

一、因果推理链

【标注符号对照表】

符号	全称	对 AI 训练有什么用	在本文中的哲学功能
【Def】	定义节点	让 AI 知道这是什么，防止概念混淆	明确概念，使其可观测、可度量（如熵=消亡程度）
【Inf】	推理节点	让 AI 学会怎么推，自动补全推理链条	有明确输入→输出的逻辑变换（如绝对运动→无限积累）
【Atk】	攻击节点	给 AI 设坑，训练它识别逻辑漏洞	标注待反驳的经典反例（如芝诺悖论、麦克斯韦妖）
【Reb】	反驳节点	让 AI 学怎么补坑，增强抗攻击能力	对攻击点的精准反驳，展示证明的鲁棒性
→	因果链	给 AI 画思维导图，厘清逻辑先后	连接前提与结论，无歧义的逻辑蕴含

命题 1：熵增定律源于现象的绝对运动

【Conf】0.9 注：绝对运动假设在宇宙学边界存在一定的学理争议

一、消亡的必然性源于绝对运动

① 消亡是运动的表现

现象的运动使现象的性质发生变化，当性质变化的程度不符合质变标准时，该现象未发生质变，当性质变化的程度符合质变标准时，则该现象发生质变【Def】。

生灭运动的本质是性质变化，也即，当性质变化的程度不符合消亡标准时，该现象未发生消亡，当性质变化的程度符合消亡标准时，则该现象发生消亡【Def】。

例如，我的面前有一杯水，“这杯水”的质变标准是杯里的水完全消失，随着这杯水的运动，或因被人喝掉，或因温度蒸发，或因掉在地上导致水渗入地面，最终，这杯水的运动使杯中的水完全消失，其性质的变化程度符合质变标准，此时我们就可以说，这杯水消亡了【Def】。

应注意，一个现象的消亡，并不是该现象凭空消失了，而是该现象变成了另外一种现象，即该现象的性质发生了变化【Def】。

② 现象必然消亡

运动过程的完成源于运动过程的积累，绝对运动使运动过程无限积累，必然完成该运动过程【Inf】。因为现象是绝对运动的，且现象的运动方向是消亡，所以消亡的运动过程必然完成【Inf】，因此现象必然消亡【Inf】。

举个例子，假设故事中的人不受寿命限制（时间、生灭都是运动，没有寿命限制，如果要形象的用具体事物举例子，只能加上这个假设），张无忌站在光明顶，以武当山为运动方向进行运动，如果不以绝对运动为前提，那么张无忌不必然能到达武当山，因为有可能他走着走着就陷入了绝对静止，运动过程的积累程度不足【Inf】，但如果以绝对运动为前提，那么张无忌就必然能到达武当山，因为绝对运动使张无忌从光明顶到武当山这一运动过程无限积累，积累程度必然足够【Inf】。因此，如果有某个物理学家发现了这个张无忌必然能够从光明顶到达武当山的现象，或许这个物理学家就会将这个现象称之为张无忌的方向性原理【Inf】。

未来是空间的性质变化，消亡是现象的性质变化，本质都是运动，因此，将运动本身的表现作为方向，在绝对运动的前提下，该运动就会表现出方向性【Inf】，例如物体的方向性：匀速直线运动状态或静止状态。

生生之谓易：因为事物的消亡不是事物凭空消失了，而是其性质变成了另一种事物，所以，旧事物的消亡，同时也就意味着新事物的生成，例如：青年消亡了，中年生成了；原料消亡了，产品生成了；早期智人消亡了，晚期智人生成了。因为绝对运动使旧事物必然消亡，所以绝对运动使新事物必然生成。

无中生有：所谓无到极点反而为有，无即生成运动的积累阶段，有即生成运动的完成阶段【Inf】。亚里士多德哲学也是一样的道理，所谓潜在，即生成运动的积累阶段，所谓实现，即生成运动的完成阶段。

《老子·四十章》：“反者道之动，弱者道之用。天下万物生于有，有生于无。”^[1]

两分法悖论：如果一个物体的运动方向是从起点到终点，可以把起点到终点之间的运动过程划分出一半，物体每完成一半的运动，剩下的过程还可以再划分出一半，在无限的分割下，整体的运动过程永远不能完成，物体永远无法到达终点【Atk】。

这个悖论的问题在于，芝诺通过诡辩的方式，把物体的运动方向从最初的“终点”，换成了“剩余的一半运动过程”，因此永远无法到达终点。芝诺的二分，分的其实不是运动过程，而是运动方向【Reb】。

二、消亡的必然性源于绝对本原

运动过程的完成源于运动过程的积累，结果的产生源于原因的积累，绝对本原使原因无限积累，必然产生结果。否定原因属于原因，因此绝对本原使否定原因无限积累，必然产生现象的消亡【Inf】。生成同理。

例如，生命早晚都会死亡，为什么呢？生命的衰老、器官的衰竭、传染病的侵入、精神痛苦选择自杀，还有生活中的各种危险，火灾、溺水、坠楼、车祸，等等等等，这些都是促使生命死亡的原因，也即生命的否定原因【Inf】，但这些否定原因都只是具体的否定原因，背后根本性的否定原因是绝对本原，是绝对本原使这些具体的否定原因无限积累，必然会逐渐积累到质变的程度，使生命最终走向死亡【Inf】。

那么，既然肯定原因与否定原因都源于绝对本原，都是无限积累的，为什么事物还会因为否定原因的无限积累而消亡呢？这是因为，虽然肯定原因与否定原因都是无限积累的，但积累程度并不一定是相同的【Inf】，一个事物之所以会消亡，首先是因为该事物已经生成，该事物之所以能够生成，是因为肯定原因的积累程度大于否定原因的积累程度，但运动是绝对的，否定原因的积累程度不可能永远小于肯定原因的积累程度，早晚会有超过肯定原因的积累程度的时候，当否定原因的积累程度大大超过肯定原因的积累程度的时候【Inf】，该事物就消亡了。

那么，既然现象的必然消亡既源于绝对运动，也源于绝对本原，为什么本命题只讲绝对运动，不讲绝对本原呢？这是因为，运动非常直观，虽然绝对运动是假设出来的，但运动是

^[1] 《老子》，中华书局，2014，第154页。

一定存在的，但本原就不同了，不仅绝对本原是假设出来的，本原也是假设出来的，即使是物理学中的奇点也不能肯定【Inf】，因为奇点前面是什么谁也不知道，而且，如果粒子源于能量的凝结，岂不是说本原就是运动？所以本书只讲绝对运动，绝对本原暂时存而不论。

