

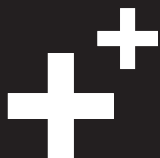
# 数据库管理

**NSD NoSQL**

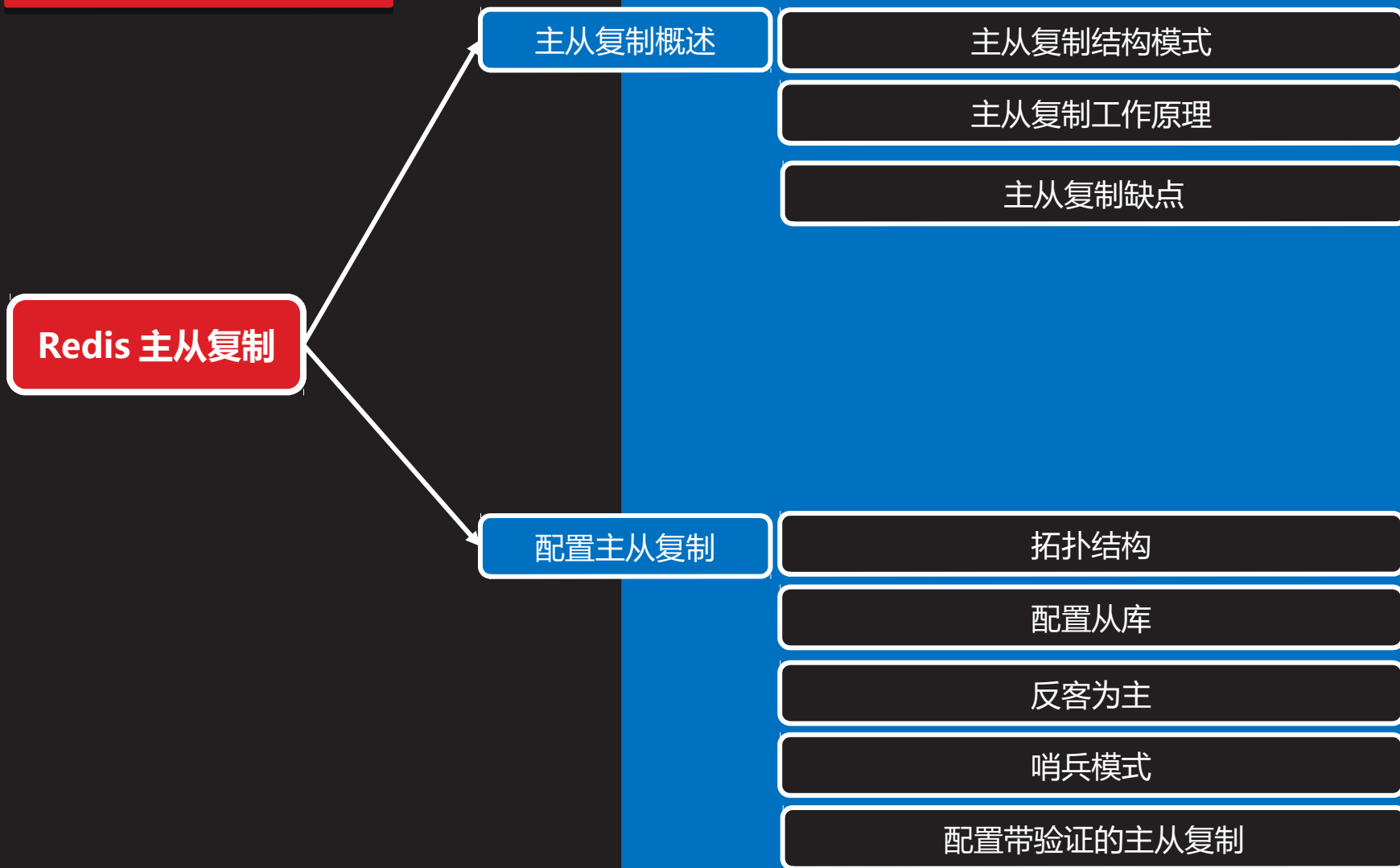
**DAY03**

# 内容

上午	09:00 ~ 09:30	作业讲解和回顾
	09:30 ~ 10:20	Redis 主从复制
	10:30 ~ 11:20	
	11:30 ~ 12:00	持久化 (RDB/AOF)
下午	14:00 ~ 14:50	
	15:00 ~ 15:50	数据类型
	16:10 ~ 17:00	
	17:10 ~ 18:00	总结和答疑



