

墨菲定律

1.3.3 业务系统设计原则.mp4

网易云课堂

墨菲定律(Murphy's law)是一种心理学效应，由爱德华·墨菲（Edward A. Murphy）提出的，亦称墨菲法则。

墨菲定律的原句是：如果有两种或两种以上的方式去做某件事情，而其中一种选择方式将导致灾难，则必定有人会做出这种选择。

本质：如果事情有变坏的可能，不管这种可能性有多小，它总会发生。

系统设计和架构上的理解：

1. 任何事都没有表面看起来那么简单
2. 所有的事都会比你预计的时间长
3. 会出错的事总会出错
4. 如果你担心某种情况发生，那么它就更有可能发生。

00:02:02 / 00:07:05



1.25倍

字幕



康威定律

1.3.3 业务系统设计原则.mp4

网易云课堂

“设计系统的架构受制于产生这些设计的组织的沟通结构”

-- Conways Law

在系统架构设计上的思考：

1. 系统架构是公司组织架构的反映
2. 应该按照业务闭环进行系统拆分/组织架构划分，实现闭环/高内聚/低耦合，减少沟通成本。（在合适时机进行系统拆分，不要一开始就把系统/服务拆的非常细，虽然闭环，但是每个人维护的系统多，维护成本高。）
3. 如果沟通出现问题，那么应该考虑进行系统和组织架构的调整。
4. 时间再多一件事情也不可能做的完美，但总有时间做完一件事情。

00:03:12 / 00:07:05



1.25倍

字幕

