个人前端学习笔记

浏览器内核

Trident内核： 主要代表为IE浏览器，Trident内核的常见浏览器有：IE6、IE7、IE8（Trident 4.0）、IE9（Trident 5.0）、IE10（Trident 6.0）；360安全浏览器（1.0-5.0为Trident，6.0为Trident+Webkit，7.0为Trident+Blink）猎豹极轻浏览器，360极速浏览器（7.5之前为Trident+Webkit，7.5为Trident+Blink）猎豹安全浏览器（1.0-4.2版本为Trident+Webkit，4.3及以后版本为Trident+Blink）猎豹极轻浏览器，傲游浏览器（傲游1.x、2.x为IE内核，3.x为IE与Webkit双核）、百度浏览器（早期版本）、世界之窗浏览器[2] （最初为IE内核，2013年采用Chrome+IE内核）、2345浏览器、腾讯TT、淘宝浏览器、采编读浏览器、搜狗高速浏览器（1.为Trident，2.0及以后版本为Trident+Webkit）、阿云浏览器（早期版本）、瑞星安全浏览器、Slim Browser、 GreenBrowser、爱帆浏览器（12 之前版本）、115浏览器、155浏览器、闪游浏览器、N氧化碳浏览器、糖果浏览器、彩虹浏览器、瑞影浏览器、勇者无疆浏览器、114浏览器、蚂蚁浏览器、飞腾浏览器、速达浏览器、佐罗浏览器、海豚浏览器（iPhone/iPad/Android）、UC浏览器（Blink内核+Trident内核）等。

其中部分浏览器的新版本是“双核”甚至是“多核”，其中一个内核是Trident，然后再增加一个其他内核。国内的厂商一般把其他内核叫做“高速浏览模式”，而Trident则是“兼容浏览模式”，用户可以来回切换。  
Gecko内核：主要代表为Firefox  
Presto内核：主要代表为Opera  
Webkit内核：产要代表为Chrome和Safari

CSS私有属性：

使用过CSS3属性的同学都知道，CSS3属性都需要带各浏览器的前缀，甚至到现在，依然还有很多属性需要带前缀。这是为什么呢？我的理解是，浏览器厂商以前就一直在实施CSS3，但它还未成为真正的标准。为此，当一些CSS3样式语法还存在波动时，它们提供针对流星器的前缀。

Trident内核：前缀为-ms

Gecko内核：前缀为-moz

Presto内核：前缀为-o

Webkit内核：前缀为-webkit

-moz代表firefox浏览器私有属性

-ms代表IE浏览器私有属性

CSS 透明度问题：

opacity属性(CSS3)：所有的支持CSS3标准的浏览器都支持opacity属性，但是IE8及更早的版本支持替代的filter属性，例如filter:alpha(opacity=50)。下面列举filer的所有参数。

filter:Alpha(Opacity=?, FinishOpacity=?, Style=?, StartX=?, StartY=?, FinishX=?, FinishY=?)   
Opacity：透明度级别，范围是0-100，0代表完全透明，100代表完全不透明。   
FinishOpacity：设置渐变的透明效果时，用来指定结束时的透明度，范围也是0 到 100。   
Style：设置渐变透明的样式，值为0代表统一形状、1代表线形、2代表放射状、3代表长方形。   
StartX和StartY：代表渐变透明效果的开始X和Y坐标。  
FinishX和FinishY：代表渐变透明效果结束X和Y 的坐标。

opacity属性用法:opacity:value|inherit,比如opacity:0.5,说明设置为半透明，0为完全透明，1为不透明。

所以如果要设置浏览器的透明度可以使用一下CSS语句。

Opacity:0.5;//支持主流的支持CSS3特性的浏览器

Filter:alpha(opacity=50)//支持低版本的ie浏览器

CSS3滤镜属性filter

语法:

filter: none | blur() | brightness() | contrast() | drop-shadow() | grayscale() | hue-rotate() | invert() | opacity() | saturate() | sepia() | url();