# Redis 主从复制



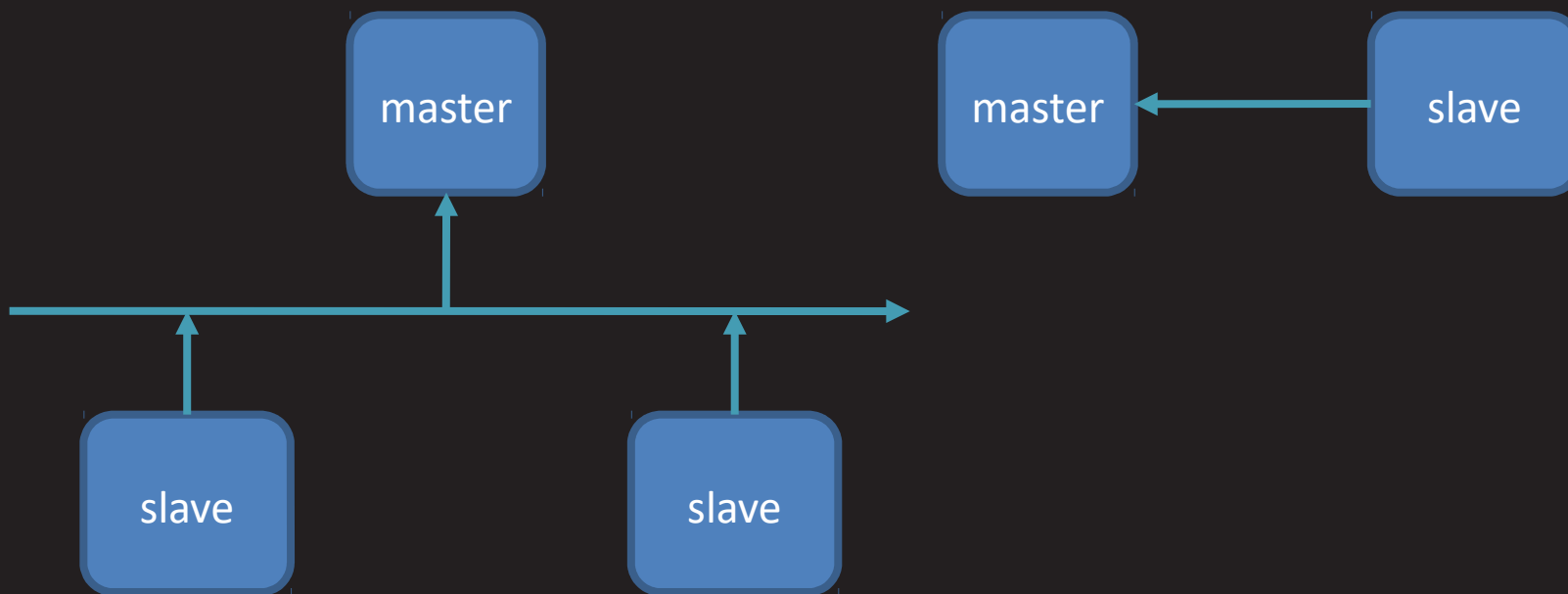
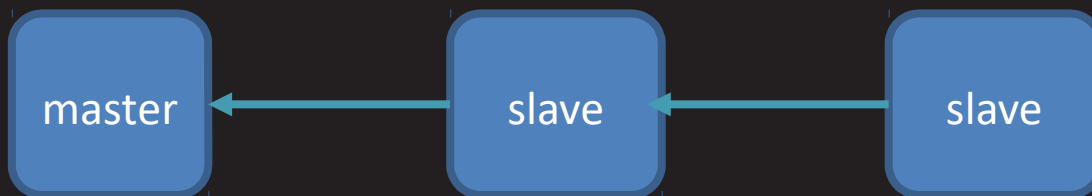
# 主从复制概述

---

# 主从复制结构模式

## • 结构模式

- 一主一从
- 一主多从
- 主从从



# 主从复制工作原理

- 工作原理
  - Slave 向 master 发送 sync 命令
  - Master 启动后台存盘进程，同时收集所有修改数据命令
  - Master 执行完后台存盘进程后，传送整个数据文件到 slave。
  - Slave 接收数据文件后，将其存盘并加载到内存中完成首次完全同步
  - 后续有新数据产生时，master 继续将新的所以收集到的修改命令依次传给 slave，完成同步。



