大作业 Duckietown 智能小车协调控制

自 55 班 刘乐章 2015011471 2018 年 1 月 15 日

1 需求分析

目标 基于 Duckietown 小车平台,实现小车的远程控制与图像传输、处理,完成二维码小车跟随的任务。

综合考虑通信稳定性、软硬件兼容性与程序通用性等因素,选用 Ubuntu 16.04 平台,采用 ROS Kinetic 机器人操作系统实现。

2 总体设计

该程序的全部功能封装在 duck_commander ROS 包中。主要由节点和消息两部分构成。

2.1 节点 (node)

整个程序由三个节点组成 duck_eye, duck_brain 以及 duck_keyboard 。

- duck_eye 图像处理节点, Duck 的"眼睛"。订阅上层节点图像信息,检测其中的二维码,并发送 RectLocation 消息将二维码的中心点横坐标 x 与面积 area 发布出去。
- duck_brain 运动控制节点, Duck 的"大脑"。订阅 duck_eye 发布的话题, 变换为电机控制的信息, 并发送 Twisted2DStamp 消息将运动速度 v 与转弯角速度 omega 发布出去。
- duck_keyboard 键盘控制节点, Duck 的"主人"。读取键盘输入信息, 发送 Twisted2DStamp 消息 将运动速度 v 与转弯角速度 omega 发布出去。

2.2 消息 (message)

除了 Duckietown 提供的消息之外, 我们实现了两个自定义消息 RectLoation 和 Twist2DStamped。

- RectLocation 二维码位置消息。
- Twist2DStamped 小车运动消息。由头部 Header, 速度 v 和转弯角速度 omega 组成。该消息继承自 Duckietown 内部消息, 重新在 duck_commander 包中封装实现。

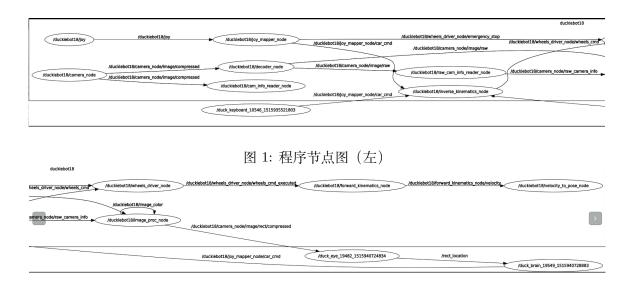


图 2: 程序节点图 (右)

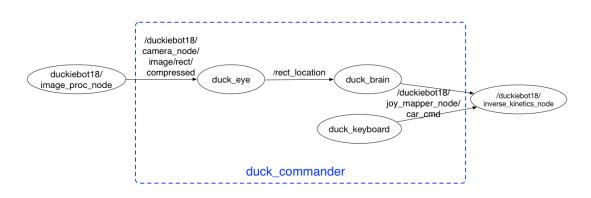


图 3: 个人实现的节点图

程序运行的节点图如图所示。

个人实现的 ROS 包 duck_commander 中的节点如图所示。

3 详细设计

3.1 图像处理节点 (duck_eye)

3.1.1 图像信息通信

图像信息通信由 ROS 话题订阅机制实现。相当与一个订阅者 (listener.py) 和一个发布者 (talker.py) 的结合。订阅者每收到一次消息,发布者便发布一个消息。

duck_eye 节点订阅 /duckiebot18/camera_node/image/rect/compressed 消息, 获取经过校正、压缩之后的图像。

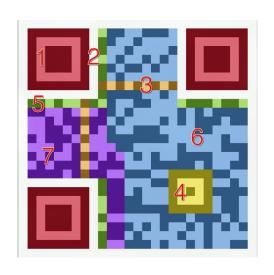


图 4: 二维码结构

获取输入图像后,该节点首先利用 cvBridge 进行类型转换,将其转换为 opencv 可以处理的图片类型。

接下来,该节点检测其中的二维码,并发送 RectLocation 消息将二维码的中心点横坐标 x 与面积 area 发 布出去。

3.1.2 二维码检测

二维码检测主要利用到了二维码的形态信息。一个典型的二维码结构如图所示。

可以看到,其存在三个嵌套的正方形点,即"定位点"。我们的思路是:检测图片中的定位点,若发现了有三个定位点,即认为检测到了二维码。

首先,采用 Canny 算子检测边缘,结果如下图所示。

接下来对其进行形态学检测,找出五层嵌套的点,核心代码如图所示。

在找到所有定位点后,进行逻辑判断,若找到定位点数目等于 3,则分别计算其中心做坐标。分别取 x, y 方向上最大值、最小值的平均值为二维码中心点坐标。取其 x, y 方向最大值最小值之差作为边长,并取边长乘积作为面积。将二维码的中心点横坐标 x 与面积 area 发布出去。

