

1. checkout master
 - a. 项目右键 - team - switch to - master
2. 改造现有程序
 - a. 去掉敌人坦克 注释掉main里面初始化敌方坦克的内容
 - b. 复制Client Server ServerFrame TankMsg TankMsgDecoder TankMsgEncoder
 - c. 引入Netty依赖
 - i. 将项目转换为Maven项目
 - ii. 添加依赖 io.netty:netty-all:4.1.9.Final
 - iii. 这时候有可能出现jre lib依赖丢失的问题，在项目上右击 - build path - add lib - 选择jre重新加入
 - d. 注释掉客户端ClientFrame的部分
3. 将TankMsg修改为TankJoinMsg
 - a. 将tank加入UUID属性 标识独一无二的id号
 - b. 写单元测试!!!! 重要!!!!
4. 写通TankJoinMsg环路
 - a. 阅读源码的历史版本
5. 接收到TankJoinMsg的逻辑处理
 - a. 是不是自己?
 - b. 列表是不是已经有了
 - c. 发自己的一个TankJoinMsg
6. 代码重构
 - a. 用HashMap代替LinkedList
 - b. 把Client设定为单例
 - c. 在TankJoinMsg中处理接收
7. 处理多种消息 (作业)
 - a. 分析会有哪些消息?
 - b. 处理各种各样的消息。