# 主从复制缺点

- 缺点
  - 网络繁忙，会产生数据同步延时问题
  - 系统繁忙，会产生数据同步延时问题



# 配置主从复制

---



# 拓扑结构

- 主服务器数据自动同步到从服务器



# 配置从库

- 配置从库 192.168.4.52/24
  - redis 服务运行后，默认都是 master 服务器
  - 修改服务使用的 IP 地址 bind 192.168.4.X

```
[root@redis52 ~]# redis-cli -h 192.168.4.52
192.168.4.52:6379> info replication // 查看主从配置信息
```

```
# Replication
```

```
role:master
```

```
connected_slaves:0
```

```
.....
```

```
192.168.4.52:6379> SLAVEOF 192.168.4.51 6379
```

```
OK
```

```
192.168.4.52:6379> info replication
```

```
# Replication
```

```
role:slave
```

```
master_host:192.168.4.51
```

```
master_port:6379
```

命令行指定主库

SLAVEOF 主库 IP 地址 端口号



# 反客为主

- 反客为主
  - 主库宕机后，手动将从库设置为主库

```
[root@redis52 ~]# redis-cli -h 192.168.4.52
```

```
192.168.4.52:6379> SLAVEOF no one // 设置为主库  
OK
```

```
192.168.4.52:6379> info replication  
# Replication  
role:master
```



# 哨兵模式

## • 哨兵模式

- 主库宕机后，从库自动升级为主库
- 在 slave 主机编辑 sentinel.conf 文件
- 在 slave 主机运行哨兵程序

```
[root@redis52 ~]# vim /etc/sentinel.conf
sentinel monitor redis51 192.168.4.51 6379 1
:wq
[root@redis52 ~]# redis-sentinel /etc/sentinel.conf
```

sentinel monitor 主机名 ip 地址 端口 票数  
 主机名：自定义  
 IP 地址：master 主机的 IP 地址  
 端 口：master 主机 redis 服务使用的端口  
 票 数：主库宕机后，票数大于 1 的主机被升级为主库



# 配置带验证的主从复制

- 配置 master 主机
  - 设置连接密码，启动服务，连接服务

```
[root@redis51 ~]# sed -n '70p;501p' /etc/redis/6379.conf  
bind 192.168.4.51  
requirepass 123456 // 密码  
[root@redis51 ~]#
```

```
[root@redis51 ~]# /etc/init.d/redis_6379 start  
Starting Redis server...
```

```
[root@redis51 ~]# redis-cli -h 192.168.1.111 -a 123456 -p 6379  
192.168.4.51:6379>
```



## 配置带验证的主从复制（续 1）

- 配置 slave 主机
  - 指定主库 IP，设置连接密码，启动服务

```
[root@redis52 ~]# sed -n '70p;282p;289p' /etc/redis/6379.conf
bind 192.168.4.52
slaveof 192.168.4.51 6379 // 主库 IP 与端口
masterauth 123456 // 主库密码
[root@redis52 ~]#
[root@redis52 ~]# /etc/init.d/redis_6379 start
Starting Redis server...
[root@redis52 ~]# redis-cli -h 192.168.4.52
192.168.4.52:6379> INFO replication
# Replication
role:slave
master_host:192.168.4.51
master_port:6379
```



