**数据链路层：**

1. **交换机自学习算法是根据目的MAC地址而进行学习的。（N）**

**2. VLAN和VLAN之间数据传输需要第三层交换或者路由。（Y）**

**3. 在五层体系结构中，数据链路层在网络层之下，物理层之上。（Y）**

**4. 交换机是实现物理层和数据链路层功能的设备。（Y）**

**5. 数据链路层协议能实现可靠的传输。（N）**

**6. 拨号上网使用PPP协议。（Y）**

**7. PPP协议会为用户分配IP地址，这样用户才能上网。（Y）**

**8. 流量控制和可靠传输也是数据链路层的功能。（N）**

**9. PPP (Point-to-Point Protocol，点到点的协议)是一种在同步或异步线路上对数据包进行封装的数据链路协议，早期的家庭拨号上网主要采用SLIP 协议，而现在更多的是用PPP 协议。（R）**

**10. 通过引入CRC校验以及确认和重传机制，使得网络可实现可靠的数据传输。（F）**

**11. 可以根据网卡的MAC地址判断安装该网卡的主机所在的网络位置。（E）**

**网络层**

**1.路由器的输入端口有队列，所以会产生排队时延。（Y）**

**2.奥运会和世界杯的比赛直播适合使用多播技术（Y）**

**3.路由器中的路由表是转发表的一部分。（N）**

**4.IPV6设备一个接口可以有多个单播地址。（Y）**

**5. RIP（Routing Information Protocol）是一种路由协议。（ R ）**

**6. 在TCP/IP 体系中，ARP 属于网络层协议。（R）**

**7. ICMP协议是IP协议的一部分。（T）**

**8. IP层是TCP/IP实现网络互连的关键，但IP层不提供可靠性保障，所以TCP/IP 网络中没有可靠性机制。 （×）**

**9. 在因特网的层次体系结构中，网络层的作用是在收发双方主机中的应用进程之间传输数据。（F）**

**10. 因特网路由器在选路时不仅要考虑目的站IP地址，而且还要考虑目的站的物理地址。（F）**

**11. OSPF是一种基于距离向量的内部网关协议。（F）**

**12. ARP的请求和应答报文都是一对一的，这样可以进行正确解析。（E）**

**运输层**

1. **累计确认接收方不需要对接收到的每一个数据包发送确认（Y）。**
2. **从时间上看，发送窗口先于接收窗口向前滑动（N）。**
3. **发送窗口可以比接收窗口大（N）。**
4. **大量的数据需要传输时，选择较大的 MSS 长度，网络的利用率就提高（Y）。**
5. **传输控制协议（TCP）属于传输层协议，而用户数据报协议（UDP）属于网络 层协议。（E）**
6. **TCP/IP可以用于同一主机上不同进程之间的通信。 …………（√）**
7. **由于TCP为用户提供的是可靠的、面向连接的服务，因此该协议对于一些实 时应用，如IP电话、视频会议等比较适合。（F）**

**应用层：**

1. **我们日常购物，需要记忆用户的购物记录，所以需要HTTP协议保存用户的状态信息。（N）**

**HTTP是无状态的协议，它不保存用户的状态信息，所以必须有其它的机制，如Cookie.**

1. **活动文档如果包含了JavaScript,那么JavaScript必须在WEB服务器中执行。（N）**

**JS程序在客户端运行，浏览器中运行。**

1. **发送邮件时一般需要使用域名解释过程。（Y）**

**需要把邮件服务器的域名解释为IP地址。当然是YES。使用域名解释最常用的地方就是打开网页和发送Email。**

1. **可以使用域名解释提供负载均衡服务。（Y）(超纲）**
2. **一个域名可以对应多个IP地址。（Y）**

**一个域名可以对应多个IP地址，把用户的域名请求解释为不同的IP地址，所以可以把不同用户的请求分配给不同的服务器。**

**6. 域名查询的过程一般是递归查询和迭代查询两种技术的结合。（Y）**

**7. TFTP协议使用UDP协议。（Y）**

**8. 网络域名地址便于用户记忆，通俗易懂，可以采用英文也可以用中文名称命 名。（R）**

**9. 网络中机器的标准名称包括域名和主机名，采取多段表示方法，各段间用圆点分开。 (R )**

**10. 网络域名地址一般都通俗易懂，大多采用英文名称的缩写来命名。(R )**