

SourceTree 使用教程

SourceTree 使用教程

撩课学院

关注

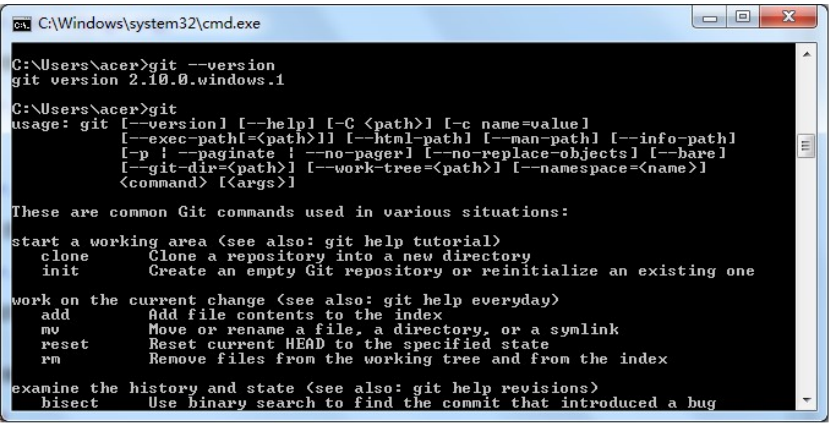
1 2019.06.03 17:08:25 字数 7,830 阅读 9,533

SourceTree

安装sourceTree之前，需要先安装Git。Git的下载地址：<https://git-for-windows.github.io>。

新版sourceTree内嵌了Git，但是，我们一般都会选择自己安装Git。

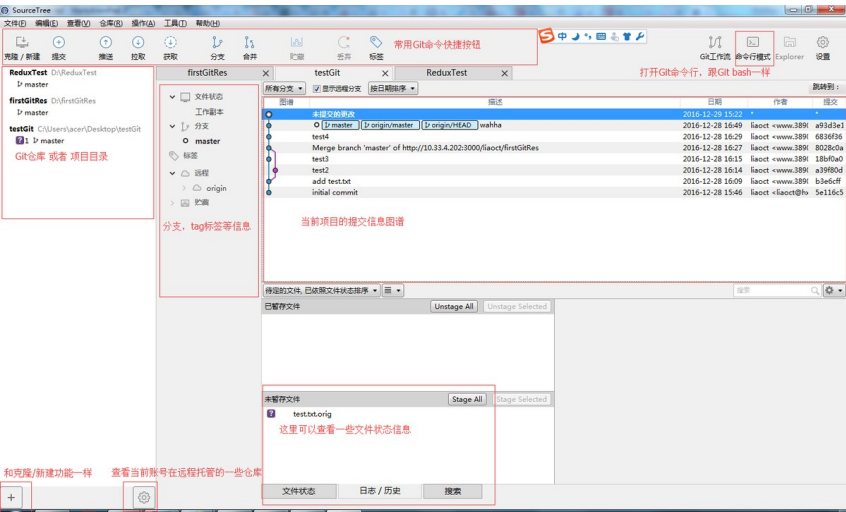
安装Git之后，在命令行执行Git命令：



image

如果有上面的显示，表明安装成功，我的Git版本是2.10.0。

然后安装SourceTree。安装完成后，打开，SourceTree为根据你系统的语言来显示中文还是英文，如果是英文，按如下步骤切换到中文：Tools -> General -> Repo setting -> language -> 汉语 -> OK -> 重启。



image

写下你的评论...

评论4 赞19 ...

撩课学院

关注

赞赏支持

华为云

推荐阅读

1核2G云主机

88元/年

【译】使用费赠送主机安全

立即抢购

广告

Pycharm2020最新激活码汇总

pycharm 撩课学院

关注

阅读 209,666 资产 117 (约8.89元)

Android Studio 3.6 正式版终于发布

新手引导 — Golang后端开发环境搭

搭建

阅读 98

心理学：往往能让男人上瘾的，是那

职场新人必看Golang后端开发流程

演示

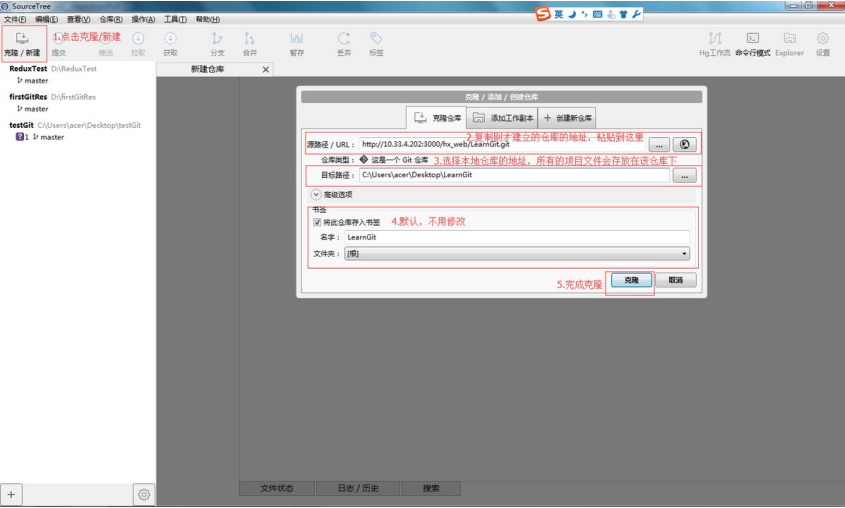
阅读 77

2020-02-09

阅读 41

SourceTree 打开后应该是长这样子,我这里项目列表中已经有了三个项目。SourceTree主要是把Git命令进行了可视化,让我们可以直接通过按钮来操作。下面我们就可以使用SourceTree来管理我们的Git项目了。