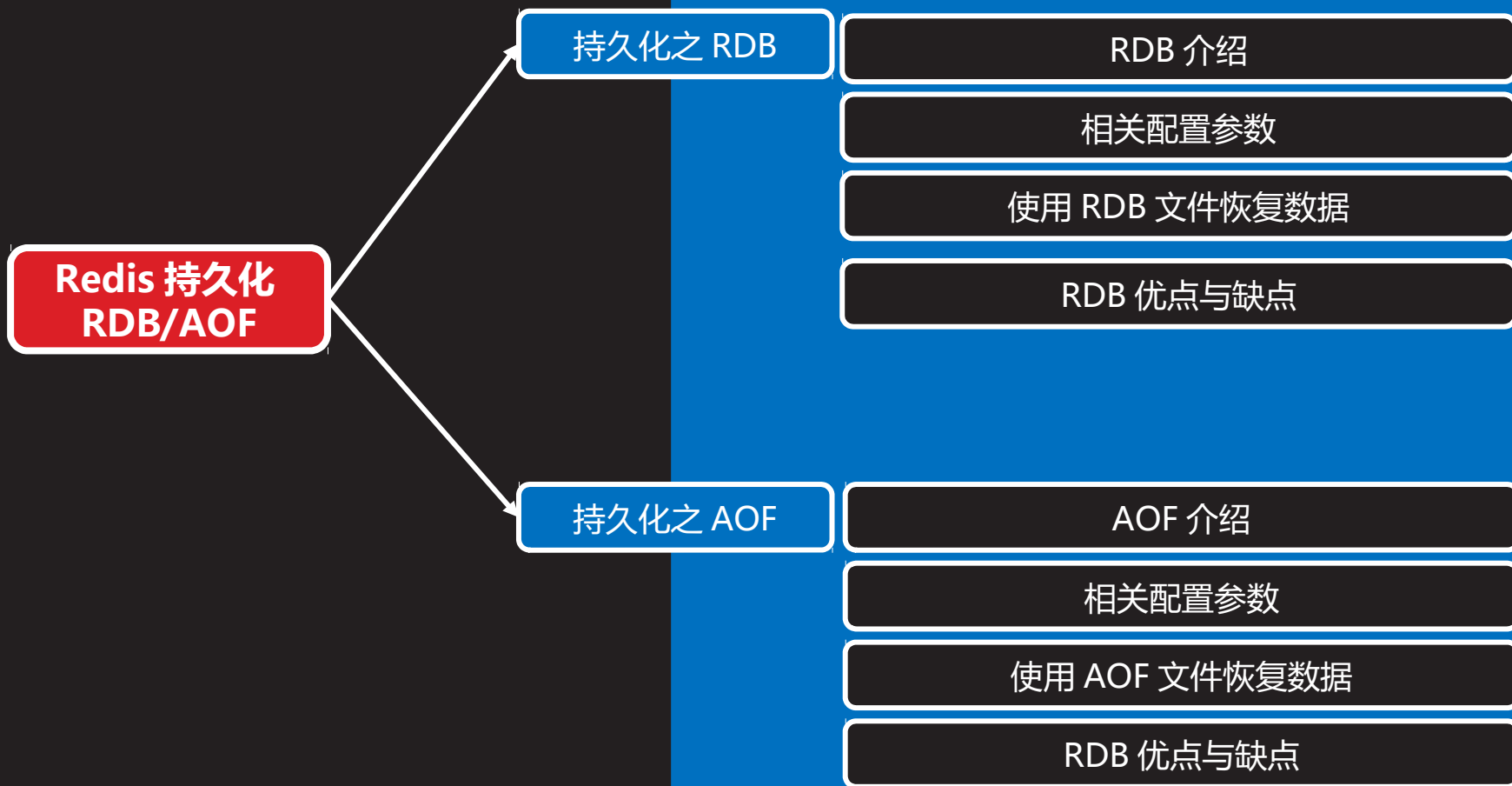
# 案例 1：配置 redis 主从复制

具体要求如下：

- 将主机 192.168.4.52 配置为主机 192.168.4.51 的从库
- 测试配置



# Redis 持久化 RDB/AOF





# 持久化之 RDB

---

# RDB 介绍

- 全称 Reids DataBase
  - 数据持久化方式之一
  - 在指定时间间隔内，将内存中的数据快照写入硬盘。
  - 术语叫 Snapshot 快照。
  - 恢复时，将快照文件直接读到内存里。



# 相关配置参数

- 文件名
  - \_ dbfilename "dump.rdb" // 文件名
  - \_ save "" // 禁用 RDB
- 数据从内存保存到硬盘的频率
  - \_ save 900 1 // 900 秒内且有 1 次修改存盘
  - \_ save 300 10 //300 秒内且有 10 次修改存盘
  - \_ save 60 10000 //60 秒内且有 10000 修改存盘
- 手动立刻存盘
  - \_ > save // 阻塞写存盘
  - \_ > bgsave // 不阻塞写存盘



## 相关配置参数 (续 1)

- 压缩
  - \_ rdbcompression yes | no
- 在存储快照后, 使用 crc16 算法做数据校验
  - \_ rdbchecksum yes|no
- bgsave 出错停止写操作, 对数据一致性要求不高设置为 no
  - \_ stop-writes-on-bgsave-error yes|no



# 使用 RDB 文件恢复数据

- 备份数据
  - 备份 dump.rdb 文件到其他位置
  - ~]# cp 数据库目录 /dump.rdb 备份目录
- 恢复数据
  - 把备份的 dump.rdb 文件拷贝回数据库目录, 重启 redis 服务
  - cp 备份目录 /dump.rdb 数据库目录 /
  - /etc/redid/redis\_端口 start



# RDB 优点 / 缺点

## • RDB 优点

- 持久化时，Redis 服务会创建一个子进程来进行持久化，会先将数据写入到一个临时文件中，待持久化过程都结束了，再用这个临时文件替换上次持久化好的文件；整个过程中主进程不做任何 IO 操作，这就确保了极高的性能。
- 如果要进程大规模数据恢复，且对数据完整行要求不是非常高，使用 RDB 比 AOF 更高效。

