差分数组:高效处理区间加减操作
已不, Val (对区间 [L, v] 加上Val) 差分数组 => O(1) D 过闻处于里每个操作
diff = [o] \* (n+1)
for l. v. val in operations 并参析操作,两次修改
diff [l] + = Val
diff [v+1] - = Val (笼 rm < ben (diff))
a [o] = diff [v]
for i in range (1, n):

a[i]=a[i-1]+diff[i] #用diff的前缀后限原因

```
def maxRemoval(self, nums: List[int], queries: List[List[int]]) -> int:
   # 先对queries排序 确保left小的在前面 │ right不用管 因为大根堆会处理
   queries.sort(key = lambda x:x[0])
   heap = []
   # 记录遍历处理的queries的下标
   j=0
   # 当前通过queries累加后的值
   operations=0
   # 差分数组 处理的时候只关注结尾的 del[right+1]-=1 而不用记录+=1
   # 因为operations已经记录了累加的情况
   deltaArray = [0]*(len(nums)+1)
   for i,num in enumerate(nums):
      # 先进行差分累加
      operations+=deltaArray[i]
      # 如果当前query的left等于现在的i 就进堆
      # 那假设现在i==1 query=[0,2]怎么办,这种不直接等于的情况都会在i==0的时候被处理
 下会有漏掉的情况
      while j<len(queries) and queries[j][0]==i:</pre>
          # 注意负号 因为pvthon默认建立的是小根堆
          heapq.heappush(heap,-queries[j][1])
      # 当operations还是不够大 就要从堆取(前提是堆里还有数)
      while operations<num and len(heap)>0 and -heap[0]>=i:
          # 取出来 在差分[right+1]的位置-=1 差分常规操作
          deltaArray[-heapq.heappop(heap)+1]-=1
          # 只有从堆取出来的时候才加1
          operations+=1
      # 如果都取完了 还是不够 那queries再往后也没用了 因为已经排序
      # left的值都将小于当前i 所以可以终止
      if operations<num:
          return -1
   # 第一个while确保了我们将所有query都放进堆了
   # 所以没取出来 也没有返回-1 说明就是剩下的没用上的 故直接返回堆的大小
   return len(heap)
```