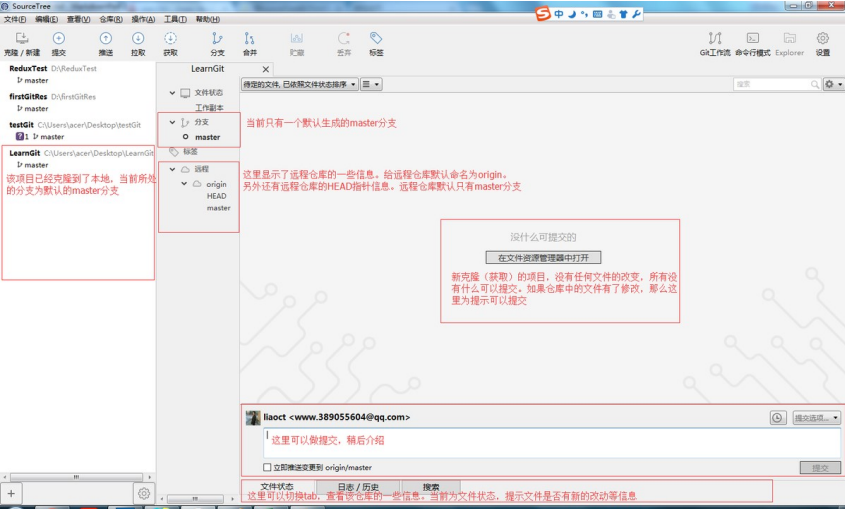
从远程服务器上克隆项目



image

从远程仓库获取项目的时候,会要求你输入用户名和密码,这个用户名和密码就是你刚才注册的那个,等待他加载完成。

这里演示的是公司的远程代码托管服务器。实际上,也可以从Github等托管服务器上克隆项目。注意,本文说的仓库和项目具有对应关系,你可以理解为一个仓库就是一个项目。



image

加载完成后,默认是这样子。我们可以查看该仓库下的项目文件,现在从远程仓库克隆的默认应该有三个文件,点击“在文件资源管理器中打开”。该操作会打开操作系统的文件管理器。



撩课学院

关注

赞赏支持

推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布了

阅读 3,135

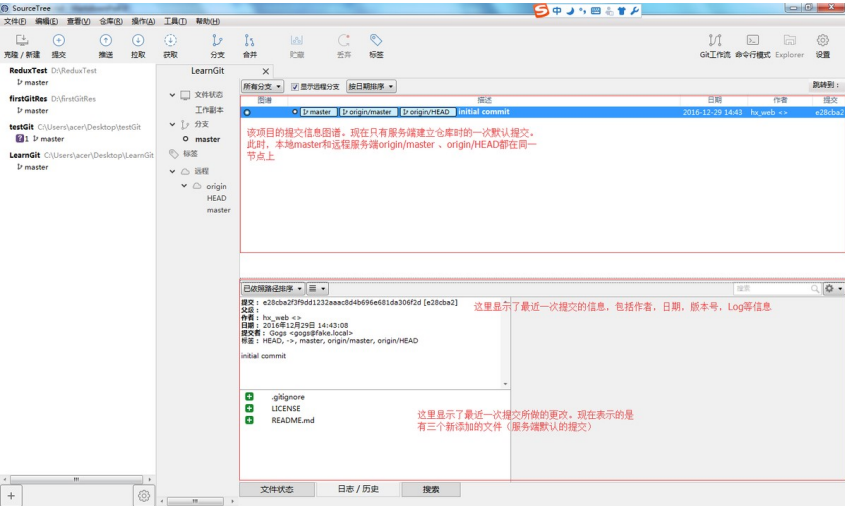
心理学: 往往能让男人上瘾的,是那些“低投入”的女人

阅读 40,866

SourceTree 使用教程

image

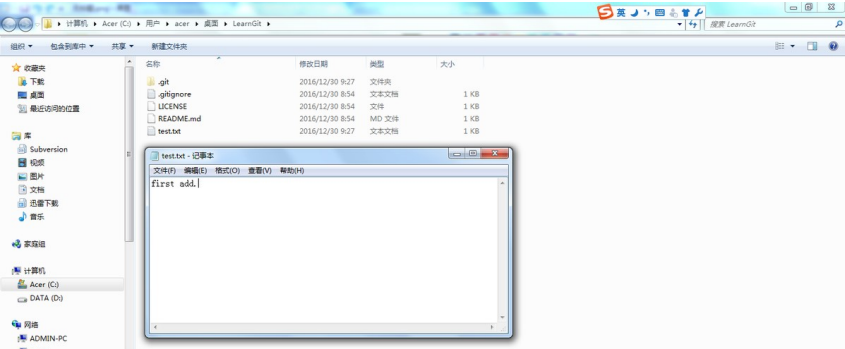
切换到“日志/历史”面板。



image

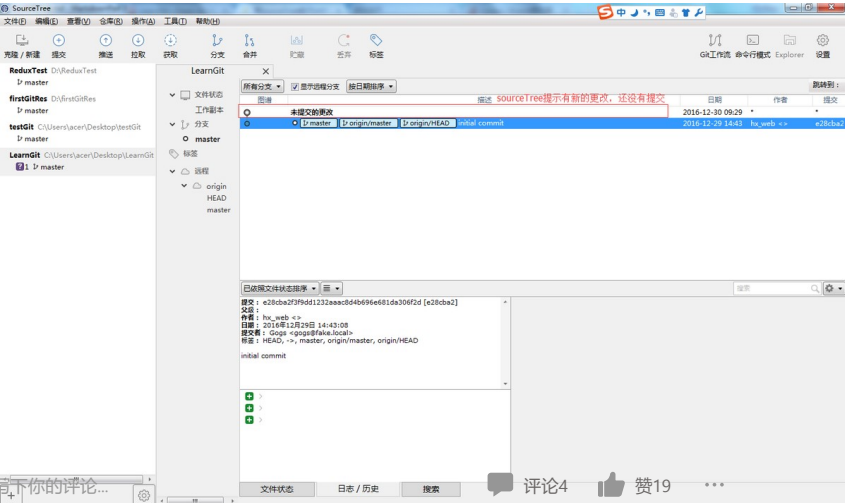
修改并提交我的项目

在本地仓库目录下，去新建一个test.txt文件。



image

保存，然后在sourceTree的"日志/历史"面板中，查看。



写下你的评论...

