目 录

第1章 链路聚合配置	1-1
1.1 链路聚合简介	1-1
1.1.1 链路聚合的作用	1-1
1.1.2 链路聚合的基本概念	1-1
1.1.3 链路聚合的模式	1-3
1.1.4 聚合组的负载分担类型	1-5
1.2 配置静态聚合组	1-6
1.3 配置动态聚合组	1-7
1.4 聚合接口基本配置	1-10
1.4.1 配置聚合接口描述信息	1-10
1.4.2 配置三层聚合接口/三层聚合子接口的最大传输单元MTU	J 1-10
1.4.3 开启聚合接口链路状态变化Trap功能	1-11
1.4.4 关闭聚合接口	1-11
1.5 链路聚合显示与维护	1-12
1.6 链路聚合典型配置举例	1-12
1.6.1 组网需求	1-12
1.6.2 组网图	1-13
1.6.3 配置步骤	1-13

本文中标有"请以实际情况为准"的特性描述,表示各型号对于此特性的支持情况可能不同,本节将对此进行说明。

H3C MSR 系列路由器特性支持情况说明如下:

特性	MSR 20-1X	MSR 20	MSR 30	MSR 50
手工聚合	No	No	Yes	Yes
静态 LACP 聚合	No	No	Yes	Yes
业务环回组	No	No	No	No
三层聚合	No	No	No	No

□ 说明:

- H3C MSR 系列路由器对相关命令参数支持情况、缺省值及取值范围的差异内容请参见本模块的命令手册。
- H3C MSR 系列各型号路由器均为集中式设备。

第1章 链路聚合配置

1.1 链路聚合简介

1.1.1 链路聚合的作用

链路聚合是将多个物理以太网端口聚合在一起形成一个逻辑上的聚合组,使用链路 聚合服务的上层实体把同一聚合组内的多条物理链路视为一条逻辑链路。

链路聚合可以实现出/入负荷在聚合组中各个成员端口之间分担,以增加带宽。同时,同一聚合组的各个成员端口之间彼此动态备份,提高了连接可靠性。

1.1.2 链路聚合的基本概念

1. 聚合接口

聚合接口是一个逻辑接口,它可以分为二层聚合接口和三层聚合接口。

□ 说明:

不同型号的设备支持的聚合接口类型不同,请以设备的实际情况为准。

2. 聚合组

聚合组是一组以太网接口的集合,聚合组是随着聚合接口的创建而自动生成的。根据聚合组中可以加入以太网接口的类型,可以将聚合组分为两类:

- 二层聚合组: 随着二层聚合接口的创建而自动生成,只能包含二层以太网接口。
- 三层聚合组:随着三层聚合接口的创建而自动生成,只能包含三层以太网接口。

□ 说明:

不同型号的设备支持的聚合组类型不同,请以设备的实际情况为准。

3. 聚合成员端口的状态

聚合组中的成员端口有下面两种状态:

- Selected 状态:处于此状态的接口可以参与转发用户业务流量;
- Unselected 状态: 处于此状态的接口不能转发用户业务流量。

聚合接口的速率、双工状态由其 Selected 成员端口决定:聚合接口的速率是 Selected 成员端口的速率之和,聚合接口的双工状态与 Selected 成员端口的双工状态一致。 关于如何确定一个成员端口的状态,将在"1.1.3 1. 静态聚合模式"和"1.1.3 2. 动态LACP聚合模式"中详细介绍。

4. LACP 协议

LACP(Link Aggregation Control Protocol,链路聚合控制协议)是一种基于 IEEE802.3ad 标准的协议。LACP 协议通过 LACPDU(Link Aggregation Control Protocol Data Unit,链路聚合控制协议数据单元)与对端交互信息。

处于动态聚合组中的接口会自动使能 LACP 协议,该接口将通过发送 LACPDU 向对端通告自己的系统 LACP 协议优先级、系统 MAC、端口的 LACP 协议优先级、端口号和操作 Key。对端接收到 LACPDU 后,将其中的信息与其它接口所收到的信息进行比较,以选择能够处于 Selected 状态的接口,从而双方可以对接口处于 Selected 状态达成一致。

5. 操作 Key

操作Key是在链路聚合时,聚合控制根据端口的某些配置自动生成的一个配置组合。 这些配置包括速率、双工模式、第二类配置等,表 1-1中列出了第二类配置的具体 内容。