具体的参见

|  |  |
| --- | --- |
| **Filter** | **描述** |
| none | 默认值，没有效果。 |
| blur(*px*) | 给图像设置高斯模糊。"radius"一值设定高斯函数的标准差，或者是屏幕上以多少像素融在一起， 所以值越大越模糊；  如果没有设定值，则默认是0；这个参数可设置css长度值，但不接受百分比值。 |
| brightness(*%*) | 给图片应用一种线性乘法，使其看起来更亮或更暗。如果值是0%，图像会全黑。值是100%，则图像无变化。其他的值对应线性乘数效果。值超过100%也是可以的，图像会比原来更亮。如果没有设定值，默认是1。 |
| contrast(*%*) | 调整图像的对比度。值是0%的话，图像会全黑。值是100%，图像不变。值可以超过100%，意味着会运用更低的对比。若没有设置值，默认是1。 |
| drop-shadow(*h-shadow v-shadow blur spread color*) | 给图像设置一个阴影效果。阴影是合成在图像下面，可以有模糊度的，可以以特定颜色画出的遮罩图的偏移版本。 函数接受<shadow>(在CSS3背景中定义)类型的值，除了"inset"关键字是不允许的。该函数与已有的box-shadow box-shadow属性很相似；不同之处在于，通过滤镜，一些浏览器为了更好的性能会提供硬件加速。<shadow>参数如下：  **<offset-x>** **<offset-y>** (必须)  这是设置阴影偏移量的两个 <length>值. **<offset-x>** 设定水平方向距离. 负值会使阴影出现在元素左边. **<offset-y>**设定垂直距离.负值会使阴影出现在元素上方。查看**<length>**可能的单位. **如果两个值都是0**, 则阴影出现在元素正后面 (如果设置了 <blur-radius> and/or <spread-radius>，会有模糊效果).  **<blur-radius>** (可选)  这是第三个code><length>值. 值越大，越模糊，则阴影会变得更大更淡.不允许负值 若未设定，默认是0 (则阴影的边界很锐利).  **<spread-radius>** (可选)  这是第四个 <length>值. 正值会使阴影扩张和变大，负值会是阴影缩小.若未设定，默认是0 (阴影会与元素一样大小).  注意: Webkit, 以及一些其他浏览器 不支持第四个长度，如果加了也不会渲染。    **<color>** (可选)  查看 <color>该值可能的关键字和标记。若未设定，颜色值基于浏览器。在Gecko (Firefox), Presto (Opera)和Trident (Internet Explorer)中， 会应用color**color**属性的值。另外, 如果颜色值省略，WebKit中阴影是透明的。 |
| grayscale(*%*) | 将图像转换为灰度图像。值定义转换的比例。值为100%则完全转为灰度图像，值为0%图像无变化。值在0%到100%之间，则是效果的线性乘子。若未设置，值默认是0； |
| hue-rotate(*deg*) | 给图像应用色相旋转。"angle"一值设定图像会被调整的色环角度值。值为0deg，则图像无变化。若值未设置，默认值是0deg。该值虽然没有最大值，超过360deg的值相当于又绕一圈。 |
| invert(*%*) | 反转输入图像。值定义转换的比例。100%的价值是完全反转。值为0%则图像无变化。值在0%和100%之间，则是效果的线性乘子。 若值未设置，值默认是0。 |
| opacity(*%*) | 转化图像的透明程度。值定义转换的比例。值为0%则是完全透明，值为100%则图像无变化。值在0%和100%之间，则是效果的线性乘子，也相当于图像样本乘以数量。 若值未设置，值默认是1。该函数与已有的opacity属性很相似，不同之处在于通过filter，一些浏览器为了提升性能会提供硬件加速。 |
| saturate(*%*) | 转换图像饱和度。值定义转换的比例。值为0%则是完全不饱和，值为100%则图像无变化。其他值，则是效果的线性乘子。超过100%的值是允许的，则有更高的饱和度。 若值未设置，值默认是1。 |
| sepia(*%*) | 将图像转换为深褐色。值定义转换的比例。值为100%则完全是深褐色的，值为0%图像无变化。值在0%到100%之间，则是效果的线性乘子。若未设置，值默认是0； |
| url() | URL函数接受一个XML文件，该文件设置了 一个SVG滤镜，且可以包含一个锚点来指定一个具体的滤镜元素。  例如：  filter: url(svg-url#element-id) |
| initial | 设置属性为默认值，可参阅： [CSS initial 关键字](http://www.runoob.com/cssref/css-initial.html) |
| inherit | 从父元素继承该属性，可参阅：[CSS inherit 关键字](http://www.runoob.com/cssref/css-inherit.html) |

示例：

给图像设置一个阴影效果:

img {  
    -webkit-filter: drop-shadow(8px 8px 10px red); /\* Chrome, Safari, Opera \*/  
    filter: drop-shadow(8px 8px 10px red);  
}

将图像转换为灰度图像:

img {  
    -webkit-filter: grayscale(50%); /\* Chrome, Safari, Opera \*/  
    filter: grayscale(50%);  
}

jquery元素下的各个宽度高度

width() 方法设置或返回元素的宽度（不包括内边距、边框或外边距）。

height() 方法设置或返回元素的高度（不包括内边距、边框或外边距）。

innerWidth() 方法返回元素的宽度（包括内边距）。

innerHeight() 方法返回元素的高度（包括内边距）。

outerWidth() 方法返回元素的宽度（包括内边距和边框）。

outerHeight() 方法返回元素的高度（包括内边距和边框）。

outerWidth(true) 方法返回元素的宽度（包括内边距和边框和外边距）。

outerHeight(true) 方法返回元素的高度（包括内边距和边框和外边距）。

获取浏览器可见区域的宽度、高度。

var w=window.innerWidth

|| document.documentElement.clientWidth

|| document.body.clientWidth;

var h=window.innerHeight

|| document.documentElement.clientHeight

|| document.body.clientHeight;