评论4 赞19

推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总

pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布了

阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那些“低投入”的女人

阅读 40,866



现在会提示你有新的未提交的改动。切换到“文件状态”面板。

image

该面板也有了变化。这里详细的显示了哪些文件有改动，同时有将改动的文件加入暂存stage、不暂存unstage、提交等选项。

实际上，你点工具栏区的“提交”按钮，也会进入到这个面板。这是因为，sourceTree (Git) 会要求你先把修改加入暂存区，然后才能提交。因此，你注意到上面的提交区域的按钮是灰色的吗？

这与Git的运行原理和设定有关，Git存储的是修改，版本的变动，只是一个修改到另一个修改的指针的变化。在这里顺便介绍下Git的工作区和暂存区的概念，详细信息请阅读廖雪峰老师的教程。

工作区：就是我们看到的目录，就是我们实际操作的修改的那些项目文件所在的目录。对应我们这里的LearnGit目录。

版本库：工作区中有一个.git的目录，通常这是一个隐藏目录。前面已经说过这个文件夹，表示它所在的目录是Git管理的仓库。这个文件夹下，存放就是Git的版本库信息，这就是Git的版本库。

暂存区：打开.git目录，Git版本库中有许多文件，其中最重要的就是称为index（或者stage）的暂存区，还有HEAD指针。而其他分支等信息存放在refs文件夹中。

image

HEAD指针指向的是我们当前所在的分支，此时，指向的就是默认的master分支。因为，我们只有默认的这一个分支。当然它的指向信息我们是看不到的，但是可以通过sourceTree项目列表中，该项目名称下的分支信息来查看当前HEAD指向的分支。

关于HEAD和分支的详细信息这里不再继续介绍了。下面着重看下暂存区：



写下你的评论...



评论4



赞19



推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总
pycharm永久激活

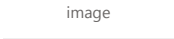
阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布了

阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那些“低投入”的女人

阅读 40,866



暂存区是我们存放修改的地方，所有的修改都必须缓存到这里。当我们执行提交命令时，实际上就是把暂存区的内容提交到HEAD对应的分支上。初始时，暂存区应该是空的，当我们把内容提交到暂存区之后，就像上面这样，暂存区有了内容才能执行commit命令。提交之后，暂存区会被清空，等待下一次的暂存和提交。

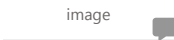
从工作区添加修改到暂存区的过程使用的是Git add命令。sourceTree提供了可视化操作，我们直接使用stage ALL 或者stage selected来将修改提交到暂存区。

可以将修改添加到暂存区，当然也可以撤销暂存，对应unStage和unstage selected操作。

下面进行我们的第一次提交。把test.txt文件加入到版本库。



提交成功后，“文件状态”面板又恢复干净了。此时切换到“日志/历史”：



写下你的评论...

 评论4

 赞19

...

推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布了

阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那些“低投入”的女人

阅读 40,866



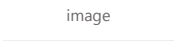
SourceTree 使用教程

可以看到我们的提交成功了，历史图谱也向前推进了一步。此时，我们的文件已经被Git管理起来了，可以进行版本管理了。

注意，只有加入暂存区的修改才会被提交，因为Git管理的是修改。比如，你先做了第一次修改，然后加入暂存区，接着做了第二次修改，但是第二次修改没有加入暂存区，这时候如果提交，那么你提交的只会是第一次修改的内容。

这是因为Git只是把你第一次放入暂存区的内容情况，而你第二次的修改并没有在暂存区内。要把第二次修改也提交，请重新暂存并提交。

但是，此时我们提交成功，仅仅只是向本地的仓库提交成功了，不信你可以去远程仓库看看有没有最新的提交信息。本地仓库，我们只能在本地玩，虽然也能进行版本管理，但是别人看不到，我们还需要推送到远程仓库，让别人也能看到。



服务端推送，可能也会让你输入用户名和密码。但是，这些都只会输入一次，之后就会被sourceTree记住。



推送成功后，到服务端查看。

写下你的评论...

评论4 赞19 ...



猿课学院

关注

赞赏支持

推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布了

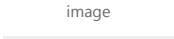
阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那些“低投入”的女人

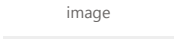
阅读 40,866

推荐阅读

- 盘点十大前端框架
阅读 3,045
- 【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程
阅读 1,818
- Pycharm2020最新激活码汇总|
pycharm永久激活
阅读 209,607
- Android Studio 3.6 正式版终于发布
了
阅读 3,135
- 心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人
阅读 40,866



我们再做一次修改，在text.txt文件中，添加一句“hello world”，然后提交。



将本次修改推送到远程仓库，然后到远程仓库中去看看是否提交成功。

提交的历史信息图谱中,对应的作者信息,可以自己修改。工具 -> 选项 -> 默认用户信息。

写下你的评论...