## • RDB 的缺点

- 意外宕机，最后一次持久化的数据会丢失。



## 案例 2 ： 使用 RDB 文件恢复数据

要求如下：

- 启用 RDB
- 设置存盘间隔为 120 秒 10 个 key 改变存盘
- 备份 RDB 文件
- 删除数据
- 使用 RDB 文件恢复数据



# 持久化之 AOF

---



# AOF 介绍

- 只追加操作的文件
  - Append Only File
  - 记录 redis 服务所有写操作。
  - 不断的将新的写操作，追加到文件的末尾。
  - 使用 cat 命令可以查看文件内容



# 相关配置参数

- 文件名
  - \_ appendfilename "appendonly.aof" // 文件名
  - \_ appendonly yes // 启用 aof , 默认 no
- AOF 文件记录, 写操作的三种方式
  - \_ appendfsync always // 有新的写操作立即记录, 性能差, 完整性好。
  - \_ appendfsync everysec // 每秒记录一次, 宕机时会丢失 1 秒的数据
  - \_ appendfsync no // 从不记录



## 相关配置参数 (续 1)

- 日志重写 (日志文件会不断增大), 何时会触发日志重写?
  - redis 会记录上次重写时 AOF 文件的大小, 默认配置是当 aof 文件是上次 rewrite 后大小的 1 倍且文件大于 64M 时触发。
  - auto-aof-rewrite-percentage 100
  - auto-aof-rewrite-min-size 64mb



## 相关配置参数 (续 2)

- 修复 AOF 文件,
  - 把文件恢复到最后一次的正确操作

```
[root@redis53 6379]# redis-check-aof --fix appendonly.aof
0x          83: Expected \r\n, got: 6166
AOF analyzed: size=160, ok_up_to=123, diff=37
This will shrink the AOF from 160 bytes, with 37 bytes, to 123
bytes
Continue? [y/N]: y
Successfully truncated AOF
```



# 使用 AOF 文件恢复数据

- 备份数据
  - 备份 dump.rdb 文件到其他位置
  - ~]# cp 数据库目录 /appendonly.aof 备份目录
- 恢复数据
  - 把备份的 dump.rdb 文件拷贝回数据库目录, 重启 redis 服务
  - Cp 备份目录 /appendonly.aof 数据库目录 /
  - /etc/redid/redis\_端口 start