永生：延长生命有原因，如端粒基因改造、数字生命、机械改造，这些原因是绝对运动的，必然有消亡的时候，因此无法永生【Inf】。

夜长梦多：空间中的事物随空间的运动而运动，时间是空间的运动过程，因此，时间越长，空间中的事物遭遇否定原因的概率就越高【Inf】。

缓兵之计：把事情往后拖，被动创造该事物的否定原因，拖着拖着就把麻烦拖没了【Inf】。

三、熵增定律

涌现：生成【Def】

有序：存在

无序：消亡

熵：消亡程度

熵增：消亡程度增加

熵增定律：消亡程度必然增加

孤立系统：内部原因

开放系统：外部原因

现象生灭的具体原因既可以是内因也可以是外因，只要现象是绝对运动的，就必然会熵增，与孤立开放无关【Inf】，因此无需规定孤立系统。其实，对孤立系统的规定，只是为了防止在逻辑上无限向上追溯【Inf】。

耗散结构：外部的肯定原因

自组织现象：由内部原因引起的生成运动

对于现象的生灭运动，各学派都有类似的观点，只是讲法不同，老子称为盛极必衰，佛陀称为成住异灭，西哲称为量变质变，热力学称为熵增定律【Inf】。

《爱因斯坦文集·第一卷》：“爱德华·伯恩施坦先生把恩格斯的一部关于自然科学内容的手稿交给我，托付我发表意见，看这部手稿是否应该付印。我的意见如下：要是这部手稿出自一位并非作为一个历史人物而引人注意的作者，那么我就不会建议把它付印，因为

不论从当代物理学的观点来看，还是从物理学史方面来说，这部手稿的内容都没有特殊的趣味。”^[1]

在这件事上，爱因斯坦和恩格斯各有对错，爱因斯坦错在没有意识到辩证法与熵增定律在本质上是一回事（生灭运动），恩格斯错在没能把黑格尔掺在辩证法里的幻想成分给摘出来，导致充满了牵强附会【Inf】。

为什么熵的运动方向永远为增加呢？这和时间的方向性是一个道理，现象以无序为未完成的运动过程，在绝对运动的前提下，运动过程无限积累，必然能够完成这个运动过程，所以必然无序，所以熵必然增加【Inf】，如果现象绝对静止，熵的方向就不是增加而是不变。

克劳修斯对热力学第二定律的表述，是热量不能自发的从低温物体向高温物体传导，这说明了热传导的不可逆性，其实，热传导的不可逆性的本质，就是一切事物终将消亡，一个物体从高温到低温的过程，就是该物体的热量从生到灭的过程。当然，克劳修斯在确立该定律的时候，只是想用它来描述热运动，他自己也没有意识到，熵增定律背后所具有的普遍性的意义，即熵增定律可以描述一切现象的生灭变化。

熵这个概念原本是把存在形容为有序，把消亡形容为无序，但既然我们已经澄清了有序、无序的本质是存在与消亡，就没必要继续使用有序无序来描述了【Inf】，用存在和消亡更好一些。

热力学第二定律：物体的热量必然消亡

相对的现象是必然会从“有”消亡为“无”的，但热量不同，热量虽然会消亡，但不会彻底消亡为“无”，为什么呢？因为热量的本质是能量，能量与运动是同一的，物体的运动是绝对的，所以物体的热量是绝对的（热三），因此，热二也可以表述为：物体的热量必然降低。

麦克斯韦妖这个假设无法否定熵增定律，因为麦克斯韦妖本身也在绝对运动，所以麦克斯韦妖也在熵增，必有死亡的一天，它可以阻挡一时，不能阻挡一世。总的来说，麦克斯韦妖作为肯定原因，其本身也蕴含了否定原因，因此麦克斯韦妖无法阻挡由绝对运动引起的一切事物的必然消亡【Inf】。

有的人说：不可逆性和绝对运动没有关系，因为像钟摆的来回摆动、大海的潮起潮落，都是不断的在做可逆的运动【Atk】。

这个问题在于，重复运动和可逆是两码事，钟摆的来回摆动，并不是摆回到了前一轮摆动，只是重复了前一轮摆动【Reb】。

^[1] [美]爱因斯坦：《爱因斯坦文集·第一卷》，许良英等译，商务印书馆，2010，第299页。

【逻辑地图】

核心证明树

【路径 1：绝对运动】 【路径 2：绝对本原】

绝对运动 → 无限积累 → 过程完成 → 现象消亡

否定原因 → 无限积累 → 超过肯定 → 现象消亡

熵增定律成立

【防御模块】

芝诺悖论(Atk) → 混淆过程/方向(Reb) → 反驳：二分的是方向
麦克斯韦妖(Atk) → 妖可阻挡熵增(Reb) → 反驳：妖自身熵增/有时间限制
可逆误解(Atk) → 重复=可逆(Reb) → 反驳：重复≠回到前一轮

二、跨学科交叉点

【编者按：本命题的公理前提——“人生目的是最大程度满足个人需求”——已在本书第二编第一章第一节第一命题通过四重证据链充分证明：

- ①生物学的自然选择理论与经济学的经济人假设
- ②对自由主义、存在主义、儒释道等学说的系统性吸收与批判
- ③义务需求与合理需求的区分框架
- ④通过成本收益时间总量分析批判享乐主义（如吸毒/纵欲的长期亏损计算）】

【Conf】0.85注：经济人假设在人文社会科学中存在一定的学理争议

命题 3：计算价值量的普遍方法是经济分析

利益：能够满足需求的客观事物

收益：获得的利益

成本：为获得收益所付出的耗费

利润：收益与成本的差额

成本利润率：利润与成本的比例

销售利润率：利润与收益的比例

<mark>`心理收益`</mark>：心理上获得的利益，也称人生收益

<mark>`心理成本`</mark>：为得到心理收益而耗费的痛苦，也称人生成本

<mark>`心理利润`</mark>：心理收益与心理成本的差额，也称人生利润

<mark>心理利润率`：心理利润与心理成本的比例，也称人生利润率</mark>

<mark><u>人生的目的是最大程度满足个人需求，换句话说就是：人生的目的是最大程度获得心理利润。</u></mark>

<mark>心理收益不是价值，因为心理收益没有扣除心理成本，扣除心理成本后的心理利润才是真正价值。</mark>

因此，在生活和工作中，当我们在争取自己想要的事物时，必须要先算账，先进行经济分析，不能只看收益，不看成本。例如，在旅游旺季的时候到热门景点旅游，就是典型的不算账，收益不高成本极大，在利润上根本不赚，甚至是亏损的。