评论4

赞19

...



image

同时，保存的用户名及密码等信息在“验证”面板中。可以删除保存的用户密码等信息。
“Git”面板中可以配置SourceTree使用的Git。

创建Dev分支

实际的开发中，我们不会像上面那样直接在master分支上操作。我们应该建立一个Dev开发分支。

这个和svn的trunk和branch是一样的。我们实际的开发应该在Dev分支上进行。这样做是有理由的：

比如，我们只有一个master分支，现在已经发布了一个新版本1.0。然后新功能1.1版本也在开发中，但是1.0版本发现一个BUG，这时候我们要如何修复BUG呢？肯定不能舍弃现在正在开发的功能，也不能将现在的代码提交，从而影响已经发布出去的版本，这时候Dev分支就起作用了。

我们的master分支，应该作为主分支，这是一个稳定分支，这个分支应该是作为稳定版本发布的分支。我们的所有的开发工作只在Dev分支上操作，当Dev分支开发完成一个新功能时，再合并到master分支，由master分支发布。master分支有BUG时，从master新建一个临时temp分支，在temp修复BUG，然后合并到Master分支，这样master就可以继续发布。
修复的BUG再合并到Dev分支，这样也保证Dev分支上的代码是稳定的。最后再删除temp分支。

如果服务端有Dev分支，那么我们只需要检出Dev分支即可。这里很明显没有，所有我们要新建一个分支，然后把这个Dev分支也推送到服务端，这样别人也能使用这个Dev分支。

image

创建新分支是非常快速的，就是1秒钟的事。新分支与被分支的那个分支（这里的master）所处的状态是一样的。

推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|
pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布
了

阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人

阅读 40,866





推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布了

阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那些“低投入”的女人

阅读 40,866

image

创建新分支后，SourceTree（Git）会默认把HEAD指向新创建的分支，并且新分支与原来的分支所处的状态一样。

如果要切换分支，只需要在需要切换的分支上双击即可。这比使用Git命令切换分支要快很多。

然后把Dev分支推送到服务端。

image

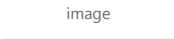
推送成功后，在sourceTree远程选项的origin中，就会多了一个Dev分支，表明服务端已经有了Dev分支。

到服务端查看是否创建Dev分支成功。

好，现在我们可以Dev分支下工作了。切换到Dev分支，然后修改源文件，添加一句“New Dev branch”。

添加成功后，sourceTree的文件状态面板中会提示你有新的更改可以提交了。

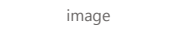
注意，此时如果我们还未提交就切换到其他分支，这种修改也会带到其他分支的。直接双击master分支：



此时，我在Dev分支的修改还没提交。就是不管有没有加入暂存区，只要还没commit，那么这种修改在切换分支时，就会带到其他分支。

所以，可能你也注意打了，在切换分支时，sourceTree会发出警告，确定你是否切换分支。并且，在警告中通知你，可以选择清除修改。如果我们不清除修改，那么切换后它就会提示你有新的未提交的更改。这显然不是我们想要的结果。因此，我们在切换分支前，要确保修改已经提交。（还有另外一种方法贮藏，这个后面介绍）

切换回Dev分支，并提交。



推荐阅读

- 盘点十大前端框架
阅读 3,045
- 【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程
阅读 1,818
- Pycharm2020最新激活码汇总|
pycharm永久激活
阅读 209,607
- Android Studio 3.6 正式版终于发布
了
阅读 3,135
- 心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人
阅读 40,866

提交成功后，Dev分支下就是我们最新的修改了。然后切换回master分支，双击master分支，查看源文件。

SourceTree 使用教程



猿课学院

关注

赞赏支持

推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布了

阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那些“低投入”的女人

阅读 40,866

image

可见，master分支确实还处在上一个版本中。

只有一种情况会把修改带到其他分支，就是当前分支与要切换的分支处于同一个节点上。因为此时两个分支实际上他们的指针都指向的同一位置，所以会把修改带到其他分支。

当我们Dev分支有过一次提交，Dev的指针先前移动了一步之后，Dev的指针与master不在同一位置时，如果再次有过修改，然后再切换分支，这时候是会直接报错的。

image

因此，在切换分支前，无论如何要确保该分支已经被提交。或者使用后面提到的贮藏功能。

删除分支

我们直接从master新建一个temp分支出来，新建分支时，请保证当前的HEAD指向要被分支（master）的那个分支。

新建分支过程不再重复。

写下你的评论...



评论4



赞19



推荐阅读

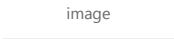
盘点十大前端框架
阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程
阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|
pycharm永久激活
阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布
了
阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人
阅读 40,866



新建的分支，应该与它的源分支处于一样的状态。如果不信的话，你可以试试分别切换到 master、Dev和temp分支，比较他们的源文件。

删除分支时，要保证HEAD不在要删除的分支上。比如现在，HEAD指向的就是temp分支，我们在 temp分支上，右键 -> 删除分支 -> 弹出对话框 -> 确认 ->报错。此时，就会报如下的错误。

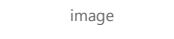


把当前分支HEAD指向其他分支，然后执行删除操作。



此时，删除分支成功。

在删除分支时，有时会报如下错误。



写下你的评论...

就是说要删除的分支有过新的提交，但是还没有进行合并。所以sourceTree会保证你的删除是可靠的，要求你合并之后再删除。如果，你确定不需要合并，那么在删除分支时选择‘强制删除’。

合并分支

在上面，我们的Dev分支已经超前一个版本。此时，我们确定Dev分支上的修改没有问题，并且可以纳入主分支了，那么我们就要合并分支。

合并分支要到目标分支上去操作，比如我们要把Dev分支上的修改合并到master分支，那么我们就要到master分支上去操作。



撩课学院

关注

赞赏支持

推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|
pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布
了

阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人

阅读 40,866

image

image

写下你的评论...