同一聚合组中,如果成员端口之间的上述配置不同,必定有不同的操作 Key。如果成员端口与聚合接口的上述配置不同,那么该成员端口不能成为 Selected 端口。

在聚合组中,处于 Selected 状态的端口有相同的操作 Kev。

表1-1 第二类配置的内容

分类	具体内容	
端口隔离	端口是否加入隔离组、端口所属的端口隔离组。	
QinQ 配置	端口的 QinQ 功能开启/关闭状态、添加的外层 VLAN Tag、内外层 VLAN 优先级映射关系、不同内层 VLAN ID 添加外层 VLAN Tag 的策略、内层 VLAN ID 替换关系。	
BPDU TUNNEL 配置	端口的 STP 协议的 BPDU TUNNEL 功能开启/关闭状态。	
VLAN 配置	端口上允许通过的 VLAN、端口缺省 VLAN ID、端口的链路类型(即Trunk、Hybrid、Access 类型)、子网 VLAN 配置、协议 VLAN 配置、VLAN 报文是否带 Tag 配置。	
端口属性配置	端口的速率、双工模式、up/down 状态。	
MAC 地址学习配置	是否具有 MAC 地址学习功能、端口是否具有最大学习 MAC 地址个数的限制、MAC 表满后是否继续转发控制。	

1.1.3 链路聚合的模式

按照聚合方式的不同,链路聚合可以分为两种模式:

- 静态聚合模式
- 动态 LACP 聚合模式

□ 说明:

不同型号的设备支持的聚合模式不同,请以设备的实际情况为准。

1. 静态聚合模式

静态聚合模式中,成员端口的 LACP 协议为关闭状态。系统按照以下原则设置成员端口处于 Selected 或者 Unselected 状态:

- 当聚合组内有处于 up 状态的端口时,系统按照端口全双工/高速率、全双工/低速率、半双工/高速率、半双工/低速率的优先次序,选择优先次序最高且处于 up 状态的、端口的第二类配置和对应聚合接口的第二类配置相同的端口作为该组的参考端口(优先次序相同的情况下,端口号最小的端口为参考端口)。
- 与参考端口的速率、双工、链路状态和第二类配置一致且处于 up 状态的端口成为可能处于 Selected 状态的候选端口,其他端口将处于 Unselected 状态。
- 聚合组中处于 Selected 状态的端口数是有限制的,当候选端口的数目未达到上限时,所有候选端口都为 Selected 状态,其他端口为 Unselected 状态;当 候选端口的数目超过这一限制时,系统将按照端口号从小到大的顺序选择一些 候选端口保持在 Selected 状态,端口号较大的端口则变为 Unselected 状态。

- 当聚合组中全部成员都处于 down 状态时,全组成员均为 Unselected 状态。
- 因硬件限制(如不能跨板聚合)而无法与参考端口聚合的端口将处于 Unselected 状态。

需要特别指出的是,在聚合组中,当处于 Selected 状态的端口数已达到限制时,后加入的端口即使处于 up 状态且操作 Key 与当前 Selected 端口一致且端口号比已有的 Selected 端口小,也会成为 Unselected 状态。这样处理是为了尽量维持当前 Selected 端口上的流量不中断,但是可能会导致设备重启前后各端口的 Selected 状态不一致。用户应注意避免这种情况的发生。

□ 说明:

- 聚合组中处于 Selected 状态的端口数目与设备的型号有关,请以设备的实际情况为准。
- 聚合组中,只有与参考端口配置一致的端口才允许成为 Selected 端口,这些配置包括端口的速率、双工、链路状态和第二类配置。用户需要通过手工配置的方式保持各端口上的这些配置一致。
- 在一个聚合组中,当某个端口的配置发生改变时,系统不进行解聚合,但会重新设置各端口的 Selected/Unselected 状态。

2. 动态 LACP 聚合模式

当聚合组配置为动态 LACP 聚合模式后,聚合组中成员端口的 LACP 协议自动使能。 在动态 LACP 聚合模式中,端口处于不同状态时对协议报文的处理方式如下:

- Selected 端口可以收发 LACP 协议报文。
- 处于 up 状态的 Unselected 端口如果配置和对应的聚合接口配置相同,可以收发 LACP 协议报文。

系统按照以下原则设置端口处于 Selected 或者 Unselected 状态:

- (1) 本端系统和对端系统会进行协商,根据两端系统中设备 ID 较优的一端的端口 ID 的大小,来决定两端端口的状态。具体协商步骤如下:
- 比较两端系统的设备 ID(设备 ID=系统的 LACP 协议优先级+系统 MAC 地址)。 先比较系统的 LACP 协议优先级,如果相同再比较系统 MAC 地址。设备 ID 小的一端被认为较优(系统的 LACP 协议优先级越小、系统 MAC 地址越小, 则设备 ID 越小)。
- 比较设备 ID 较优的一端的端口 ID(端口 ID=端口的 LACP 协议优先级+端口号)。对于设备 ID 较优的一端的各个端口,首先比较端口的 LACP 协议优先级,如果优先级相同再比较端口号。端口 ID 小的端口作为参考端口(端口的LACP 协议优先级越小、端口号越小,则端口 ID 越小)。

- 与参考端口的速率、双工、链路状态和第二类配置一致且处于 up 状态的端口、 并且该端口的对端端口与参考端口的对端端口的配置也一致时,该端口才成为 可能处于 Selected 状态的候选端口。否则,端口将处于 Unselected 状态。
- 聚合组中处于 Selected 状态的端口数是有限制的,当候选端口的数目未达到上限时,所有候选端口都为 Selected 状态,其他端口为 Unselected 状态;当 候选端口的数目超过这一限制时,系统将按照端口 ID 从小到大的顺序选择一些端口保持在 Selected 状态,端口 ID 较大的端口则变为 Unselected 状态。同时,对端设备会感知这种状态的改变,相应端口的状态将随之变化。
- (2) 因硬件限制(如不能跨板聚合)而无法与参考端口聚合的端口将处于 Unselected 状态。

- 聚合组中处于 Selected 状态的端口数目与设备的型号有关,请以设备的实际情况为准。
- 聚合组中,只有与参考端口配置一致的端口才允许成为 Selected 端口,这些配置包括端口的速率、双工、链路状态和第二类配置。用户需要通过手工配置的方式保持各端口上的这些配置一致。
- 在一个聚合组中,当某个端口的配置发生改变时,系统不进行解聚合,但会重新设置各端口的 Selected/Unselected 状态。

1.1.4 聚合组的负载分担类型

聚合组可以分为两种类型:负载分担聚合组和非负载分担聚合组。系统按照以下原则设置聚合组的负载分担类型:

- 当存在聚合资源时,如果聚合组中有两个或两个以上的 Selected 端口,则系统创建的聚合组为负载分担类型;如果聚合组中只有一个 Selected 端口,则系统创建的聚合组的负载分担类型与设备的型号有关,请以设备的实际情况为准。
- 当聚合资源分配完后,创建的聚合组将为非负载分担类型。

- 当负载分担聚合组中删除至只有一个 Selected 端口的时候,聚合组的负载分担 类型与设备的型号有关,请以设备的实际情况为准。
- 负载分担聚合组中至少有 1 个 Selected 端口,而非负载分担聚合组中最多只有一个 Selected 端口,其余均为 Unselected 端口。
- 不同型号的设备可以支持的负载分担聚合组个数不同,请以设备的实际情况为准。
- 不同型号的设备的负载分担实现方式不同,请以设备的实际情况为准。
- 聚合资源分配完后创建的聚合组为非负载分担类型。此时如果把占用聚合资源的聚合组删除,后来创建的非负载分担聚合组不会成为负载分担类型。如果需要设置其为负载分担类型,请重新配置一次这个聚合接口。

1.2 配置静态聚合组

用户可以根据需要聚合的以太网接口的类型,选择配置二层静态聚合组或者三层静态聚合组,配置过程分别如表 1-2和表 1-3所示。

□ 说明:

三层静态聚合组的支持情况与设备的型号有关,请以设备的实际情况为准。

操作 说明 命令 进入系统视图 system-view 必选 创建二层聚合接口,并 interface bridge-aggregation 创建二层聚合接口后,系统自 进入二层聚合接口视图 interface-number 动生成二层聚合组, 且聚合组 工作在静态聚合模式下 退回系统视图 quit 进入二层以太网接口视 interface interface-type 必选 interface-number 用户可通过此方法在聚合组 将二层以太网接口加入 port link-aggregation group 中加入多个以太网接口 number 聚合组