3.2 运动控制节点 (duck_brain)

3.2.1 运动信息通信

同样,运动信息通信由 ROS 话题订阅机制实现。相当与一个订阅者 (listener.py) 和一个发布者 (talker.py) 的结合。订阅者每收到一次消息,发布者便发布一个消息。



图 5: Canny 算子边缘检测

```
def loc_barcode(img):
    # convert to grey
    grey = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2GRAY)

# gaussian blur
    gb = cv2.GaussianBlur(grey, (5, 5), 0)

# edge
    edge = cv2.Canny(gb, 100, 200)
    cv2.imshow("edge", edge)

img_fc, contours, hierarchy = cv2.findContours(edge, cv2.RETR_TREE, cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE)

hierarchy = hierarchy[0]
    found = []
    for i in range(len(contours)):
        k = i
        c = 0
        while hierarchy[k][2] != -1:
              k = hierarchy[k][2]
        c = c + 1
        if c >= 5:
              found.append(i)

        draw_img = img.copy()

# find 3 mark points
if len(found) == 3:
```

图 6: 形态学检测五层嵌套核心代码

```
# global variables for PID and Exp Average
last x = 320
last area = 8000
alpha = 0.8
def car control(x, area):
    # PD control for v
    e = area - 8000
    d = area - last area
    Kp = -0.00005
    Kd = 0
    v = Kp * e + Kd * d
   # PD control for omega
    e = x - 320
   d = x - last x
   Kp = 0.01
    Kd = 0.005
    omega = Kp * e + Kd * d
```

图 7: PD 控制代码实现

duck_brain 节点订阅 /rect_location 消息, 获取二维码中心横坐标 x 和面积 area。经过计算后, 经 Twist2DStamped 消息发布速度 v, 转弯角速度 omega 信息至 /duckiebot18/joy_mapper_node/car_cmd 话题, 以完成小车的运动控制。

3.2.2 PD 控制

对于小车的运动控制,我们采用 PD 控制的策略。

取小车速度 v,转弯角速度 omega 为控制量,二维码中心横坐标 x,面积 area 为输入量进行 PD 控制。由物理常识可得,以面积 area 控制小车速度 v,以中心坐标 x 控制转弯角速度 omega,其控制框图如图所示。

其中,选取平衡点面积 area' = 8000,平衡点横坐标 x' = 320。对于数字控制系统,以差分实现微分。调整 参数,代码如图所示。

3.2.3 指数加权平滑

观察 *duck_eye* 节点二维码检测信息,可以看到存在明显的波动。为此,我们想到采用计算机网络课程中学到到指数加权平滑的方法来处理,其公式如下:

$$S_t = \alpha x_t + (1 - \alpha) S_{t-1}$$

4 结果分析 6

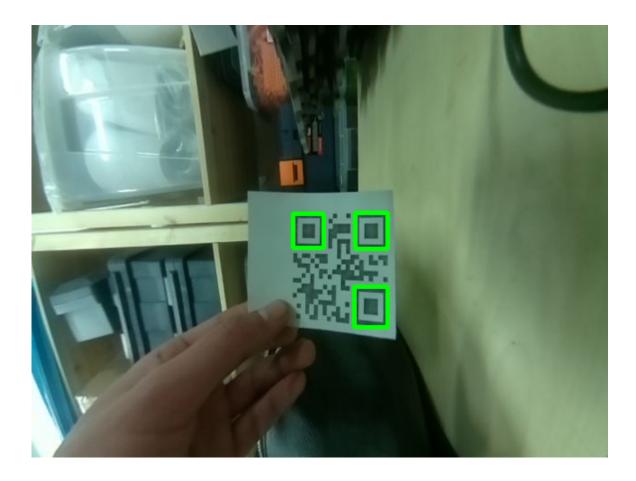


图 8: 二维码检测运行结果

 $S_0 = x_0$

取 $\alpha = 0.8$, 即可得到较好的平滑结果。

3.3 键盘控制节点 (duck_keyboard)

