

坦克从今日始，分支两个：DesignPatterns Network

1. 单例：PropertyMgr ResourceMgr

2. 策略：Strategy

a. Comparable

b. Comparator

作业：

策略模式应用到：Tank.fire

策略1：默认策略 一颗子弹

策略2：四个方向同时打出子弹

策略3：打核弹

.....

fire(FireStrategy s) -> 每次调用，都需要new，因此，应该把DefaultStrategy -> Singleton

成员变量

Extensibility Scalability