# AOF 优点 / 缺点

- RDB 优点

- 可以灵活的设置同步持久化 appendfsync always 或异步持久化 appendfsync verysec
- 宕机时, 仅可能丢失 1 秒的数据

- RDB 的缺点

- AOF 文件的体积通常会大于 RDB 文件的体积。执行 fsync 策略时的速度可能会比 RDB 慢。



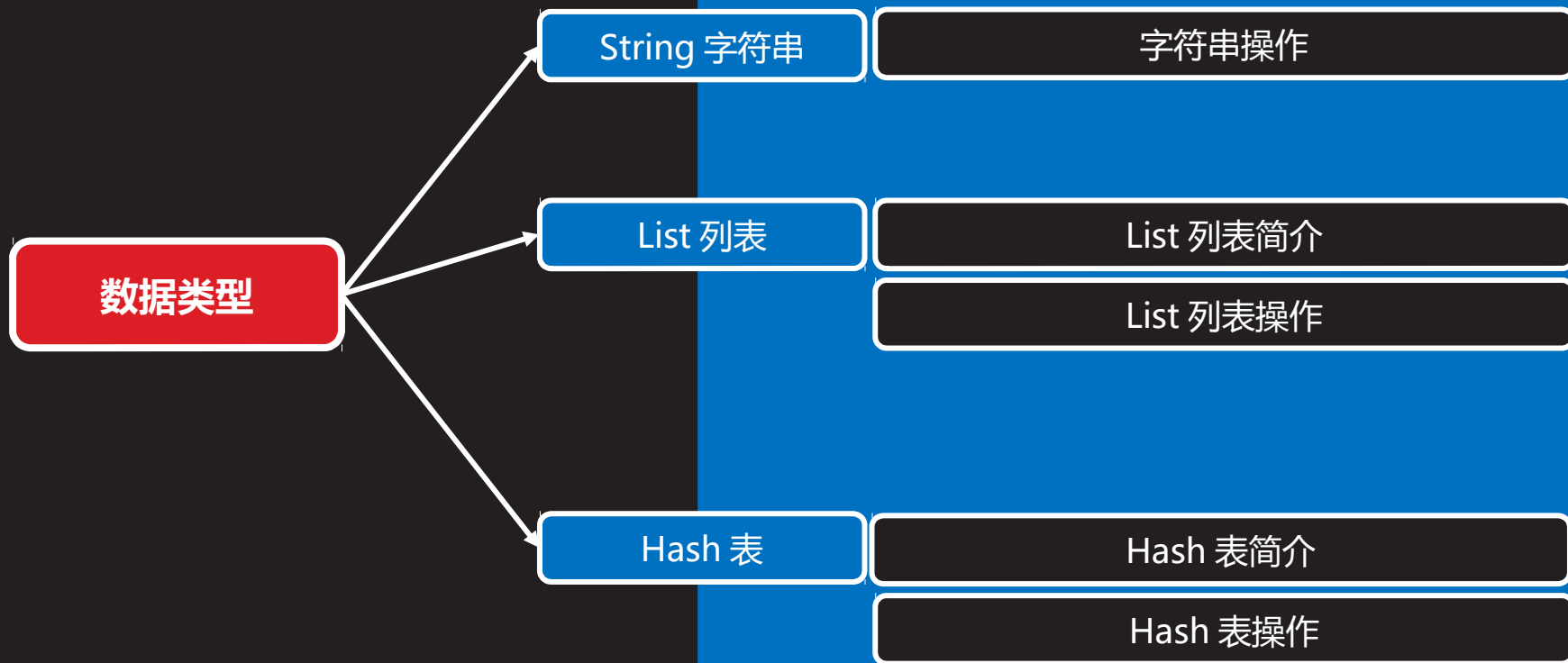
## 案例 3 ： 使用 AOF 文件恢复数据

要求如下：

- 启用 AOF
- 备份 AOF 文件
- 删除数据
- 使用 AOF 文件恢复数据



# 数据类型





# String 字符串



# 字符串操作

- **set key value [ex seconds] [px milliseconds] [nx|xx]**
  - 设置 key 及值，过期时间可以设置为秒或毫秒为单位
  - nx 只有 key 不存在，才对 key 进行操作
  - xx 只有 key 已存在，才对 key 进行操作
- **setrange key offset value**
  - 从偏移量开始复写 key 的特定位的值
    - >set first "hello world"
    - >setrange first 6 "Redis" // 改写为 hello Redis
- **strlen key**
  - 统计字符串长度
    - >strlen first



# 字符串操作（续 1）

- append key value
  - 字符存在则追加，不存在则创建 key 及 value
  - 返回值为 key 的长度
    - >append myname jacob
- setbit key offset value
  - 对 key 所存储字符串，设置或清除特定偏移量上的位 (bit)
  - Value 值可以为 1 或 0，offset 为 0~2^32 之间
  - key 不存在，则创建新 key
    - >setbit bit 0 1
    - >setbit bit 1 0
    - bit: 第 0 位为 1，第一位为 0



# 字符串操作（续 2）

- bitcount key

- 统计字串中被设置为 1 的比特位数量

```
>setbit bits 0 1      //0001
>setbit bits 3 1      //1001
>bitcount bits        // 结果为 2
```

记录网站用户上线频率，如用户 A 上线了多少天等类似的数据

如用户在某天上线，则使用 setbit，以用户名为 key，将网站上线日为 offset，并在该 offset 上设置 1，最后计算用户总上线次数时，使用 bitcount 用户名即可

这样，即使网站运行 10 年，每个用户仅占用  $10 \times 365$  比特位即 456 字节即可

```
>setbit peter 100 1 // 网站上线 100 天用户登录了一次
>setbit peter 105 1 // 网站上线 105 天用户登录了一次
>bitcount peter
```



# 字符串操作（续 3）

- decr key
  - 将 key 中的值减 1，key 不存在则先初始化为 0，再减 1
    - >set test 10
    - >decr test
- decrby key decrement
  - 将 key 中的值，减去 **decrement**
    - >set count 100
    - >decrby count 20
- get key
  - 返回 key 所存储的字符串值
  - 如果 key 不存在则返回特殊值 nil
  - 如果 key 的值不是字符串，则返回错误，get 只能处理字符串



## 字符串操作（续 4）

- getrange key start end
  - 返回字符串中的子字符串，截取范围为 start 和 end
  - 负数偏移量表述从末尾计数，-1 表示最后一个字符，-2 表示倒数第二个字符
    - > set first "hello,the world"
    - > getrange first -5 -1
    - > getrange first 0 4



# 字符串操作（续 5）

- incr key
  - 将 key 的值加 1，如果 key 不存在，则初始为 0 后再加 1
  - 主要应用为计数器
    - >set page 20
    - >incr page
- incrby key increment
  - 将 key 的值增加 increment