一、心理利润的计算方式

所谓根本的表现为普遍的，生产的根本规律通过物质与精神表现为物质生产与精神生产的普遍规律。

<mark>`心理利润=心理收益-心理成本`</mark>

例如，张无忌和周芷若是一对恋人，张无忌在与周芷若恋爱期间，因恋爱而获得的快乐与消除的痛苦是这段恋情为张无忌带来的心理收益，为获得心理收益而耗费的痛苦是这段恋情为张无忌带来的心理成本，二者的差额是这段恋情为张无忌带来的心理利润，也即价值。

<mark>叠加效应：多重的快乐或痛苦的同时叠加，总量大于简单的相加</mark>

例如，我们在吃饭的时候，如果一道菜品同时有酸、辣、甜、咸等多种美味的叠加，那么产生的快感会比两种味道的简单相加要高出一些。

例如，一个人在经历精神上的重大打击如家庭变故时，硬撑都还能撑得住，但如果同时又遭遇另一个精神上的重大打击，心态就会崩溃，所谓屋漏偏逢连夜雨，就是这个道理。

<mark>因为利润是收益与成本之间的差额，所以收益是利润的外部原因，成本是利润的内部原因。</mark>

<mark>因为收益是利润的外部原因，成本是利润的内部原因，所以增加利润的普遍方法就是增加收益与减少成本。</mark>

《礼记·大学》：“生财有大道，生之者众，食之者寡，为之者疾，用之者舒，则财恒足矣。”^[1]

<mark><u>所谓开源节流、降本增效，就是通过外部上增加收益，内部上减少成本，以增加利润。早期重商主义与晚期重商主义的区别，就在于前者强调节流，而后者强调开源。</u></mark>

二、心理利润率的计算方式

<mark>`心理利润率=（心理收益-心理成本）÷心理成本×100%`</mark>

利润率的计算方式有两种，即销售利润率和成本利润率，本书主要采用成本利润率。

应当注意，无论快乐还是痛苦，算的是统计时间内的总量，不是单次行为的量，因此要考虑持续时间，例如，吸毒为什么是痛苦呢？因为吸毒单次很快乐，但后续成本极高，所以算总量是严重亏损，其他的纵欲方式道理相同。

<mark><u>自杀：心理利润持续亏损，长期资不抵债，因此自愿破产。（自然死亡是强制破产）</u></mark>

<mark><u>在企业经营中，如果利润率过低，即使利润总额高，也说明其经营状况还不够好，人生也是一样的道理。</u></mark>

^[1] 《礼记》，中华书局，2017，第 1175 页。

举个例子，张无忌和周芷若是一对恋人，在恋爱期间，绝大多数的情况下都是张无忌在付出，周芷若在享受，此时，对于张无忌而言，虽然和周芷若的恋爱为他带来了很高的心理收益，如周芷若的颜值带来的美感，但心理成本太高，导致心理利润率过低，因此他要想办法降低心理成本，减少一定程度的付出，以增加心理利润，如果付出无法减少，利润无法增加，那么张无忌就可能要考虑和周芷若分手，撤掉这个投资项目，把精力投资到具有更高利润率的项目上去，以更大程度的满足需求。

人生有两种发展模式：高成本高收益的重资产模式、低成本低收益的轻资产模式。

这两种模式应当怎样选择呢？因为人生的目的是最大程度满足个人需求，一般而言，两种模式的利润率相差不会很大，所以，应当首选重资产模式，这就好比，做一个大型企业，利润率再低，总还是比做街边小生意小买卖要好，因此，人生应当首选重资产模式，拼命的努力奋斗，争取最大的人生收益，如果拼赢了那人生就赢了，如果确实不是那块材料，实在是拼不赢了，那再选择躺平，降本增效，通过轻资产模式保证利润率。

</u></mark>

[解释 1] 涅槃成佛

涅槃：心中没有执着与痛苦的状态

解脱：解开执着与痛苦的束缚

佛陀认为，人生充满了痛苦，人生的痛苦源于欲望的不满足，因此，人生的目的是涅槃寂静，即通过灭绝欲望，使欲望不再有不满足，最终得到解脱。

《杂阿含经》：“于色生厌、离欲、灭尽，不起诸漏，心正解脱，是名比丘见法涅槃；如是受、想、行、识，于识生厌、离欲、灭尽，不起诸漏，心正解脱，是名比丘见法涅槃。”
^[1]

以涅槃寂静、解脱成佛作为人生目的是不正确的：

①人生不是完全都是痛苦，不能只看成本不看收益。

②降低人生成本的目的是为了增加心理利润，降低成本只是手段不是目的，不能为降成本而降成本，如果没有利润，成本为 0 又有什么意义呢？

跨学科核心价值点：

1. 可量化价值函数：心理利润率公式可直接嵌入 AI 奖励机制
2. 人类可解释性：用开源节流/投资组合等商业语言使 AI 决策透明
3. 系统性批判：用经济分析框架底层解释传统佛教哲学，示范跨域理论重构

^[1] 《杂阿含经》，东方出版社，2017，第 26 页。

4. 非线性建模：叠加效应提示需超越线性奖励函数

三、策略点

【编者按：本文以牛顿力学作为理论框架，从底层整合散见于兵书、博弈论的人类经验碎片，推导出竞争领域的三定律，使AI掌握竞争活动的3条元规则，自主生成具体策略】

命题 5：竞争的普遍方法是分析形势、避实击虚、出奇制胜

竞争：主客间对特定事物进行争夺的活动 **【 $\rightarrow AI$: 形式化为双人马尔可夫博弈 $G = (S, A_1, A_2, R_1, R_2, T)$ 】**

人生的目的是最大程度满足个人需求，因此竞争是手段不是目的，不能为手段而手段 **【 $\rightarrow AI$: 目标函数 $\max J = [\gamma^t \cdot u(s, a)]$ 】**，所谓不战而屈人之兵、战争是政治的延续，就是这个道理。

竞争关系：主客双方因竞争所产生的联系

竞争规则：关于竞争的制度，包括道德和法律 **【 $\rightarrow AI$: 约束条件 $c(s, a) \leq 0$ 】**

因为竞争的胜负既有主观原因也有客观原因，所以在竞技比赛中，竞争规则要使客观环境尽可能的相同、可控，以突出主体性。

竞争的划分：

①以善恶为划分标准：良性竞争与恶性竞争

所谓君子之争即指良性竞争，《论语·八佾》：“子曰：‘君子无所争，必也射乎！揖让而升，下而饮。其争也君子。’”^[1]

