

散列表(字典) 散列函数 冲突 同义词

对关键字进行某种运算得到地址 $P = H(key)$

① 散列函数的构造方法

I. 数字分析法 II. 平方取中法 III. 折叠法

IV. 除留余数法 (P 为小于等于表长的最大质数)

② 处理冲突的方法

I. 开放地址法 (发生冲突时, 用特定计算方法 $H_0 \rightarrow H_1 \rightarrow \dots$ 直到不再冲突)

$$H_i = (H(key) + d_i)$$

1) 线性探测法 $d_i = 1, 2, 3, \dots, m-1$ (循环逐个寻找)

2) 二次探测法 $d_i = 1^2, -1^2, 2^2, -2^2, \dots, +k^2, -k^2$
($k \leq \frac{m}{2}$)

对取余法 $H_i = (key \% m + d_i) \% m$

☆☆☆ 注意: 有相同数据 直接同位存储, 不需探测

3) 伪随机探测 $d_i = \text{伪随机数序列}$

II. 链地址法 每个键对应位置为链表, 键同的值在链表

III. 双重散列 两个散列函数 $hash_1(key)$ $hash_2(key)$

$hash_1()$ 不被占用时, 跳过 $hash_2()$ 个槽位

$$pos = (pos + step) \% \text{size_of_table}$$

二. KMP算法 字符串查找 (S中是否含子串w)

从主串中查找模式串是否为其子串, 利用 next 数组使主串指针不回退地查找,

线性复杂度

```
def build_next(patt):  
    """  
    计算 Next 数组  
    """  
  
    next = [0] # next 数组 (初值元素一个 0)  
    prefix_len = 0 # 当前共同前后缀的长度  
    i = 1  
    while i < len(patt):  
        if patt[prefix_len] == patt[i]:  
            prefix_len += 1  
            next.append(prefix_len)  
            i += 1  
        else:  
            if prefix_len == 0:  
                next.append(0)  
                i += 1  
            else:  
                prefix_len = next[prefix_len - 1]  
    return next
```

$$j = \text{LPS}[j-1]$$

i 不回退

LPS 最长公共

真前后缀

```
def kmp_search(string, patt):  
    next = build_next(patt) # 假设我们已经算出了 next 数组 (马上)  
  
    i = 0 # 主串中的指针  
    j = 0 # 子串中的指针  
    while i < len(string):  
        if string[i] == patt[j]: # 字符匹配, 指针后移  
            i += 1  
            j += 1  
        elif j > 0: # 字符失配, 根据 next 跳过子串前面的一些字符  
            j = next[j - 1]  
        else: # 子串第一个字符就失配  
            i += 1  
  
    if j == len(patt): # 匹配成功  
        return i - j
```