联机算法 $O(N)$.

2.18 数值分析中一个重要的问题是对某个任意的函数 f 找出方程 $f(x) = 0$ 的一个解.如果该函数是连续的并有两个点 low 和 $high$ 使得 $f(low)$ 和 $f(high)$ 符号相反,那么在 low 和 $high$ 之间必然存在一个根,并且这个根可以通过折半查找求得.写出一个函数,以 $f, low, high$ 为参数,并且解出一个零点.为保证能够正常终止,你必须做什么?

答案:代码 exercise2.18.cpp

2.19 正文中最大相连子序列和算法均不给出具体序列的任何指示.对这些算法进行修改,使得它们以单个对象的形式返回最大子序列的值以及具体序列的那些相应的下标.

答案:代码 exercise2.19.cpp