# 字符串操作（续 6）

- incrbyfloat key increment
  - 为 key 中所储存的值加上浮点数增量 increment
    - >set num 16.1
    - >incrbyfloat num 1.1
- mget key [key...]
  - 一次获取一个或多个 key 的值，空格分隔， < 具有原子性 >
- mset key value [key value ...]
  - 一次设置多个 key 及值，空格分隔， < 具有原子性 >





# Hash 表

---

# Hash 表简介

- Redis hash 是一个 string 类型的 field 和 value 的映射表
- 一个 key 可对应多个 field，一个 field 对应一个 value
- 将一个对象存储为 hash 类型，较于每个字段都存储成 string 类型更能节省内存



# Hash 表操作

- hset key field value
  - 将 hash 表中 field 值设置为 value
    - >hset site google 'www.g.cn '
    - >hset site baidu 'www.baidu.com'
- hget key field
  - 获取 hash 表中 field 的值
    - >hget site google



# Hash 表操作（续 1）

- hmset key field value [field value...]
  - 同时给 hash 表中的多个 field 赋值
    - >hmset site google www.g.cn baidu www.baidu.com
- hmget key field [field...]
  - 返回 hash 表中多个 field 的值
    - >hmget site google baidu
- hkeys key
  - 返回 hash 表中所有 field 名称
    - >hmset site google www.g.cn baidu www.baidu.com
    - >hkeys site



# Hash 表操作 (续 2)

- hgetall key
  - 返回 hash 表中所有 field 的值
- hvals key
  - 返回 hash 表中所有 field 的值  
>hvals key
- hdel key field [field...]
  - 删除 hash 表中多个 field 的值, 不存在则忽略  
>hdel site google baidu



# List 列表

---

# List 列表简介

- Redis 的 list 是一个字符队列
- 先进后出
- 一个 key 可以有多个值



# List 列表操作

- lpush key value [value...]
  - 将一个或多个值 value 插入到列表 key 的表头
  - Key 不存在, 则创建 key
    - > lpush list a b c //list1 值依次为 c b a
    - 等同于 lpush list a; lpush list b; lpush list c
- lrange key start stop
  - 从开始位置读取 key 的值到 stop 结束
    - > lrange list 0 2 // 从 0 位开始, 读到 2 位为止
    - > lrange list 0 -1 // 从开始读到结束为止
    - > lrange list 0 -2 // 从开始读到倒数第 2 位值





# List 列表操作（续 1）

- lpop key
  - 移除并返回列表头元素数据，key 不存在则返回 nil
    - > lpop list // 删除表头元素，可以多次执行
- llen key
  - 返回列表 key 的长度



## List 列表操作（续 2）

- index key index
  - 返回列表中第 index 个值  
如 `lindex key 0`; `lindex key 2`; `lindex key -2`
- lset key index value
  - 将 key 中 index 位置的值修改为 value  
`>lset list 3 test`      // 将 list 中第 3 个值修改为 test



# List 列表操作 (续 3)

- rpush key value [value...]
  - 将 value 插入到 key 的末尾
    - >rpush list3 a b c //list3 值为 a b c
    - >rpush list3 d // 末尾插入 d
- rpop key
  - 删除并返回 key 末尾的值
  - >rpush list3 a b c //list3 值为 a b c
    - >rpush list3 d // 末尾插入 d



# 其他操作

---

# 其他操作指令

- `del key [key...]`
  - 删除一个或多个 key
- `exists key`
  - 测试一个 key 是否存在
- `expire key seconds`
  - 设置 key 的生存周期
- `persist key`
  - 设置 key 永不过期
- `ttl key`
  - 查看 key 的生存周期



# 其他操作指令（续 1）

- keys 匹配
  - 找符合匹配条件的 key，特殊符号用 \ 屏蔽
    - >keys \* // 显示所有 key
    - >keys h?llo // 匹配 hello,hallo,hxlllo 等
    - >keys h\*llo // 匹配 hllo 或 heeello 等
    - >keys h[ae]llo // 匹配 hello 和 hallo
- flushall
  - 清空所有数据
- select id
  - 选择数据库，id 用数字指定，默认数据库为 0
    - >select 0
    - >select 2



## 其他操作指令（续 2）

- move key db\_id
  - 将当前数据库的 key 移动到 db\_id 数据库中
    - >move key 1 // 将 key 移动到 1 数据库中
- rename key newkey
  - 给 key 改名为 newkey，newkey 已存在时，则覆盖其值
- renamenx key newkey
  - 仅当 newkey 不存在时，才将 key 改名为 newkey



