

创建型模式...

1. Abstract Factory.. 抽象工厂
2. Builder 构造模式
3. Factory Method.. 工厂方法
4. Prototype.. 原型模式
5. Singleton. 单例

结构型模式...

1. Adapter. 适配器模式
2. Bridge.. 桥接模式
3. Composite.. 组合模式、维护和展示部分-整体关系的场景，如树形菜单、文件和文件夹管理。
4. Decorator. 装饰器模式 I/O bufferRead
bufferWriter 继承buffer
5. Facade.. 门面模式 -----平台代码优化 -----对比
6. Flyweight. 享元模式
7. Proxy.. 代理模式 jdk 动态代理 cglib 代理

行为模式...

1. Chain of Responsibility. 责任链模式
2. Command. 命令模式
3. Interpreter. 解释器模式 --- 编译器
4. Iterator 迭代器模式
5. Mediator 调停者模式
6. Memento.. 备忘录模式
7. Observer 观察者模式 定义对象间一种一对多的依赖关系，使得每当一个对象改变状态，则所有依赖于它的对象都会得到通知并被自动更新
8. State..
9. Strategy. 策略模式 comparable 接口比较
10. Template Method.. 模板方法
11. Visitor. 访问模式