3.3.1 按键检测

采用键盘控制小车运动,其运动信息通信与运动控制节点大致相同。需要解决的是按键检测问题。

采用 py-getch 包提供的 getch 函数,可以实现按键检测的功能。

4 结果分析

图 9: 图像处理节点 duck_ eye 运行结果

```
eq: 0
stamp:
secs: 0
nsecs: 0
frame_id: ''
v: 0.245821516156
omega: 0.281919910941
[INFO] [1515942596.465754]: header:
seq: 0
stamp:
secs: 0
nsecs: 0
frame_id: ''
v: 0.24733210767
omega: 0.284691991994
[INFO] [1515942596.766080]: header:
seq: 0
nsecs: 0
frame_id: ''
v: 0.24733210767
omega: 0.284691991994
[INFO] [1515942596.766080]: header:
seq: 0
stamp:
secs: 0
frame_id: ''
v: 0.54691991994
[INFO] [1515942596.766080]: header:
seq: 0
stamp:
secs: 0
frame_id: ''
v: 0
onega: 0
```

图 10: 运动控制节点 duck_brain 运行结果

5 总结

本次大作业,是令我收获最大的大作业之一。在此过程中,我学习了新知识;综合运用了计算机网络、数字图像处理与自动控制理论的各方面知识;并且软硬结合,对硬件有了更加深入的体会。

- ROS 及 Linux 的理解与使用 实事上,在之前的学习中,我个人已经有了一些 Linux 使用及 ROS 开发的经验。但之前往往停留在读过一边 ROS tutorial 的程度,并没有尝试着自己动手去完成一个基于 ROS 的项目。而通过本次大作业,我比较完整地学习了 ROS 的设计思路,并写具备了订阅、发布消息、自定义消息、修改 CMakeList 和 package.xml 的基础 ROS 开发能力。这是本次大作业我最大的收获。
- 二维码检测 综合数字图像处理的知识,我尝试了两种二维码检测的方法(在 ros package 的 git log 中可以查到)。一种是本文报告中介绍的二维码角点检测的方法,其优点在于误检率低,近处识别效果好,缺点是漏检率高;另一种方法是采用腐蚀膨胀的方法,相当于检测颜色快速变换的区域,其有点在于漏检率低,远处识别效果好,缺点是误检率较高。实事上,应考虑将两种方法结合使用,依据面积在两种方法中进行切换,以达到远近均可检验的效果。
- PD 控制及指数平滑 对于运动控制部分,我分别综合了计算机网络课程及自动控制理论课程中所学的知识,力求达到较好的控制效果。在实际应用中我发现,虽然理论上,这些控制方法具有更优的控制性能,但由于其更复杂,调试起来也比一般方法更加困难,因而导致并未达到明显优于简单时延控制方法的预期效果。即,在不能保证更多的调试时间的情况下,高级的方法并不一定能够保证产生更好的效果。这也让我感受到了理论研究与工程实际的 Gap 所在。
- **硬件调试** 电机等硬件在控制上也存在死区等非理想因素,同时,实验环境中的网络的时延较为严重。 各种现实问题,都让我积累了更多宝贵的硬件调试经验。
- 一言蔽之,学术上,高级、新颖的方法一定是好方法;工程上则不然——只有现场实用的方法,才是工程上的好方法!
 - 综上所述,我强烈地把这个大作业选题推荐给未来的同学。

6 参考文献

- 1. ROS Wiki, Open Source RObotics Foundation, http://wiki.ros.org/ROS/
- 2. 使用 OpenCV 识别 QRCode, 博客园, https://www.cnblogs.com/jsxyhelu/p/6397118.html
- 3. Exponential smoothing, Wikipedia, https://en.wikipedia.org/wiki/Exponential_ smoothing
- 4. py-getch, joeyespo@github.com, https://github.com/joeyespo/py-getch