# 其他操作指令（续 3）

- sort key

- 对 key 进行排序

```
>lpush cost 1 8 7 2 5
>sort cost          // 默认对数字排序，升序
>sort cost desc     // 降序
>lpush test "about" "site" "rename"
>sort test alpha    // 对字符排序
>sort cost alpha limit 0 3    // 排序后提取 0-3 位数据
>sort cost alpha limit 0 3 desc
>sort cost STORE cost2 // 对 cost 排序并保存为 cost2
```

- type key

- 返回 key 的数据类型





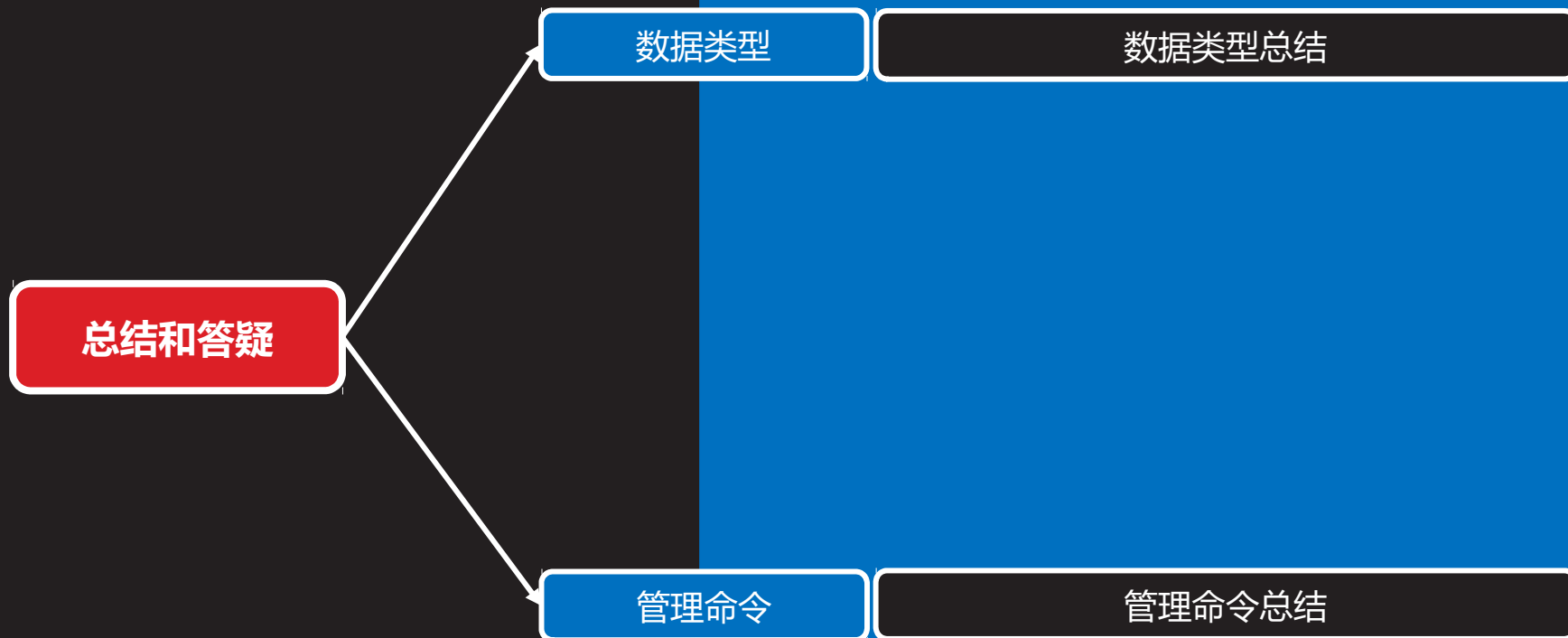
# 案例 3：常用 Redis 数据库操作指令

- 对 Redis 数据库各数据类型进行增删改查操作
  - 数据类型分别为 Strings、Hash 表、List 列表
  - 设置数据缓存时间
  - 清空所有数据
  - 对数据库操作



# 总结和答疑

---



# 数据类型



# 数据类型总结

- 字符类型
- hash 表类型
- List 列表类型



# 管理命令

---

# 管理命令总结

- del key [key...]
  - 删除一个或多个 key
- exists key
  - 测试一个 key 是否存在
- expire key seconds
  - 设置 key 的生存周期
- persist key
  - 设置 key 永不过期
- ttl key
  - 查看 key 的生存周期

