光宇运营开发部.Net程序架构

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [√] 草稿  [ ] 正式发布  [ ] 正在修改 | 当前版本： | 1.0 |
| 作 者： | 郭海 |
| 完成日期： | 2014-9-17 |

**开发部**

**版 本 历 史**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **修订人** | **修订日期** | **修订内容** | **批准人** | **批准日期** |
| 1.0 | 郭海 | 2014-9-17 | 新版本 |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

目录

[架构图 4](#_Toc399171210)

[.Net项目添加Nuget引用 9](#_Toc399171211)

# 架构图



说明：

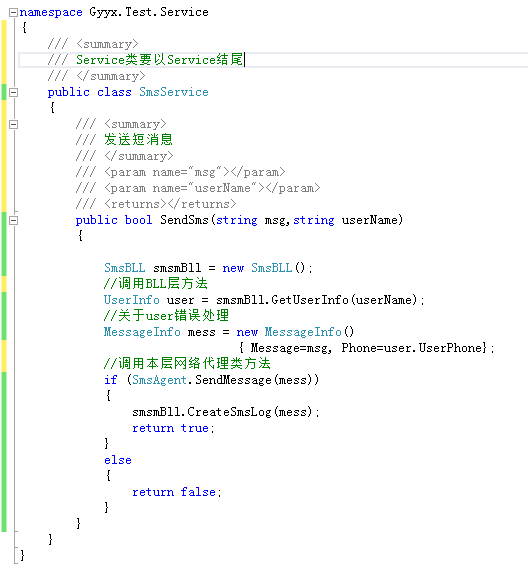
1. UI层，主要包含控制器类文件以Controllers结尾，页面文件。Ui层可以调用service和bll的方法。其它层均不可越级调用。



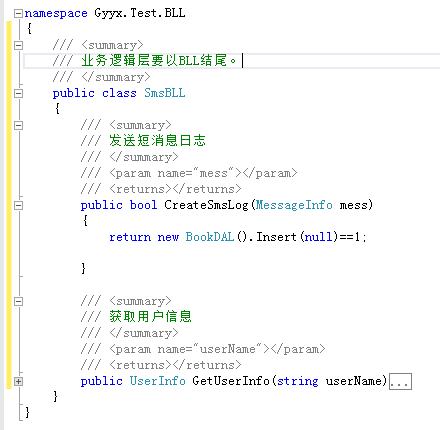
1. Service层，主要包含业务拼装类，并以Service结尾。所有引用第三方网络组件的要放在静态类中以Agent结尾，方法体中包含网络请求、错误处理、日志、对象转换。该静态类下的方法只有此层可以调用，其它层均不可调用。
   1. 调用网络组件代理类



* 1. 普通Service层类



1. BLL层，主要用来做业务逻辑的实现，类以BLL结尾。



1. DAL层，数据库访问静态方法，类以DAL结尾。



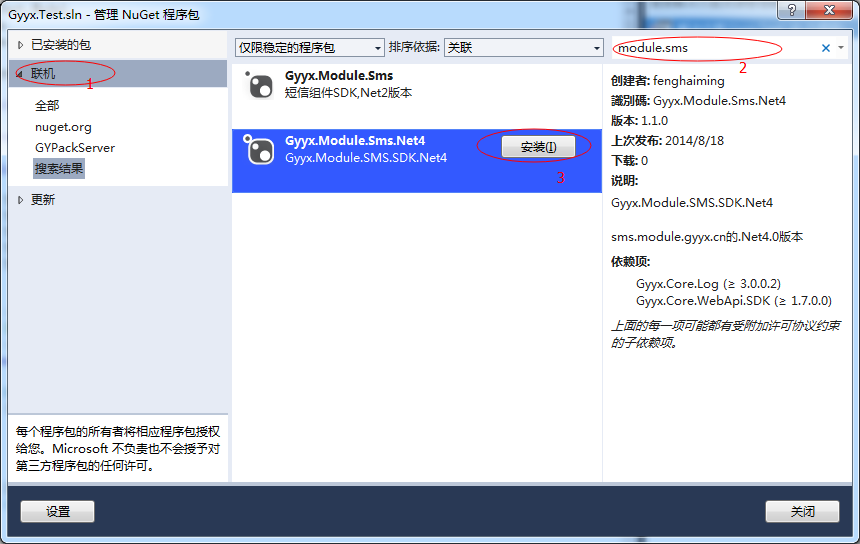
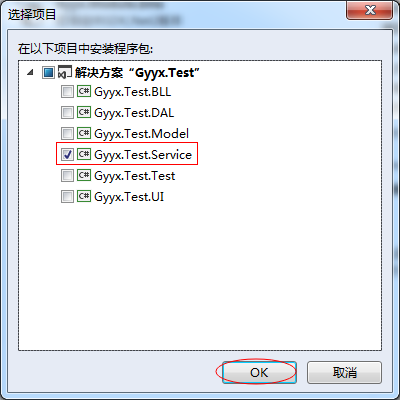
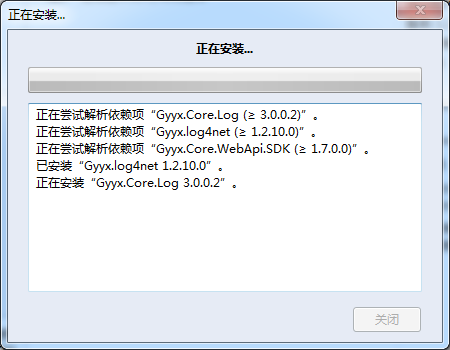
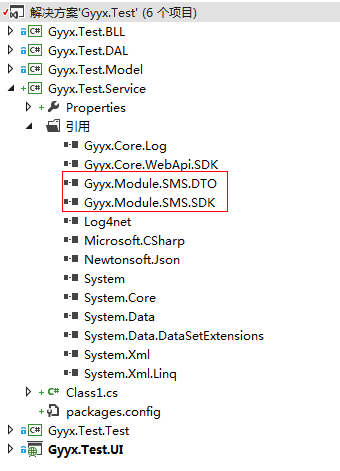
1. Modle层，实体类，类以Info结尾。



1. 所有设计模式相关类以设计模式规定类做结尾不受所在层影响。
2. .Net项目中所有层为一独立项目，在一个解决方案下。所有组件引用需要通过Nuget在解决方案上进行引用。
3. 同一名称空间下的包，不允许在不同层中引用不同版本。【附录：各项目正确引用第三包方法】
4. 标准.Net项目结构
   1. 

# .Net项目添加Nuget引用

本例子以为项目内添加sms.module.sdk发短信为例。

1. 在解决方案上右击，选`解决方案的Nuget程序包`
2. 选择联机，在联机搜索内输入 `module.sms`  
   
3. 只勾选service层，点击OK  
   
4. Nuget会自动帮你安装所依赖项目包  
   
5. 相关引用已经成功自动添加 \*为了防止出现依赖关系错误请一定在解决方案上引用项目包  
   
6. 如果在你的项目内没有packages.config文件请手工添加它进项目管理中来。
7. 为每个nuget包建立一个wiki页面维护各个版本更新内容，新上线版本设置为beta版本，仅供部分项目使用。上线使用1个月后升级为正式版本