

1. 将坦克换成图片
  - a. 关于classloader的基础知识
  - b. 显示图片, 使用ImageIO
  - c.
2. 将子弹换成图片
3. 将子弹从坦克中心位置打出
  - a. 根据坦克图片的大小, 和左上角的位置计算子弹左上角的位置
4. 加入敌军坦克
  - a. 分拨儿Group
5. 子弹与敌军坦克的碰撞检测
  - a. 击毁一辆坦克
6. 加入多辆敌军坦克
7. 让敌军坦克动起来
8. 加入爆炸
9. 加入声音

作业:

1. 把爆炸功能完成
2. 贪吃蛇 打飞机
3. 敌人坦克随机动, 随机发射子弹
4. 边界检测