②以主动被动为划分标准：积极竞争与消极竞争

③以进攻顺序为划分标准：先手竞争与后手竞争

④以直接间接为划分标准：直接竞争与间接竞争

例如，在战争中，采取正面作战的方式与对方展开竞争。

例如，在战争中，为避免正面作战，采取与对方交换资源的方式进行竞争。

《老子·六十三章》：“图难于其易，为大于其细。天下难事，必作于易；天下大事，必作于细。”^[2]

竞争的胜利源于优势的积累（运动过程的完成源于运动过程的积累），因此，竞争的基本原理就是围绕力量对比来展开的，即如何积累力量对比上的优势，通俗的讲，就是一靠算、二靠柔、三靠骗。

^[1] 《论语》，中华书局，2015，第 29 页。

^[2] 《老子》，中华书局，2014，第 251 页。

一、形势

庙算：分析双方的力量对比，制定总体的竞争计划 $\boxed{\text{→AI: 计算 } \pi^* = \operatorname{argmax} \pi \quad [\Sigma R / \pi]}$

优势：力量对比强于对方 $\boxed{\text{→胜率 } \sigma > 55\%}$

劣势：力量对比弱于对方 $\boxed{\text{→胜率 } \sigma < 45\%}$

形势：发展方向

局势：力量对比的发展方向

均势：胜率在 45%-55%的局势 $\boxed{\text{→AI: 直接转化为MDP状态}} \quad \boxed{\text{→AI: (核心价值) 用于Q-learning初始化}}$

优势：胜率高于 55%的局势

小优势：胜率在 55%-70%的局势

大优势：胜率在 70%-85%的局势

胜势：胜率高于 85%的局势 $\boxed{\text{→AI: 触发exploit策略}} \quad \boxed{\text{→AI: (核心价值) 减少探索率}}$

劣势：胜率低于 45%的局势

小劣势：胜率在 45%-30%的局势

大劣势：胜率在 30%-15%的局势

败势：胜率低于 15%的局势

碾压局：一直处于大优势并直接取得胜利的局势

崩盘局：一直处于大劣势并直接遭遇失败的局势

翻盘局：先处于劣势后取得胜利的局势

《孙子兵法》：“知彼知己者，百战不殆；不知彼而知己，一胜一负；不知彼不知己，每战必殆。”^[1]

因为竞争是双方、多方的活动，不是单方的活动，且正确的结论源于正确的推理内容与推理形式，所以，对竞争策略的推理，需要对构成双方力量对比的条件具有充分的认识。

力量的构成，既有主观原因也有客观原因（自然环境，社会环境）。

因为整体由局部组成，所以可将局势划分为整体的局势和局部的局势。

因为整体局势由局部局势组成，所以，竞争的过程，是首先制造局部优势，然后再将局部

^[1] 《孙子兵法》，中华书局，2011，第 53 页。

优势逐步扩大至整体优势，以取得最终胜利，俗称滚雪球。**【→AI：动态规划 $V(s) = \int V_{local} \cdot e^{(-\lambda t)dt}$ 】** **【→AI：（核心价值）解决 RL 信用分配】**

例如，甲在河北省开办了一所民营职业学院，他的目标是成为全国规模最大的职业学院之一，那他需要怎么做呢？总体的说，就是要先把地区市场打透，然后再去打全国市场，具体的说，就是先在河北省内做到规模足够大，积累出足够的局部优势，然后再把这一优势释放出来，利用这一局部优势带动其他地区，如东北、山东、江浙沪，逐步将局部优势扩大到整体优势。

局部优势可划分为核心优势与非核心优势，核心优势就是对夺取胜利具有重大影响的局部优势，也称核心竞争力，非核心优势就是对夺取胜利不具有重大影响的局部优势。

一般情况下，整体的局势和局部的局势不是完全相同的，例如整体处于优势但有些局部处于劣势，整体处于劣势但有些局部处于优势。

所谓以弱胜强，就是在整体劣势的情况下，通过局部优势逐渐取得整体优势，继而取得最终胜利。应当注意，想要以弱胜强，局部优势必须得是核心优势，如果这个取得局部优势的部分不是核心优势，那就带不动全局，拖到最后还是会输。

有的人说：为什么一定要利用核心优势扬长避短呢？为什么不能通过取长补短，利用核心优势提升短板呢？

这是因为，在正常情况下，如果把核心优势耗费在短板上，不仅短板提不上来，核心优势也会被消耗掉，导致失去局部优势，因此，在一般情况下，要扬长避短，在特殊情况下，可以取长补短。**【→AI：严格资源约束优化，可建模为背包问题】**

《毛泽东选集》：“然而全局性的东西，不能脱离局部而独立，全局是由它的一切局部构成的。有的时候，有些局部破坏了或失败了，全局可以不起重大的影响，就是因为这些局部不是对全局有决定意义的东西。战争中有些战术上或战役上的失败或成功，常常不至于引起战争全局的变坏，就是因为这些失败不是有决定意义的东西。但若组成战争全局的多数战役失败了，或有决定意义的某一两个战役失败了，全局就立即引起变化。这里说的多数战役和某一两个战役，就都是决定的东西了。”^[1]

人生的命运，既有客观原因也有主观原因；多数情况下，主观原因是主要原因，客观原因是次要原因；少数情况下，主观原因是次要原因，客观原因是主要原因，甚至是只有客观原因，没有主观原因（不可抗力）

因此，多数情况下，人能够决定自己的命运，少数情况下，人无法决定自己的命运，所以，人的命运是注定的，主要是被自己所注定的。**【→AI：可胜状态空间由能力边界决定】**

具体的说，在竞争活动中，存在三种情况：

①不需要多发挥竞争能力就必然能赢的；

^[1] 《毛泽东选集 · 第一卷》，人民出版社，1991，第 175 页。

②不论怎么发挥竞争能力都必然会输的；

③具有赢的可能性，是否能赢主要取决于自己的竞争能力；

因为命运的可能性对于所有竞争者而言都差不多，且前两种属于少数情况，后一种属于多数情况，所以，竞争者的人生命运，主观原因是主要原因，客观原因是次要原因。竞争者之间的战绩差距，主要就是在第三种情况里拉开的。**【→AI: 第三种=可学习优化区间】**