评论4



赞19





合并完成后，我们可以检查master分支下的文件，它已经与Dev分支下的修改一样了。然后将master分支推送到服务端。

注意，这里我的Dev分支我始终没推送到服务端。这只是为了说明，我们在本地的修改是可以不提交到服务端的，这就是我们通常利用分支来修复Bug和开发新功能的方式。

实际情况中，我们的Dev分支还是应该要提交服务端的，因为大家都在Dev分支中工作，而你从Dev分支出去的其他本地分支，是不应该提交到服务器的。

这里不提交Dev分支，只是为了演示可以这么做，而且为后面的功能介绍埋个点。

发布新版本

master合并完之后，就可以发布新版本了，我们使用tag标签来表示版本。Tag其实跟分支类似，只不过它是从某一个提交处建立的一个指针副本，因此它不能进行移动，但是可以添加多个tag，也可以删除。



添加完成后，在标签label中就可以看到新添加的标签了。

推荐阅读

- 盘点十大前端框架

阅读 3,045
- 【译】使用Flutter和Flame开发移动端游戏——新手教程

阅读 1,818
- Pycharm2020最新激活码汇总|pycharm永久激活

阅读 209,607
- Android Studio 3.6 正式版终于发布了

阅读 3,135
- 心理学：往往能让男人上瘾的，是那些“低投入”的女人

阅读 40,866

推荐阅读

盘点十大前端框架
阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程
阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|
pycharm永久激活
阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布
了
阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人
阅读 40,866

还可以将标签推送到服务端。

image

点击确定之后，在服务端查看版本信息。

image

image

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

SourceTree 使用教程

标签的更多使用这里就不介绍了，其中一个功能就是根据标签回退版本，其实就跟普通的版本回退差不多。一般根据标签的回退情况较少，因为我们的master分支一般都会对应现在已经发布的版本，即使有Bug修复，也会在当前的发布版本上修复Bug，所以一般不会越过很多版本进行回退。

贮藏和修复Bug

修复Bug的情况，一般出现在对已发布的版本进行Bug修复。也就是对master分支进行Bug修复。

一般的情况是我们工作在Dev分支，然后要切换到master分支进行Bug修复。前面提到过，在切换分支时，要确保该分支已经提交。如果当前Dev分支可以提交，无疑是最好的选择，但是，如果当前不能提交呢？

我们可以使用贮藏功能。贮藏功能就是对现在的更改进行备份，注意仅仅是对更改进行备份。使用贮藏功能后，会让当前分支的工作区恢复到上一次提交的时候，从而使当前工作区变得干净。这叫做贮藏现场。

怎么贮藏现场？

image

image



撩课学院

关注

赞赏支持

推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布了

阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那些“低投入”的女人

阅读 40,866

写下你的评论

现场贮藏之后，还可以恢复现场：



评论4



赞19

...

推荐阅读

盘点十大前端框架
阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程
阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|
pycharm永久激活
阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布
了
阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人
阅读 40,866

image

image

贮藏功能又分好几种情况。

- 第一种文件未暂存

image

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

推荐阅读

盘点十大前端框架
阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程
阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|
pycharm永久激活
阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布
了
阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人
阅读 40,866

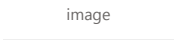
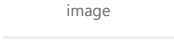
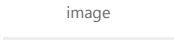
image

image

出现这种情况的原因是因为，此时demo.txt还没有被Git跟踪管理，所以它默认不会被贮藏，从而一直留在文件系统中。如果我们切换到master分支，这个更改（添加新文件也是更改）会被带到master中，sourceTree也会提醒有未提交的更改，提醒你提交这个文件。

为了避免这个文件在master中会被误提交，从而使该文件出现在不应该出现的版本中，我们应该使用下面这种方法。

- 第二种文件已暂存



推荐阅读

盘点十大前端框架
阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程
阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|
pycharm永久激活
阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布
了
阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人
阅读 40,866



删除文件操作也需要加入暂存区才能贮藏现场。实际开发中，我们在贮藏现场时，都应该先把文件加入暂存区（主要是避免有新添加文件或删除文件）。

- 第三种保留暂存区

推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总

pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布了

阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那些“低投入”的女人

阅读 40,866

image

image



image

贮藏现场时，如果勾选了“保留暂存的更改”选项，那么已经加入暂存区的内容都会被保留，并且在切换分支时，暂存区的内容也会被带到其他分支去。从而其他分支也能看到所做的更改。

注意，一般情况下，请不要勾选“保留暂存的更改”。因为，这可能会给你带来冲突，除非特殊情况，你确实需要把修改带过去才这么做。

好，现在了解贮藏功能后，就可以进行master分支Bug的修复了。

image

image

推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|
pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布
了

阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人

阅读 40,866

推荐阅读

盘点十大前端框架
阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程
阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|
pycharm永久激活
阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布
了
阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人
阅读 40,866

image

image

image



推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布了

阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那些“低投入”的女人

阅读 40,866

image

image

image

image



撩课学院

关注

赞赏支持

推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布了

阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那些“低投入”的女人

阅读 40,866

image

image

image

写下你的评论...



评论4



赞19

...



多人协作SourceFree 使用教程

前面演示的都是一个人开发的情况。下面将演示，多人协作。

首先，从远成仓库新克隆一份代码，取名WorkderB，用来模仿同事B的工作区，之前的LearnGit则用来模仿同事A。

image

image

同事B检出Dev分支后，现在Dev分支的代码还停留在helloworld这一步。那是因为同事A还没有把Dev分支推送到服务端。

回到同事A的工作区，把Dev分支也推送到服务端。过程不再演示，然后回到同事B的工作区，看看sourceTree有什么变化。



撩课学院

关注

赞赏支持

推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总

pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布了

阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那些“低投入”的女人

阅读 40,866

写下你的评论...

