《游戏管理后台功能清单》

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **管理员登陆** | |
| 1 | 管理员登陆 |  |
|  | **注册用户管理** | |
| 1 | 用户列表 | 编号、用户ID、昵称、房卡、金币总数、注册时间、账号状态（正常、封停） |
| 2 | 用户搜索 | 通过用户ID、微信名进行模糊搜索 |
| 3 | 用户详情 | 编号、用户ID、昵称、房卡总数、注册时间、用户游戏总局数、充值记录、消费记录、战绩记录、黑白名单操作 |
| 4 | 账户删除 | 可将用户加入黑名单和从黑名单中去除，操作需要确认一次 |
| 5 | 充值记录录列表 | 编号、充值时间、充值金额、充值代理商ID |
| 6 | 消费记录列表 | 编号、消费时间、消费金额、消费类型 |
| 7 | 战绩列表 | 编号、时间、输赢情况、对战玩家输赢情况 |
|  | **其他管理员用户管理** | |
| 1 | 用户列表 | 编号、其他管理员ID、手机号、姓名，获得的奖品 |
| 2 | 用户搜索 | 通过其ID、手机号模糊搜索 |
| 3 | 用户详情 | 编号、ID、手机号、姓名、注册时间、总房卡充值数量、购买房卡记录、给玩家充值房卡记录，获得的奖品 |
| 4 | 购买记录列表 | 编号、购买时间、金额、状态（成功、失败、待处理） |
| 5 | 出售用户列表 | 编号、出售时间、金额、购买玩家ID号、状态 |
|  | **房卡及金币充值管理** | |
| 1 | 充值列表 | 编号、用户ID、手机号、姓名、提交时间、充值金额 |
| 2 | 充值搜索 | 通过用户ID、手机号模糊搜索 |
| 3 | 充值详情 | 编号、用户ID、手机号、姓名、提交时间、充值金额、转账记录截图 |
| 4 | 操作 | 充值、拒绝、备注（1.输入房卡数量给代理商充值；2.审核未通过拒绝充值申请3.给申请添加备注） |
|  | **提现兑换管理（以游客的方式发布公告或者以游客单独后台管理的方式，与用户进行现金提现或兑换）** | |
| 1 | 兑换列表 | 编号、用户ID、手机号、姓名、提交时间、兑换物品、状态（申请中、提现完成、拒绝） |
| 2 | 兑换搜索 | 用户ID、手机号模糊搜索 |
| 3 | 兑换详情 | 编号、用户ID、手机号、姓名、提交时间、兑换物品、状态（申请中、提现完成、拒绝）、银行卡、银行卡户名、银行卡开户行 |
| 4 | 操作 | 充值、拒绝、备注（1.输入房卡数量给代理商充值；2.审核未通过拒绝充值申请3.给申请添加备注） |
| **奖品设置管理** | | |
| 1 | 话费 | 管理员可以自主确定额度，或者增加场次（比如以前的奖品是10元，后来改成300元 ） |
| 2 | 实物 | 管理员可以自主确定及更改奖品名称或者增加奖品（比如以前的奖品是苹果7，后来改成苹果8 ） |
| 3 | 人数 | 开局人数为人满开赛，根据奖品大小， 管理员可以自行增减人数（比如苹果7是300人开赛，后来改成苹果8就得500人开赛 ） |
|  | **消息管理** | |
|  | 消息发送 | 发送文字轮播消息 |
|  | **反馈管理** | |
|  | 反馈意见列表 | 编号、玩家ID、昵称、时间、反馈内容 |
|  | **推广奖励管理（以游客的方式）** | |
| 1 | 推广成果列表 | 编号、推广人数、被推广人的充值（消费）金额 |
| 2 | 推广比例修改 | 推广人与被推广人的返利比例 |
| 3 | 推广人奖励 | 被推广人的实际消费或充值的一定百分比（只提取直线的下一级用户，第二级用户不再提取） |
|  | **管理设置** | |
| 1 | 密码修改 | 修改管理员账号的密码 |
| 2 | 注销 | 注销账号并返回后台登录界面 |
|  | **代理功能及后台** | |
| 代理无权修改奖品，调整开赛人数，自由场设置代理，但是自由场的代理后台不显示比赛场的任何情况，即仅显示自己代理自由场情况；每个游戏玩家的的客户端和界面都显示比赛场和自由场，游戏玩家可以通过所在代理区的自由场玩，也可以参加竞技场的比赛， 但是在比赛场的任何与代理无关（尤其是购买通关卡）。代理商人数可自由确定，游戏玩家扫的哪个代理商的二维码或者链接，即在自由场的充值消费中，一定比例是代理商的，比例可有本人（管理员设定）。 | | |

**附件四 代理注册登记窗口格式与常用语言**

|  |  |
| --- | --- |
| 轩逸竞技基层管理员注册 | |
| 姓 名 |  |
| 手 机 号 |  |
| 密 码 |  |
| 密码确认 |  |
| 验 证 码 | 手机短信验证 |
| □轩逸竞技代理协议 | |
| 注册 | |

备注：必须勾选代理协议