表1-2 配置二层静态聚合组

操作	命令	说明
进入系统视图	system-view	-
创建三层聚合接口	interface route-aggregation interface-number	必选 创建三层聚合接口后,系统自 动生成三层聚合组,并且该聚 合组工作在静态聚合模式下
退回系统视图	quit	-
进入三层以太网接口视 图	interface interface-type interface-number	必选
将三层以太网接口加入 聚合组	port link-aggregation group number	用户可通过此方法在聚合组 中加入多个以太网接口

表1-3 配置三层静态聚合组

需要注意的是:

- Fabric 口、配置了 RRPP 的端口、配置为 DHCP 客户端/BOOTP 客户端的接口、配置了 VRRP 的接口、配置了 MAC 地址认证的端口、配置了端口安全模式的端口、使能了 Portal 功能的接口、配置了报文过滤功能的端口、配置了以太网帧过滤功能的端口、启用了 IP Source Guard 功能的端口以及使能 802.1x 的端口都不能加入聚合组。
- 建议不要将镜像反射口加入聚合组,关于反射口的介绍请参见"接入分册"中的"端口镜像配置"。
- 镜像目的端口、配置了静态 MAC 地址的端口、配置了 MAC 地址最大学习数目的端口是否可以加入聚合组与设备的型号有关,请以设备的实际情况为准。
- 用户删除二层聚合接口时,系统会自动删除对应的聚合组,且该聚合组中的所有成员端口将全部离开该聚合组。
- 对于静态聚合模式,用户要通过配置保证在同一链路上处在两台不同设备中的端口的 Selected 状态要保持一致,否则聚合功能不能正确使用。

1.3 配置动态聚合组

□ 说明:

本特性的支持情况与设备的型号有关、请以设备的实际情况为准。

用户可以根据需要聚合的以太网接口的类型,选择配置二层动态聚合组或者三层动态聚合组,配置过程分别如 表 1-4和 表 1-5所示。

三层动态聚合组的支持情况与设备的型号有关,请以设备的实际情况为准。

表1-4 配置二层动态聚合组

操作	命令	说明
进入系统视图	system-view	-
配置系统的 LACP 协议 优先级	lacp system-priority system-priority	可选 缺省情况下,系统的 LACP 协 议优先级为 32768 改变系统的 LACP 协议优先级 将会影响到动态聚合组成员的 Selected 和 Unselected 状态
创建二层聚合接口,并进 入二层聚合接口视图	interface bridge-aggregation interface-number	必选 创建二层聚合接口后,系统自动 生成二层聚合组,且聚合组工作 在静态聚合模式下
配置聚合组工作在动态 LACP 聚合模式下	link-aggregation mode dynamic	必选 缺省情况下,聚合组工作在静态 聚合模式下
退回系统视图	quit	-
进入二层以太网接口视 图	interface interface-type interface-number	必选 用户可通过此方法在聚合组中 加入多个以太网接口
将二层以太网接口加入 聚合组	port link-aggregation group number	
配置端口的 LACP 协议 优先级	lacp port-priority port-priority	可选 缺省情况下,端口的 LACP 协 议优先级为 32768 改变端口的 LACP 协议优先级, 将会影响到动态聚合组成员的 Selected 和 Unselected 状态

表1-5 配置三层动态聚合组

操作	命令	说明	
进入系统视图	system-view		
配置系统的 LACP 协议 优先级	lacp system-priority system-priority	可选 缺省情况下,系统的 LACP 协 议优先级为 32768 改变系统的 LACP 协议优先级 将会影响到动态 LACP 聚合模 式聚合组成员的 Selected 和 Unselected 状态	
创建三层聚合接口,并进 入三层聚合接口视图	interface route-aggregation interface-number	必选 创建三层聚合接口后,系统自动 生成三层聚合组,且聚合组工作 在静态聚合模式下	
配置聚合组工作在动态 LACP 聚合模式下	link-aggregation mode dynamic	必选 缺省情况下,聚合组工作在静态 聚合模式下	
退回系统视图	quit	-	
进入三层以太网接口视 图	interface interface-type interface-number	必选	
将三层以太网接口加入 聚合组	port link-aggregation group number	用户可通过此方法在聚合组中	
配置端口的 LACP 协议 优先级	lacp port-priority port-priority	可选 缺省情况下,端口的 LACP 协 议优先级为 32768 改变端口的 LACP 协议优先级, 将会影响到动态 LACP 聚合模 式聚合组成员的 Selected 和 Unselected 状态	

需要注意的是:

- Fabric 口、配置了 RRPP 的端口、配置为 DHCP 客户端/BOOTP 客户端的接口、配置了 VRRP 的接口、配置了 MAC 地址认证的端口、配置了端口安全模式的端口、使能了 Portal 功能的接口、配置了报文过滤功能的端口、配置了以太网帧过滤功能的端口、启用了 IP Source Guard 功能的端口以及使能 802.1x 的端口都不能加入聚合组。
- 建议不要将镜像反射口加入聚合组,关于反射口的介绍请参见"接入分册"中的"端口镜像配置"。
- 镜像目的端口、配置了静态 MAC 地址的端口、配置了 MAC 地址最大学习数目的端口是否可以加入聚合组与设备的型号有关,请以设备的实际情况为准。

- 用户删除动态模式的聚合接口时,系统会自动删除对应的聚合组,且该聚合组中的所有成员端口将全部离开该聚合组。
- 对于动态聚合模式,系统两端会自动协商同一条链路上的两端端口在各自聚合组中的 Selected 状态,用户只需保证在一个系统中聚合在一起的端口的对端也同样聚合在一起,聚合功能即可正常使用。

由于没有负载分担资源而导致负载分担组成为非负载分担组时,可能出现下列两种情况:一种情况是,对端的 Selected 端口数与本端的 Selected 端口数不相同,此时不能保证流量的正确转发;另一种情况是,本端 Selected 端口的对端是 Unselected 端口,此时会导致上层协议和流量转发出现异常。请用户配置的时候避免上述情况的发生。

1.4 聚合接口基本配置

1.4.1 配置聚合接口描述信息

操作 命令 说明 进入系统视图 system-view 进入二层聚 interface bridge-aggregation interface-number 合接口视图 进入聚合 进入三层聚 interface route-aggregation 接口视图 合接口/子接 { interface-number | interface-number.subnumber } 口视图 可选 配置聚合接口的描述信息 description text 缺省情况下,描述信息为"该 接口的接口名 interface"

表1-6 配置聚合接口描述信息

1.4.2 配置三层聚合接口/三层聚合子接口的最大传输单元 MTU

□ 说明:

本特性的支持情况与设备的型号有关,请以设备的实际情况为准。

水., 此直二次水口以口,二次水口,以口口,水口,口口,口口,口口,口口,口口,口口,口口,口口,口口,口口,口口,口		
操作 命令		说明
进入系统视图	system-view	-
进入三层聚合接口/子接口 视图	interface route-aggregation { interface-number interface-number.subnumber }	-
配置接口的 MTU	mtu size	可选 缺省情况下,接口的 MTU 值为 1500Bytes

表1-7 配置三层聚合接口/三层聚合子接口的最大传输单元 MTU

1.4.3 开启聚合接口链路状态变化 Trap 功能

操作 命令 说明 进入系统视图 system-view 进入二层聚 interface bridge-aggregation 合接口视图 interface-number 进入聚合 进入三层聚 接口视图 interface route-aggregation 合接口/子接 { interface-number | interface-number.subnumber} 口视图 可选 开启聚合接口链路状态变 缺省情况下,聚合接口链 enable snmp trap updown 化 Trap 功能 路状态变化 Trap 功能处 于开启状态

表1-8 开启聚合接口状态变化 Trap 功能

1.4.4 关闭聚合接口

对聚合接口的开启/关闭操作,将会影响聚合接口对应的聚合组内成员端口的选中状态(聚合子接口不存在对应的聚合组),关闭聚合接口会导致聚合接口对应的聚合组内所有 Selected 端口变为 Unselected 状态,开启聚合接口时,聚合模块会重新计算对应聚合组内成员端口的 Selected 状态。

	操作 进入系统视图		命令	说明
			system-view	-
	計)取入	进入二层聚 合接口视图	interface bridge-aggregation interface-number	
	进入聚合 接口视图	进入三层聚 合接口/子接 口视图	interface route-aggregation { interface-number interface-number.subnumber }	-