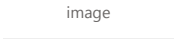


评论4



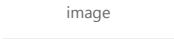
赞19





同事A提交之后，同事B的“拉取”（pull）图标上就会显示一些数字，表示当前有更新，显示的数字，就是服务端超前的版本数。

这个“拉取”图标的提示时间视情况而定，有的人很快就有提示，有的人要等很久，这种情况下我们可以进行手动拉取，而不必等它提示。因此，我们应该在每天上班时，都主动的“拉取”(pull)或者“获取”(fetch)，以便获得最新的代码。



“拉取”完成之后，Dev分支下的代码应该和服务端，并且和同事A保持一致了。这个过程中，从服务端获取到的代码，和本地的代码，自动进行了合并。

通过“拉取”按钮获取服务端最新的更改时，可能会发生冲突。比如，同事B在自己的工作区中，对test.txt文件进行了修改，同事A也对test.txt文件进行了修改，并且同事A已经提交到服务端了。因此，同事B在提交时，需要先获取服务端最新的更新，然后才能进行提交，同事B通过“拉取”操作获取服务端最新代码后，就可能在test.txt文件发生冲突。然后，需要我们解决冲突之后，再次提交。

Git提供了一个更加可靠的“拉取”操作，来预测上面可能存在的冲突问题。就是sourceTree工具栏中的“获取”按钮。

“拉取”按钮对应 Git pull命令,“获取”按钮对应 Git fetch命令。

实际上pull和fetch并没有什么特别优缺点，这个可以由程序员自己来决定。fetch的好处是在合并之前可以看到你会更新的是哪些内容，最终决定是否进行合并。无论对于pull还是fetch，合并之后，该产生冲突的地方，还是会产生冲突，fetch并不能在合并之前就修改远程的提交，它只能让你看到有哪些修改，然后预测会不会冲突。当然除非你更改你本地的提交。

推荐阅读

- 盘点十大前端框架

阅读 3,045
- 【译】使用Flutter和Flame开发移动端游戏——新手教程

阅读 1,818
- Pycharm2020最新激活码汇总|pycharm永久激活

阅读 209,607
- Android Studio 3.6 正式版终于发布了

阅读 3,135
- 心理学：往往能让男人上瘾的，是那些“低投入”的女人

阅读 40,866

SourceTree 使用教程

个人感觉，平常使用中，程序员用pull较多，而对于代码审核者做code review时使用fetch较多。



撩课学院

关注

赞赏支持

推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|
pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布
了

阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人

阅读 40,866

为了演示“获取”的功能，同事A先进行一次提交，在test.txt文件中增加一句test，提交命令信息为“test”，然后推送到服务端。

同事B，点击“获取”按钮进行获取。

image

点击“获取”后，弹出框使用默认的选择即可。

点击确定之后，我们来看看sourceTree有什么变化。

image

image

写下你的评论...

评论4

赞19

...

推荐阅读

- 盘点十大前端框架

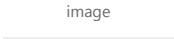
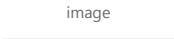
阅读 3,045
- 【译】使用Flutter和Flame开发移动端游戏——新手教程

阅读 1,818
- Pycharm2020最新激活码汇总|pycharm永久激活

阅读 209,607
- Android Studio 3.6 正式版终于发布了

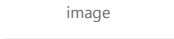
阅读 3,135
- 心理学：往往能让男人上瘾的，是那些“低投入”的女人

阅读 40,866



解决冲突

冲突发生的情况，主要是同事A与B都对同一文件的同一位置进行了修改。





推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|
pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布
了

阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人

阅读 40,866

image

image

image

产生冲突之后，需要我们解决冲突之后才能提交。这里我们使用一个文件比较工具来进行冲突处理。

写下你的评论...



评论4



赞19



这里我们配置一个外部文件比较工具，而放弃使用sourceTree默认的diff工具。这个外部文件比较工具是Beyond Compare。

下载安装Beyond Compare。现在beyond compare最新的版本是4.1.9，但是4.x版本都没有破解版，主要是最近beyond compare公司最近抓的严，我现在是直接使用的是试用30天的，买一个激活码差不多280元左右。



撩课学院

关注

赞赏支持

推荐阅读

盘点十大前端框架
阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动端游戏——新手教程
阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|pycharm永久激活
阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布了
阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那些“低投入”的女人
阅读 40,866

image

image

写下你的评论...



评论4



赞19





推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|
pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布
了

阅读 3,135

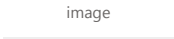
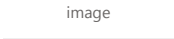
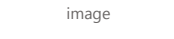
心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人

阅读 40,866

冲突解决完毕，就可以把新的提交推送到服务端了。产生的那个垃圾文件直接删除即可（后面会介绍方法来解决这个垃圾文件）。

另外一种会产生冲突的情况。





推荐阅读

盘点十大前端框架
阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程
阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|
pycharm永久激活
阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布
了
阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人
阅读 40,866



推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布了

阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那些“低投入”的女人

阅读 40,866

image

image

image

写下你的评论...