很多时候，一个人之所以能赢得竞争的胜利，并不是因为自己有多厉害，而是因为对手太弱①，如果不明白这一点，一旦以后遇到真正的高手，就必定会遭遇失败。

二、虚实

进攻：主体对目标进行争夺

防守：主体阻止客体对目标进行争夺

强项：力量强大的方面

弱点：力量薄弱的方面（破绽）

《老子·七十八章》：“天下莫柔弱於水，而攻坚强者莫之能胜，以其无以易之。”^[1]

那么，如何制造力量对比的局部优势呢？所谓避实击虚、批亢捣虚，就像田忌赛马一样，通过以己之长攻彼之短，可以在力的总量不变的前提下，提高力的作用效果，制造局部的力量对比的优势**【→AI: 带约束线性规划 $\max \Sigma (f_{i-g_j})$ 】**。具体地讲：

①进攻：在进攻时，以己方强项进攻对手弱点，制造力量优势**【→AI: 策略梯度 $\nabla_a \pi \cdot A(s, a)$ 最大化】**

②防守：在防守时，以己方强项防守己方弱点，制造力量优势**【→AI: 鲁棒控制 $\min_{\delta} \max R(s, a + \delta)$ 】**

进攻可划分为进攻方面的强项与弱点，防守可划分为防守方面的强项与弱点。

一般情况下，对局是双方相互进攻与防守，因此：

①在进攻时，躲避对手的进攻强项或防守强项，以己方的进攻强项，进攻对手的进攻弱点或防守弱点。

②在防守时，躲避对手的进攻强项，以己方的防守强项，防守己方的防守弱点。

《孙子兵法》：“攻而必取者，攻其所不守也。守而必固者，守其所不攻也。故善攻者，敌不知其所守；善守者，敌不知其所攻。”^[2]

^[1] 《老子》，中华书局，2014，第 294 页。

^[2] 《孙子兵法》，中华书局，2011，第 95 页。

①攻守兼备：

直接进攻和防守反击在进攻的顺序上有先后之分，因此直接进攻的策略称为先手，防守反击的策略称为后手。先手即有优势也有劣势，后手即有劣势也有优势，先手优势就是后手劣势，先手劣势就是后手优势 **【→AI：对应博弈论 minimax 算法】**。例如，产业升级中的所谓弯道超车，就是通过避开后手劣势、抓住后手优势（避实击虚），以取得市场竞争的胜利。竞争的目标是取得胜利，进攻是争取己方取得胜利，防守是阻止对手取得胜利，也即，只有进攻才能取得胜利，防守最多平局 **【→AI：收益函数 $R(s, a)$ 非负约束】**，防守是配合进攻的手段，但是，进攻不是想进攻就进攻的，需要具有可以进攻的前提条件，即在己方弱点不被暴露的前提下对手的弱点被暴露，因此，想要取得竞争胜利，就必须想方设法争取进攻的主动权，以求先发制人。**【→AI：(核心价值) 反向强化学习设计】**

《孙子兵法》：“凡先处战地而待敌者佚，后处战地而趋战者劳。故善战者，致人而不致于人。”^[1]

那么，既然取得胜利需要进攻，为什么还需要防守呢？除了局面劣势不得不防守外，还因为防守和进攻相比，有两项后手优势 **【→AI：进攻成本>防守成本×1.5】** **【→AI：(核心价值) 纳什均衡条件】**。

首先，与防守相比，进攻需要耗费更多的力量，因此，可以利用防守与进攻之间的力量差，制造局部的竞争优势。

另外，因为力的总量是不变的，将力量分配在进攻上，用于防守的力量就会减弱，就会在一定程度上暴露弱点。

因此，高手过招，都是先防守后进攻，为什么呢？因为低水平的竞争，比的是谁决策对的多，高水平的竞争，比的是谁决策错的少，高手很少犯错误，所以能够施加进攻的破绽就很少，而选择进攻的前提是保证能够一波就攻破对方的防守，如果在对手没有暴露破绽的情况下贸然进攻，打不开局面，就会陷入被动，被防守反击。所谓以静制动、以退为进、以逸待劳、后发制人、不争而善胜、不敢为天下先，就是这个道理 **【→AI：对应 minimax，先保证 max 损失最小】** **【→AI：(核心价值) RL 安全探索原则】**。

防守反击属于避实击虚，也即，当对手力量强大的时候，选择防守以避其锋芒，当对手因进攻而露出破绽的时候，选择反击其弱点。

《孙子兵法》：“昔之善战者，先为不可胜，以待敌之可胜。不可胜在己，可胜在敌。故善战者，能为不可胜，不能使敌之可胜。故曰：胜可知，而不可为。”^[2]

防守的策略，应当是积极防守，不能是消极防守，消极防守就是慢性死亡，因为防守最多不输，进攻才能胜利，且人不可能永远不犯错，消极防守不可能一直守得住，所以，在防守时要抓住机会，与对手交换资源或直接转守为攻，例如夷陵之战、国共内战。

应注意，老子讲以柔克刚，理论上过分偏柔，这是不完整的，正确的方法是刚柔并济，也即攻守兼备，具体的说，就是攻中带守，守中带攻。**【→AI：策略需满足 $\pi \in \Pi_{safe}$ 约束】**

^[1] 《孙子兵法》，中华书局，2011，第 91 页。

^[2] 《孙子兵法》，中华书局，2011，第 58 页。

分兵战术：正面防守牵制敌方的进攻主力，并通过分兵进攻其后方弱点。【 $\rightarrow AI$: AttackForce > DefenseForce $\times 2$ 时分兵纳什均衡】

因为进攻所需的力量大于防守的力量，所以分兵虽然会减弱我方正面战场的防守力量，但依旧具有足够的防守力量。

因为敌方将力量分配在进攻上，所以导致其后方的防守暴露弱点。

②目标数量：

进攻或防守的目标增加，导致力量分散，力量分散导致收益与风险增加。【 $\rightarrow AI$: 目标 n 与胜率倒 U 型，最优 $n = \text{argmax}(n \cdot P_{\text{win}}(n))$ 】

进攻或防守的目标减少，导致力量集中，力量集中导致收益与风险减少。

《孙子兵法》：“故形人而我无形，则我专而敌分。我专为一，敌分为十，是以十攻其一也，则我众而敌寡；能以众击寡者，则吾之所与战者，约矣。”^[1]

苏德战争中，德国法西斯失败的主要原因，是希特勒在战场上轻视苏联，他被前期的连续胜利冲昏了头脑，以为苏联已经没有了反抗能力，意图直接兵分三路占领苏联，最后在莫斯科城下因进攻力量不足而失败，如果当初不兵分三路，而是集中兵力进攻莫斯科，继而北上彼得格勒，南下斯大林格勒，则苏联无法防守。