表1-9 关闭聚合接口

操作	命令	说明
关闭聚合接口	shutdown	必选 缺省情况下,聚合接口处 于打开状态

用户可以使用 undo shutdown 命令重新打开聚合接口。

1.5 链路聚合显示与维护

在完成上述配置后,在任意视图下执行 **display** 命令可以显示配置后链路聚合的运行情况,通过查看显示信息验证配置的效果。

在用户视图下执行 reset 命令可以清除端口的 LACP 统计信息。

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
操作	命令	
显示本端系统的设备 ID	display lacp system-id	
显示端口的链路聚合详细信息	display link-aggregation member-port [interface-type interface-number [to interface-type interface-number]]	
显示所有聚合组的摘要信息	display link-aggregation summary	
显示指定聚合组的详细信息	display link-aggregation verbose [{ bridge-aggregation route-aggregation } interface-number]	
清除端口的 LACP 统计信息	reset lacp statistics [interface interface-type interface-number [to interface-type interface-number]]	

表1-10 链路聚合显示与维护

1.6 链路聚合典型配置举例

1.6.1 组网需求

- 设备 Device A 用 3 个端口聚合接入设备 Device B,从而实现出/入负荷在各成员端口中分担。
- Device A 的接入端口为 Ethernet1/1~Ethernet1/3。

1.6.2 组网图

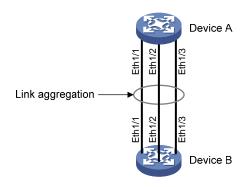


图1-1 配置链路聚合组网图

1.6.3 配置步骤

□ 说明:

以下只列出对 Device A 的配置,对 Device B 也需要作相同的配置,才能实现链路聚合。

1. 如果图中是二层以太网接口,则配置二层聚合组实现负载分担

(1) 采用静态聚合模式

#创建二层聚合接口1。

<DeviceA> system-view

[DeviceA] interface bridge-aggregation 1

[DeviceA-Bridge-Aggregation1] quit

#将二层以太网接口 Ethernet1/1 至 Ethernet1/3 加入聚合组 1。

[DeviceA] interface ethernet 1/1

[DeviceA-Ethernet1/1] port link-aggregation group 1

[DeviceA-Ethernet1/1] interface ethernet 1/2

[DeviceA-Ethernet1/2] port link-aggregation group 1

[DeviceA-Ethernet1/2] interface ethernet 1/3

[DeviceA-Ethernet1/3] port link-aggregation group 1

(2) 采用动态 LACP 聚合模式

创建二层聚合接口 1, 并配置成动态 LACP 聚合模式。

<DeviceA> system-view

[DeviceA] interface bridge-aggregation 1

[DeviceA-Bridge-Aggregation1] link-aggregation mode dynamic

[DeviceA-Bridge-Aggregation1] quit

#将二层以太网接口 Ethernet1/1 至 Ethernet1/3 加入聚合组 1。

[DeviceA] interface ethernet 1/1 [DeviceA-Ethernet1/1] port link-aggregation group 1 [DeviceA-Ethernet1/1] interface ethernet 1/2 [DeviceA-Ethernet1/2] port link-aggregation group 1 [DeviceA-Ethernet1/2] interface ethernet 1/3 [DeviceA-Ethernet1/3] port link-aggregation group 1

2. 如果图中是三层以太网接口,则配置三层聚合组实现负载分担

(1) 采用静态聚合模式

#创建三层聚合接口1。

<DeviceA> system-view

[DeviceA] interface route-aggregation 1

[DeviceA-Route-Aggregation1] quit

#将三层以太网接口 Ethernet1/1 至 Ethernet1/3 加入聚合组 1。

[DeviceA] interface ethernet 1/1

[DeviceA-Ethernet1/1] port link-aggregation group 1

[DeviceA-Ethernet1/1] interface ethernet 1/2

[DeviceA-Ethernet1/2] port link-aggregation group 1

[DeviceA-Ethernet1/2] interface ethernet 1/3

[DeviceA-Ethernet1/3] port link-aggregation group 1

(2) 采用动态 LACP 聚合模式

创建三层聚合接口 1, 并配置成动态 LACP 聚合模式。

<DeviceA> system-view

[DeviceA] interface route-aggregation 1

[DeviceA-Route-Aggregation1] link-aggregation mode dynamic

[DeviceA-Route-Aggregation1] quit

#将三层以太网接口 Ethernet1/1 至 Ethernet1/3 加入聚合组 1。

[DeviceA] interface ethernet 1/1

[DeviceA-Ethernet1/1] port link-aggregation group 1

[DeviceA-Ethernet1/1] interface ethernet 1/2

[DeviceA-Ethernet1/2] port link-aggregation group 1

[DeviceA-Ethernet1/2] interface ethernet 1/3

[DeviceA-Ethernet1/3] port link-aggregation group 1