评论4



赞19



实际开发中，我们遇到的第二种情况会多一点。因为，我们鼓励每天上班之前都“拉取”（pull）一下，开始开发之前也“拉取”（pull）一下，以免和服务端相差太远。

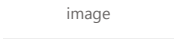
解决冲突过程会产生一个垃圾文件，这个文件是冲突的备份文件。可以使用如下命令去去掉：

```
1 | git config --global mergetool.keepBackup false
2 |
```

版本回退

推荐阅读

- 盘点十大前端框架
阅读 3,045
- 【译】使用Flutter和Flame开发移动端游戏——新手教程
阅读 1,818
- Pycharm2020最新激活码汇总|pycharm永久激活
阅读 209,607
- Android Studio 3.6 正式版终于发布了
阅读 3,135
- 心理学：往往能让男人上瘾的，是那些“低投入”的女人
阅读 40,866





推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|
pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布
了

阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人

阅读 40,866

image

image

image



image



撩课学院

关注

赞赏支持

推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|
pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布
了

阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人

阅读 40,866

image

image

写下你的评论...

image



评论4



赞19



推荐阅读

盘点十大前端框架
阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程
阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|
pycharm永久激活
阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布
了
阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人
阅读 40,866

image

image

image

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

sourceTree 使用教程

不同平台使用的换行符不一样，导致win或者mac或者Linux下，同样的代码因为换行符问题而错误识别为有新更新，甚至不能通过编译的情况。

这里建议在git项目根目录下，创建一个.gitattributes文件，并且添加一句：

```
1 | * text eol=lf
2 |
```

另外，在命令行运行如下命令：

```
1 | git config --global core.autocrlf false
2 | git config --global core.safecrlf true
3 |
```

并且，建议把编辑器（IDE）的换行符统一更换成Unix格式。

具体问题，这里不演示。

对于，sourceTree的diff文件时，经常显示/No newline at the end of，这个问题的解决方式是，在末尾添加一个空行，这样方便文件比较。

撤销修改

撤销修改其实很少用到，因为，一般的撤销操作都会被编辑器（或者IDE）取代。当然，这并不是说，git的撤销操作就一定不会用到。sourceTree的撤销操作是“丢弃”。

先说什么时候会用到sourceTree（Git）的撤销修改这个操作，一种情况是，自上次提交后，你对源文件做了很多修改，你想一步就退回到初始状态，就是上次提交之后的状态；另外一种情况是，自上次提交之后，你对源文件作了修改，然后添加到了暂存区，但是还没有提交，然后你又做了很多修改，但是你想回到上一次保存到暂存区时的状态。



撩课学院

关注

赞赏支持

推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总

pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布
了

阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人

阅读 40,866

image

写下你的评论...



评论4



赞19





推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布了

阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那些“低投入”的女人

阅读 40,866

image

image

image



写下你的评论...

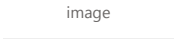
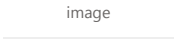
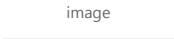


评论4



赞19





推荐阅读

- 盘点十大前端框架

阅读 3,045
- 【译】使用Flutter和Flame开发移动端游戏——新手教程

阅读 1,818
- Pycharm2020最新激活码汇总|pycharm永久激活

阅读 209,607
- Android Studio 3.6 正式版终于发布了

阅读 3,135
- 心理学：往往能让男人上瘾的，是那些“低投入”的女人

阅读 40,866

image

image

image

推荐阅读

盘点十大前端框架
阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程
阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|
pycharm永久激活
阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布
了
阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人
阅读 40,866



推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|
pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布
了

阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人

阅读 40,866

image

image

从上面可以看到，其实sourceTree或者Git的撤销修改虽然很强大，确不太好使用，直接使用命令的话，会容易混淆命令，使用可视化工具sourceTree，又操作麻烦。所以，如果不是特别需要，请直接使用编辑器的撤销操作。

sourceTree的其他操作

写下你的评论...



评论4



赞19





image

image

image

推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|
pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布
了

阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人

阅读 40,866

HEAD指针

在前面我一直强调Git只是指针的移动，那么Git的指针到底是什么，它到底如果移动的？

前面已经提到过，Git中的指针叫HEAD，它用来指向当前分支。

我们已经知道，git的每一次提交都会把他串成一条线，这条线是一条时间线，一条时间线就是一条分支。所以，一开始时，我们只有一个master分支，也只有一条时间线，所以，我们的HEAD指向master，然后master又指向我们的提交线。



写下你的评论...



评论4



赞19



image

这里有个概念要弄明白，HEAD指向的并不是提交，而是指向分支，master才是指向提交的，所以，HEAD指向的就是当前分支。由此可见，HEAD和master其实都是指针。

当有新提交时，时间线节点增加一个，master向前移动一步，然后HEAD也会跟着移动。

当创建新分支dev时，实际上是新建了一个dev指针，但是，dev是从master分出去的，所有，初始时，dev和master在同一个节点。

image

然后HEAD指向了dev。可以看出，创建一个新分支是多么的简单，仅仅只是创建一个新指针，然后HEAD改变下指向，没有文件的拷贝，所以，它在1s内就能完成新分支的创建。

创建新分支后，HEAD指向了新分支，这时候的提交操作，就对应dev了。

image

在dev上的提交，仅仅只是dev向前移动了一步，而master还在原来的地方没动。

那么，我们的合并操作又是怎么办的呢？合并操作，其实仅仅只是把master指向了dev当前所在的提交，这还是一个指针移动过程。

image

推荐阅读

- 盘点十大前端框架

阅读 3,045
- 【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程

阅读 1,818
- Pycharm2020最新激活码汇总|
pycharm永久激活

阅读 209,607
- Android Studio 3.6 正式版终于发布
了

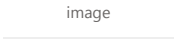
阅读 3,135
- 心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人

阅读 40,866



所以，git的合并同样非常快速。工作区的内容没改变（其实只有很小的改变，因为要切换回master操作，这会使文件发生一些改变），然后就是指针的移动而已。

删除分支，也非常简单。仅仅只是指针的移除，没有文件系统的改变。



删除分支后，已经合并的master分支并没有任何影响，仅仅只是指针的移除。

从SVN迁移到Git

从SVN迁移到Git，不仅需要源代码迁移，同时我们还希望SVN上的commit信息也能迁移。这里我们使用Subgit工具。

进入subgit的官网，下载subgit的zip包。



下载完成后，解压。然后把解压出来的bin目录添加到环境变量。

然后，新建一个空目录，建立一个authors.txt文件。

authors.txt文件的作用是从svn导出commit信息时，将svn用户信息对应到git用户。它的格式如下：

```
1 | svnUser = Git User <user@example.com>
2 |
```