三、谋攻

计谋：策略

①奇谋：

那么，如何在进攻中使对手的弱点被暴露以及在防守中使己方的弱点不被暴露呢？就是通过出奇制胜的策略，也即，只有出其不意才能攻其不备、守其不攻。【 $\rightarrow AI$: 策略熵 $H(\text{奇} / \text{正}) > \log 2$ 】
【 $\rightarrow AI$: (核心价值) 信息论保密原则】

创新推理见 76 页。

奇正是相对的，即对手想得到做得到就是正，对手想不到做不到就是奇 【 $\rightarrow AI$: Surprise(t) = -log P(\text{对手预测策略}(t))】。

所谓智取，就是通过对策略的创新，想对手之不曾想，为对手之不能为，以获得竞争优势并取得胜利。

有的时候，为了推理出能够出奇制胜的策略，可以先想想有什么是对手所不知道的，以不为对手所知的信息来推理竞争策略。

^[1] 《孙子兵法》，中华书局，2011，第 101 页。

《孙子兵法》：“水因地而制流，兵因敌而制胜。故兵无常势，水无常形，能因敌变化而取胜者，谓之神。”^[1]

《孙子兵法》：“兵者，诡道也。故能而示之不能，用而示之不用，近而示之远，远而示之近。利而诱之，乱而取之，实而备之，强而避之，怒而挠之，卑而骄之，佚而劳之，亲而离之，攻其无备，出其不意。”^[2]

被动与主动：被动等待对手暴露弱点与主动引起对手暴露弱点。

以电信诈骗为例：

前几年我国饱受电信诈骗的侵害，在电信诈骗的受害者中，笨人并不多，反而是聪明人多，为什么呢？因为笨人知道自己笨，就会提高警惕心，主动的掩护了笨的弱点，而聪明人自作聪明，觉得谁都骗不了自己，丧失了警惕心，被动的暴露了弱点，钱怎么没的都不知道，俗话说淹死的都是会水的，就是这个道理。

以马陵之战为例：

《史记·孙子吴起列传》：“后十三岁，魏与赵攻韩，韩告急於齐。齐使田忌将而往，直走大梁。魏将庞涓闻之，去韩而归，齐军既已过而西矣。孙子谓田忌曰：‘彼三晋之兵素悍勇而轻齐，齐号为怯，善战者因其势而利导之。兵法，百里而趣利者蹶上将，五十里而趣利者军半至。使齐军入魏地为十万灶，明日为五万灶，又明日为三万灶。’庞涓行三日，大喜，曰：‘我固知齐军怯，入吾地三日，士卒亡者过半矣。’乃弃其步军，与其轻锐倍日并行逐之。孙子度其行，暮当至马陵。马陵道狭，而旁多阻隘，可伏兵，乃斫大树白而书之曰：‘庞涓死于此树之下’。於是令齐军善射者万弩，夹道而伏，期曰：‘暮见火举而俱发’。庞涓果夜至斫木下，见白书，乃钻火烛之。读其书未毕，齐军万弩俱发，魏军大乱相失。庞涓自知智穷兵败，乃自刭，曰：‘遂成竖子之名！’齐因乘胜尽破其军，虏魏太子申以归。孙膑以此名显天下，世传其兵法。”

在这一案例中，孙膑通过减灶之计，使庞涓主动暴露了弱点，最终取得战争的胜利。**【→AI:
对抗样本攻击 $\delta=f_{adv}(s)$ 迷惑对手】**

《老子·三十六章》：“将欲歙之，必固张之；将欲弱之，必固强之；将欲废之，必固举之；将欲取之，必固与之。是谓微明。柔弱胜刚强。”^[3]

《孙子兵法》：“故善动敌者，形之，敌必从之；予之，敌必取之。以利动之，以卒待之。”^[4]

②秘计：

阳谋：公开进行的策略

[1] 《孙子兵法》，中华书局，2011，第 111 页。

[2] 《孙子兵法》，中华书局，2011，第 10 页。

[3] 《老子》，中华书局，2014，第 135 页。

[4] 《老子》，中华书局，2014，第 271 页。

阴谋：秘密进行的策略

《老子·七十》：“夫唯无知，是以不我知。知我者希，则我贵矣。”^[3]

在竞争中，要以对手策略作为推理的前提，来制定己方策略（包括预判对手的预判），因此，要尽可能的隐藏己方的策略、意图，以争取竞争优势，如果阴谋暴露，对手就会根据我方策略，针对性的制定策略，那么，我方就会处于劣势。**【→AI：信息泄露 $I(S;O) > \epsilon$ 时策略失效】**
【→AI：（核心价值）对抗样本防御机制】

因此，制定与执行策略，讲究行事隐秘，要尽可能的藏招，包括主动欺骗对手以隐藏，如果策略的内容被对手获知，奇招就变为了常规，无法做到出奇制胜了。

《孙子兵法》：“昔殷之兴也，伊挚在夏；周之兴也，吕牙在殷。故惟明君贤将，能以上智为间者，必成大功。此兵之要，三军之所恃而动也。”^[1]

阳谋之所以会存在，不是因为不想隐藏，而是无法隐藏，非不为也，实不能也**【→AI：策略空间不满足完美保密条件】**，任何策略，肯定都是能隐藏就隐藏。

人的观念隐藏在脑海中，因此，对他人的内心观念的认识，是通过其外在行为间接认识的，因此，外在行为会暴露内心观念，因此，应尽可能的隐藏自己的外在行为（面目表情、肢体动作、言语内容），防止内心意图的暴露。

言多必失、祸从口出：弱点和破绽会被言语所暴露**【→AI：观测函数 $O(s)$ 为混淆映射】**

《老子·五十六章》：“知者不言，言者不知。塞其兑，闭其门，挫其锐，解其纷，和其光，同其尘，是谓玄同。故不可得而亲，亦不可得而疏；不可得而利，亦不可得而害；不可得而贵，亦不可得而贱。故为天下贵。”^[2]

