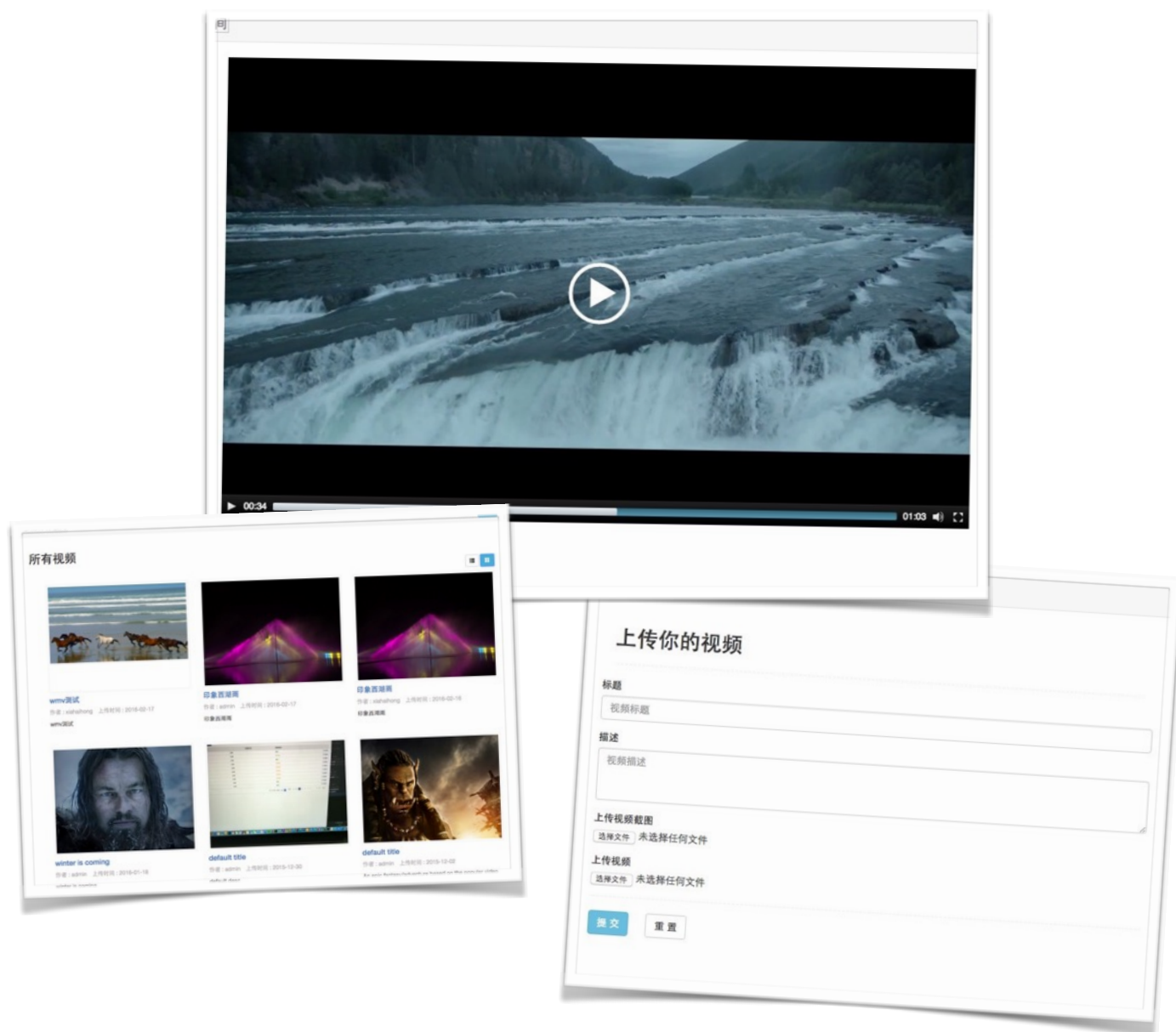


客户端代码安装说明

Client Install



概述

客户端使用requirejs管理前端依赖模块，模板引擎使用 swig; 使用bower + r.js 做包管理和项目压缩。

项目入口文件为view/home.html，由webserver渲染加载基本数据返回给用户。

webserver使用Koa搭建，pm2管理服务进程, nginx 做代理转发。

环境搭建与配置

一 项目代码

代码地址：待定

安装说明以此文档为主, 忽略上面代码地址中的 README

二 前端环境

1 安装 NVM

详见 <https://github.com/creationix/nvm>

2 安装Node.js (\geq v0.12)

```
nvm install v5.3.0
```

```
nvm use 5.3.0
```

3 安装cnpm

由于npm资源在墙外，所以最好使用cnpm替换, 详见 <https://npm.taobao.org/>

4 安装bower

```
cnpm install -g bower
```

三 server 环境

1 安装NginX

详见 <http://nginx.org/en/download.html>

配置见附件“**nginx.conf**”，将圈红部分,改为对应的部署机器即可

```
##### 多媒体项目 (Start) #####
server {
    listen 3000;

    location / {
        proxy_buffering off;
        proxy_pass http://127.0.0.1:8080;
    }
    location /api/oss/putMultiAndPic {
        proxy_buffering off;
        proxy_pass http://127.0.0.1:8080;
        client_max_body_size 1000M;
    }
}
```

2 安装pm2

cnpm install -g pm2

3 配置node server

将 conf/config.product.js 中 domain 字段改为部署机器的 ip 即可

```
/**
 * Created by bian17888 on 15/12/13.
 */
module.exports = {
  'env' : 'product',
  'mock' : false,
  'server' : {
    domain : '192.168.1.100',
    port : '8080'
  },
  'debug' : false
}
```

环境启动

1 启动 java 工程

详见 Java 工程部分的文档

2 启动 nginx

```
sudo nginx
```

3 启动 node 工程

```
nvm use 5.3
```

执行命令 `pm2 start app_pm2.json` -> 在根目录(MultimediaPrototype-fe文件夹)下