学习计划

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **章节** | **小节** | **交付物** | **计划完成** | **实际完成** |
| 用户界面设计 | 布局管理器 | 学习笔记，代码 | 23.5.21 | 5.18 |
| 基本组件 | 5.18 |
| Demo App计算器 | | 代码 | 5.16写完页面设计  5.17写完部分逻辑  5.18 加减乘除，多项式写完，需要改bug，以及需要考虑更多的场景。  5.22 基本业务逻辑加减乘除，小数，百分数写完，存在bug。 |
| 编程基础 (java) | 常量&变量、数据类型 | 学习笔记，代码 | 23.5.26 |  |
| 运算符，流程控制语句 |  |
| 方法、数组 |  |
| 集合(java) | Collection、List、Map | 学习笔记 |  |
| IO (java) | File类、字节流等 | 学习笔记 |  |
| 面向对象 (java) | 封装、继承、多态 | 学习笔记 |  |
| 抽象类、接口 |  |
| 多线程 (java) | 多线程，线程池 | 学习笔记 |  |
| 反射 | | 学习笔记 |  |
| 高级界面设计 | 高级组件 | 学习笔记，代码 | 23.6.2 |  |
| 提示、对话框 |  |
| 程序单元Activity | 创建、配置、启动、关闭 | 学习笔记，代码 | 23.6.9 | 23.5.22 |
| 多个Activity使用 | 23.5.22 |
| Fragment |  |
| 应用核心Intent | Intent对象 | 学习笔记，代码 | 23.6.16 |  |
| Intent使用 |  |
| Android事件处理 | | 学习笔记 | 23.6.23 |  |
| 资源访问 | | 学习笔记 | 23.6.23 |  |
| 图形图像处理技术 | 常用绘图 | 学习笔记，代码 | 23.6.30 |  |
| 绘制2D图像 |  |
| 添加特效 |  |
| Android动画 |  |
| 多媒体应用开发 | | 学习笔记 | 23.7.7 |  |
| 实现数据共享 | | 学习笔记 | 23.7.14 |  |
| 线程与消息处理 | 实现多线程 | 学习笔记，代码 | 23.7.21 |  |
| Handler消息传递机制 |  |
| Service应用 | Started Service | 学习笔记，代码 | 23.7.28 |  |
| Bound Service |  |
| Service生命周期 |  |
| 网络编程和  Intent应用 | HTTP访问网络 | 学习笔记，代码 | 23.8.4 |  |
| WebView访问网络 |  |