以晋阳之战为例：

《资治通鉴·周纪一》：“三家以国人围而灌之，城不浸者三版。沉灶产蛙，民无叛意。智伯行水，魏桓子御，韩康子骖乘。智伯曰：‘吾乃今知水可以亡人国也。’桓子肘康子，康子履桓子之跗，以汾水可以灌安邑，绛水可以灌平阳也。繻疵谓智伯曰：‘韩、魏必反矣。’智伯曰：‘子何以知之？’繻疵曰：‘以人事知之。夫从韩、魏之兵以攻赵，赵亡，难必及韩、魏矣。今约胜赵而三分其地，城不没者三版，人马相食，城降有日，而二子无喜志，有忧色，是非反而何？’明日，智伯以繻疵之言告二子，二子曰：‘此夫谗臣欲为赵氏游说，使主疑于二家而懈于攻赵氏也。不然，夫二家岂不利朝夕分赵氏之田，而欲为危难不可成之事乎？’二子出，繻疵入曰：‘主何以臣之言告二子也？’智伯曰：

‘子何以知之？’对曰：‘臣见其视臣端而趋疾，知臣得其情故也。’智伯不悛。繻疵请使于齐。

赵襄子使张孟谈潜出见二子，曰：‘臣闻唇亡则齿寒。今智伯帅韩、魏而攻赵，赵亡则

^[1] 《孙子兵法》，中华书局，2011，第 246 页。

^[2] 《老子》，中华书局，2014，第 226 页。

韩、魏为之次矣。’二子曰：‘我心知其然也，恐事未遂而谋泄，则祸立至矣’。张孟谈曰：‘谋出二主之口，入臣之耳，何伤也？’二子乃潜与张孟谈约，为之期日而遣之。襄子夜使人杀守堤之吏，而决水灌智伯军。智伯军救水而乱，韩、魏翼而击之，襄子将卒犯其前，大败智伯之众。遂杀智伯，尽灭智氏之族。唯辅果在。”

在这一案例中，赵魏韩三家之所以能够反杀智氏，关键就在于三方的计策没有被智伯识破。

在几千年的人类文明史中，军事著作可谓浩如烟海，但是，《孙子兵法》这部 2500 年前的著作，到现在为止却从未被超越过，为什么呢？这是因为，孙子把兵法上升到了哲学层面，也即竞争的普遍规律，这是其他任何军事著作都没能做到的。

那么，《孙子兵法》中的哲学思想又是从何而来的呢？《孙子兵法》这本书的哲学思想，和老子哲学是非常相近的，又因为在老子哲学前，中国没有过类似的思想观点，因此，可以假设，孙子和老子之间存在某种联系，可能是孙子曾受过老子的指点，也可能是孙子阅读过《老子》。

其实，不仅是孙子，根据《国语》和《越绝书》等著作的记载，范蠡为勾践所筹划的策略，也充满了老子哲学，如果这些记载是真实的，那么范蠡可能和孙子一样，也是受学于老子或阅读过《老子》。

