





#### ■ 在实际场景下进行目标识别

- □ 准备阶段: 裁判提供实景数据集中的训练集,参赛团队在数据集上进行训练, 调试代码, 输出固定格式的检测文件。该文件用于计算性能得分, 作为比赛成绩的评判标准。
- □ 初赛: 在测试集上测试。裁判在决赛前五天将测试图像集发给各团队,各团队用自己训练的代码在测试图像上进行测试,输出固定格式的检测文件。该文件用于计算性能得分,作为初赛成绩的评判标准。
- □ 决赛: 在摄像头采集的实际场景图像上进行测试。裁判现场在展示台上随机摆放训练集中出现过的物体,各团队根据摄像头采集的图像,用算法进行测试,输出固定格式的检测文件。该过程进行三轮,最后计算三轮检测的平均分作为决赛的成绩。

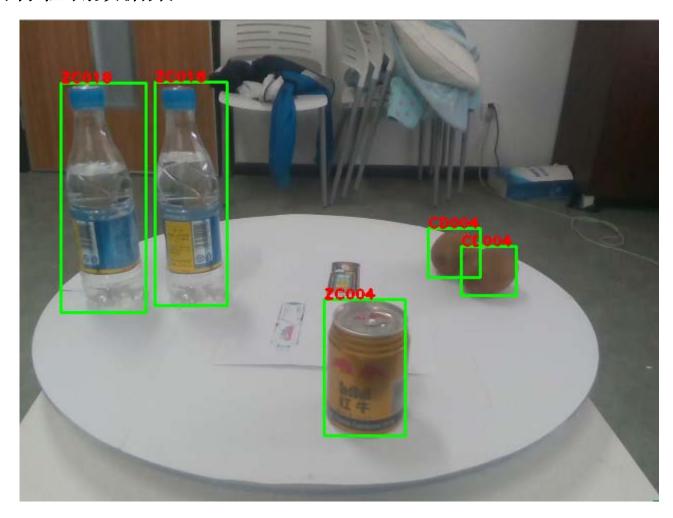


■ 实景目标检测数据集





■ 实景目标检测数据集





- 实景目标检测数据集
  - □ 训练数据集图像: 5632张图像
  - □ 训练数据集标注:

43 0.13203125000000002 0.367708333333333 0.1328125 0.47708333333333 43 0.26875 0.359375 0.1125 0.464583333333333 
29 0.5398437500000001 0.720833333333333 0.1265625 0.283333333333 7 0.73359375 0.51979166666666667 0.0859375 0.102083333333333 
7 0.6796875 0.48229166666666667 0.08125 0.10208333333333333

该图像中有五个目标



- 实景目标检测数据集
  - □ 训练数据集图像: 5632张图像
  - □ 训练数据集标注:

该目标的类别

- 实景目标检测数据集
  - □ 训练数据集图像: 5632张图像
  - □ 训练数据集标注:

```
def get_loc(loc, w, h):
    x, y, dw, dh = loc[0], loc[1], loc[2], loc[3]
    x = x * w
    y = y * h
    dw = dw * w
    dh = dh * h

    tlx = x - dw / 2
    tly = y - dh / 2
    brx = x + dw / 2
    bry = y + dh / 2

    tl = tuple(np.array((tlx, tly)).astype(int))
    br = tuple(np.array((brx, bry)).astype(int))
    return tl, br
```

43 0.13203125000000002 0.367708333333333 0.1328125 0.47708333333333 43 0.26875 0.359375 0.1125 0.464583333333333 
0.5398437500000001 0.720833333333333 0.1265625 0.283333333333 
7 0.73359375 0.51979166666666667 0.0859375 0.102083333333333 
7 0.6796875 0.4822916666666667 0.08125 0.10208333333333333

目标框坐标

(中心点坐标x, 中心点坐标y, 宽w, 高y)



■ 实景图像采集设备: Intel SR300。比赛现场提供。



#### ■ 比赛要求:

□ 每轮比赛各组向裁判提交指定 格式的检测结果文件(.txt格式)。 即检测到的类别和该类别物体 的数目。

```
START
Goal_ID=CA002;Num=2
Goal_ID=CA005;Num=1
Goal_ID=ZE003;Num=2
Goal_ID=ZE005;Num=1
Goal_ID=ZB007;Num=3
Goal_ID=CD001;Num=2
Goal_ID=CD003;Num=1
Goal_ID=ZA002;Num=1
Goal_ID=ZC002;Num=1
Goal_ID=ZC002;Num=1
```