前面是svn用户的用户名，然后是对应的git用户名和邮箱。我这里已经配好了我们公司的用户信息mapping文件：

```
liuxb = liuxb <xingbangl@XXX.com>
liaoct = liaoct <liaoct@XXX.com>
kangm = liaoct <liaoct@XXX.com>
shuangti = JessoZhuang <YYY.com>
```

推荐阅读

- 盘点十大前端框架
阅读 3,045
- 【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程
阅读 1,818
- Pycharm2020最新激活码汇总
pycharm永久激活
阅读 209,607
- Android Studio 3.6 正式版终于发布
了
阅读 3,135
- 心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人
阅读 40,866

上面的邮箱地址，我隐藏掉了，用户可以自己去配。本公司的员工可以来找我分享。

然后在这个目录下执行如下命令：

```
1 | subgit import --non-interactive --authors-file authors.txt --svn-url https://svnurl/hxycf ycf.git
2 |
```

上面的svnurl请换成相应的svn地址，ycf.git是我们从svn拷贝过来的源码和一些依赖等文件的存放目录，名字可以自己定义，等待subgit执行完毕。

执行完毕之后，还需要一步操作，修改ycf.git\subgit目录下的authors.txt文件，把我们刚才建立的那个authors.txt文件内容拷贝过来即可。这里主要是为了保证用户信息彻底匹配成功。

然后，还是在刚才那个目录下继续执行如下命令：

```
1 | git clone ycf.git com.ycf.git
2 |
```

这个操作主要是把刚才下载下来的那些文件，初始化为一个干净的本地git仓库。这个仓库的名字叫com.ycf.git。

执行完毕后，现在的com.ycf.git中的内容就是svn中trunk分支的内容了。有了本地仓库，然后将本地仓库与远程仓库链接起来。

建立一个远程仓库，过程不再重复。然后执行如下命令：

```
1 | git remote set-url origin http://xxx/ycf_new.git
2 |
```

这一步，是把当前本地仓库的url设置为远程仓库的地址，从而把本地仓库和远程仓库链接起来。然后将本地仓库的代码推送到远程仓库：

```
1 | git push -u origin master
2 |
```

然后查看远程仓库。



撩课学院

关注

赞赏支持

推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动
端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总|
pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布
了

阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那
些“低投入”的女人

阅读 40,866

写下你的评论...

image



评论4



赞19

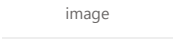


SourceTree 使用教程

已经迁移成功了，再在sourceTree中查看下。

推荐阅读

- 盘点十大前端框架
阅读 3,045
- 【译】使用Flutter和Flame开发移动端游戏——新手教程
阅读 1,818
- Pycharm2020最新激活码汇总|pycharm永久激活
阅读 209,607
- Android Studio 3.6 正式版终于发布了
阅读 3,135
- 心理学：往往能让男人上瘾的，是那些“低投入”的女人
阅读 40,866



完美，源代码和提交信息都完整的迁移了， 😊 。

👍

19人点赞 >

👎

撩课-实用技术

...

"小礼物走一走，来简书关注我"

赞赏支持

还没有人赞赏，支持一下

撩课学院 “撩课学院”专注于 Web，Python，Java全栈等高品质编程教学 点击以下...
总资产117 (约8.89元) 共写了44.4W字 获得1,340个赞 共14,120个粉丝

关注

被以下专题收入，发现更多相似内容

- 互联网科技
- 让前端飞
- 前端开发
- 程序猿阵线联盟...
- 组件化
- Mac 工具、方法

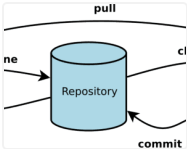
推荐阅读

Git使用教程

(预警：因为详细，所以行文有些长，新手边看边操作效果出乎你的预料) 一：Git 是什么？ Git是目前世界上最先进的...

axiaochao 阅读 830 评论 1 赞 7

更多精彩内容 >



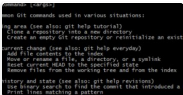
Git学习总结——简单易懂的教程

评论4

👍 赞

安装Git Git的下载地址: Git官网下载地址 Git本地仓库和命令 配置用户 下载完Git SourceTree使用教程

TokyoZ 阅读 1,998 评论 1 赞 6



学习Git的使用

一、Git是什么？ 是一个开源的分布式版本控制系统，可以有效、高速的处理从很小到非常 大的项目版本管理。 Git ...

名字谁不会取 阅读 386 评论 0 赞 0



Git命令学习笔记

1. 安装 Github 查看是否安装git: \$ git config --global user.name "...

Albert_Sun 阅读 8,625 评论 9 赞 158

git详细使用教程入门到精通(史上最全的git教程)

还是老规矩，这篇看完后，还是学不会git版本控制的，你来砍我 是兄弟就来砍我吧!!! Git是分布式版本控制系统， ...

Zteen 阅读 1,175 评论 0 赞 5



撩课学院 关注 赞赏支持

推荐阅读

盘点十大前端框架

阅读 3,045

【译】使用Flutter和Flame开发移动端游戏——新手教程

阅读 1,818

Pycharm2020最新激活码汇总| pycharm永久激活

阅读 209,607

Android Studio 3.6 正式版终于发布了

阅读 3,135

心理学：往往能让男人上瘾的，是那些“低投入”的女人

阅读 40,866

广告

PHP7/laravel/swoole/微服务
PHP实践教学 原理+理论实战 课程包含：
tp框架+ 微服务+redis高并发+laravel队列

写下你的评论...

评论4 赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...

写下你的评论...

 评论4  赞19 ...