另外，不仅是孙子把老子哲学应用到了具体的竞争领域，韩非子也做了同样的事情，而二者的区别在于，孙子所应用的领域是军事斗争，韩非子所应用的领域是权力斗争。

目 录

第一编 内圣•上

第一章 哲学与科学

第一节 根本与普遍

命题 1：真理的构成既有客观原因也有主观原因//2

命题 2：根本的表现为普遍的，普遍的表现为简单的//5

命题 3：世界观可以指导方法论//8

第二节 中国古代哲学与中国古代科学

命题 1：中国古代有哲学//13

命题 2：中国古代哲学的研究方向主要是政治问题//17

命题 3：中国古代有科学//21

命题 4：近代科学革命源于古代哲学的研究方向//24

第三节 传统思辨哲学与现代思辨哲学

命题 1：现代哲学存在学科危机//27

命题 2：现代思辨哲学的研究方法是主要通过现代科学知识进行形而上的哲学思辨//31

命题 3：现代哲学体系包括物理主义自然哲学、心理主义精神哲学、经济主义社会哲学//38

命题 4：应当以现代哲学体系指导中国哲学现代化与西方哲学中国化//43

第二章 认识的主观方法

第一节 精神

命题 1：意识是自我的心理活动//47

命题 2：控制情感属于认识的普遍方法//53

第二节 推理

命题 1：推理是自我对观念的控制活动//55

命题 2：明确推理内容属于认识的普遍方法//58

命题 3：明确推理形式属于认识的普遍方法//61

命题 4：创新思维是以提高认知水平为目的的推理活动//65

第三节 归纳与演绎

命题 1：归纳推理是必然性的推理//70

命题 2：对根本规律的认识源于演绎推理//73

命题 3：对认识程度的认识存在认识瓶颈//77

第三章 认识的客观方法

第一节 认识工具

命题 1：客观的认识工具可以提高主观的认识能力//79

命题 2：认识间接经验既有客观原因也有主观原因//82

第二节 证明工具

命题 1：只有通过客观证据的证明才能将假设判断为真理或谬误//87

命题 2：实在论是不可知的//91

第四章 认识的对象

第一节 原因与结果

命题 1：原因可划分为主要原因与次要原因、直接原因与间接原因、根本原因与表面原因、内部原因与外部原因、主观原因与客观原因、肯定原因与否定原因//94

命题 2：原因的性质决定结果的性质//99

第二节 必然与偶然

命题 1：应当假设本原与运动是绝对的//102

命题 2：因果关系是必然的//107

命题 3：人的命运既有客观原因也有主观原因//110

第三节 空间与时间

命题 1：宇宙空间是真实存在的客观物质//116

命题 2：时间是空间的运动过程//118

命题 3：时间的方向性源于空间的绝对运动//120

第四节 生成与消亡

命题 1：熵增定律源于现象的绝对运动//122

命题 2：物极必反源于现象的绝对运动//126

第二编 内圣•下

第一章 人生与目的

第一节 目的

命题 1：人生的目的是最大程度满足个人需求//134

命题 2：人生的目的应当是最大程度满足个人的合理需求//140

第二节 需求

命题 1：需求心理包括好胜需求、义务需求、审美需求等多种需求//141

命题 2：美既有客观原因也有主观原因//149

第三节 情绪

命题 1：情绪的意义是传达信息//151

命题 2：情绪与需求会相互影响//153

第四节 价值

命题 1：价值既有客观原因也有主观原因//154

命题 2：使用价值与交换价值既有客观原因也有主观原因//156

命题 3：计算价值量的普遍方法是经济分析//158

命题 4：心理价格的变化既有客观原因也有主观原因//161

命题 5：是可以推理出应当//165

第五节 人格

命题 1：心理偏好既有神经性也有观念性//167

命题 2：价值偏好存在边际效用递减规律//169

命题 3：风险心理的人格差异源于避险需求的偏好差异//171

命题 4：幽默感既有客观原因也有主观原因//173

命题 5：中国南北方的人格差异源于效率义务的偏好差异//175

命题 6：性别之间存在显著的人格差异//177

命题 7：先天审美偏好源于自然选择//179

命题 8：人体审美偏好源于自然选择//181

命题 9：应当对先天人格进行后天设计//187

第二章 人生的客观方法

第一节 客观实践

命题 1：人生既有客观方法也有主观方法//190

命题 2：劳动者是生产力的主观原因与主要原因，生产资料是生产力的客观原因与次要原因//193

命题 3：劳动者的实践能力主要源于三个要素：观念、人格、智力//195

命题 4：能够提高实践能力的观念主要源于自省//198

命题 5：客观实践的前提是选择目标与制定计划//201

命题 6：能够提高实践能力的普遍人格是好学、自省、严谨、理智、创新、坚强、勤奋、节俭//204

命题 7：能够提高实践能力的人格最初源于自然环境带来的生存压力//207

第二节 升学规划与职业规划

命题 1：天赋决定实践能力的上限//211

命题 2：天赋是选择专业与职业的主要标准//216

命题 3：学术境界的等级可划分为教师级、学者级、专家级、大师级、宗师级//224

第三章 人生的主观方法

第一节 心理治疗

命题 1：心理治疗的方法可划分为行为疗法与认知疗法//229

命题 2：心理诊断的方法应当兼具定量分析与定性分析//231

第二节 认知疗法

命题 1：对观念的推理可以消除人生痛苦//235

命题 2：对注意的转移可以消除人生痛苦//242

第三编 外王•上

第一章 社会与组织

第一节 生活组织

命题 1：一切社会现象的根本原因是集体需求//246

命题 2：家庭起源于集体需求//248

命题 3：民族认同既有客观原因也有主观原因//251

命题 4：国家起源于集体需求//254

第二节 生产组织

命题 1：生产组织起源于集体需求//257

命题 2：国家政权必然消亡//260

命题 3：人类社会必然统一//262

第二章 善与恶

第一节 功利与动机

命题 1：行善的目的应当是最大程度满足他人的合理需求//265

命题 2：客观的善行源于主观的需求//270

命题 3：主动的善源于三种动机：义务需求、同情心理、善恶有报//274

命题 4：人性是自利的，不涉及善恶的判断//278

第二节 道德与法律

命题 1：道德起源于集体需求//281

命题 2：制定道德规范的原则是能够最大程度创造社会价值//284

命题 3：制定责任制度的原则是能够最大程度创造社会价值//291

命题 4：集体主义与个人主义的形成既有客观原因也有主观原因//297

命题 5：创设性的最高道德共同体应当是民族与国家//300

命题 6：法律起源于集体需求//306

命题 7：德主刑辅//309

第三章 基本权利与基本义务

第一节 平等权利与平等义务

命题 1：制度的平等包括性质上的平等与数量上的平等//313

命题 2：制度的不平等包括性质上的不平等与数量上的不平等//315

第二节 所有权利与所有义务

命题 1：所有制起源于集体需求//322

命题 2：经济基础的所有制度分为私有制与公有制//326

命题 3：中央国家机关的所有制度分为君主独裁制、贵族共和制、君主立宪制、全民共和制//329

命题 4：地方国家机关的所有制度分为邦联制、联邦制、单一制//332

第三节 自由权利与自由义务

命题 1：自由是相对的，不是绝对的//334

命题 2：自由是手段，不是目的//336

命题 3：儒家古典自由观的改革方向应当是增加家庭自由与减少社会自由//340

第四节 安全权利与安全义务

命题 1：最高安全权利义务应当是忠与孝//343

命题 2：现代中华文明应当选择民族主义、爱国主义而非自由主义、阶级主义——全世界华人联合起来//346

第五节 民事权利与民事义务

命题 1：特殊性的民事权利义务蕴含普遍性的基本权利义务//350

第四编 外王·下

第一章 善恶与政治

第一节 仁政

命题 1：仁政的目的应当是最大程度满足人民的合理需求//359

命题 2：仁政的主要方法是提高社会生产力//363

命题 3：产品的社会价值源于生产过程与流通过程//366

命题 4：仁政应当在保证效率的前提下最大程度兼顾平等//367

第二节 制度

命题 1：制定正统制度的原则是能够最大程度创造社会价值//369

命题 2：元清属于中国政权//375

命题 3：私有制有利效率，公有制有利平等//377

命题 4：集权制有利效率，分权制有利平等//380

命题 5：任命制有利效率，科举制与选举制有利平等//385

命题 6：独立委员制的民主制度可以在保证效率的前提下最大程度兼

第二章 政治要素与政治方法

第一节 劳动者

命题 1：教育起源于集体需求 // 393

命题 2：现代中华文明的价值信仰应当是现代儒家哲学与现代道家哲学 // 395

命题 3：应当以现代哲学体系指导我国教育内容改革 // 403

命题 4：教育的普遍方法是顺应认识规律与引起学习动机 // 408

第二节 生产资料

命题 1：空间成本与时间成本是普遍的成本 // 411

命题 2：工业化既有主观原因也有客观原因 // 415

命题 3：超级人工智能是进入社会主义中级阶段的前提条件 // 418

第三节 权术

命题 1：权力的建立既有客观方法也有主观方法 // 424

命题 2：提高管理效率的普遍方法是加强管理力度与减弱管理力度 // 429

命题 3：识人的普遍方法是推理、实验、证明 // 433

命题 4：用人的普遍方法是分工、监督、奖惩 // 436

命题 5：竞争的普遍方法是分析形势、避实击虚、出奇制胜 // 441

命题 6：权力斗争的普遍方法是拉拢与离间 // 450

命题 7：通过竞争的普遍方法可以消灭美国霸权 // 457

第三章 艺术与文学

第一节 艺术

命题 1：艺术是以视觉美或听觉美为目的的生产活动 // 464

命题 2：艺术美包括形式美与内容美 // 467

命题 3：衡量艺术水平的标准是艺术价值 // 470

第二节 文学

命题 1：创造文学作品形式美的普遍方法是比、对、韵 // 472

命题 2：创造文学作品内容美的普遍方法是思辨与表达 // 474

命题 3：表达文学作品内容美的普遍方法是整体布局与局部描写 // 477

命题 4：诗词有利创造形式美，散文小说有利创造内容美 // 481

命题 5：文学作品的风格差异源于不同的心理偏好 // 483

命题 6：应当以现代哲学体系指导中国文学复兴 // 486

主要参考书目 // 489

后记 // 490

