最终版：

增加了塔类，实现了点击towerposition出现不同的塔；

增加了Enemy类，实现了Enemy的运动，被攻击减血，移除等功能；

增加了Waypoint类，画出了航点，航线；

添加了Bullet类，画出了子弹，实现了攻击；

增加了读取XML配置文件的方式。