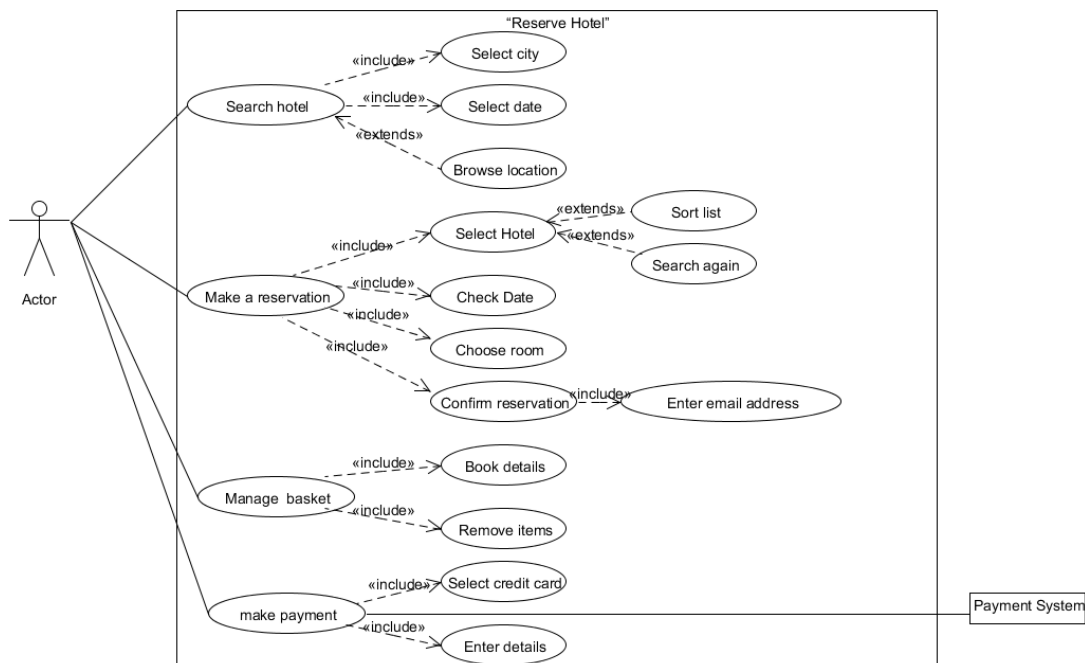


# HW3

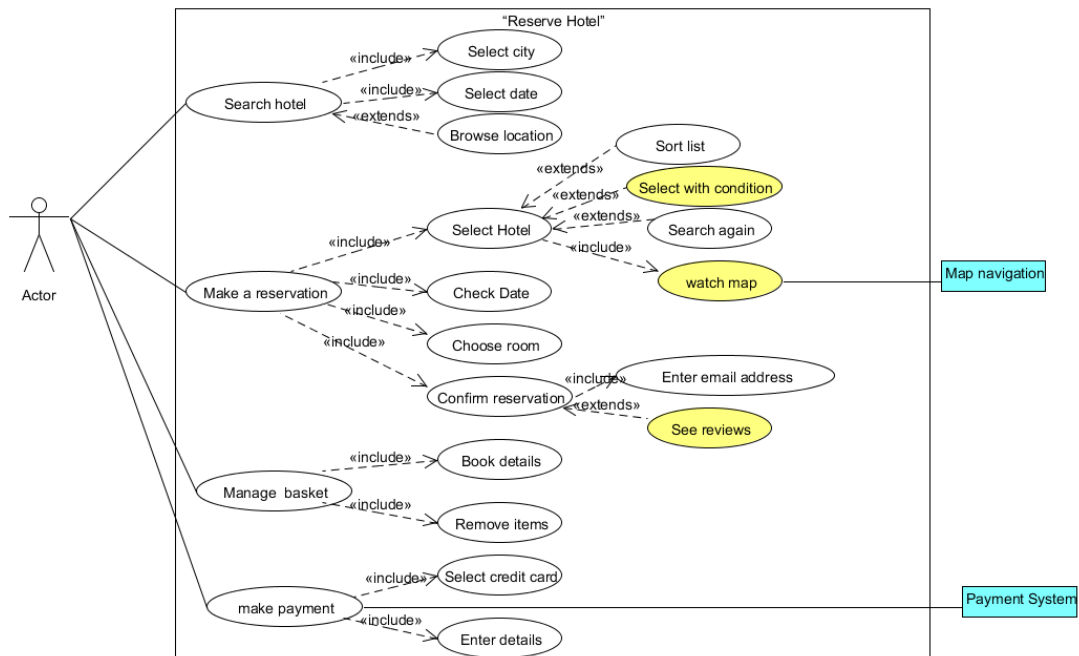
## 1、用例建模

a. 阅读 Asg\_RH 文档，绘制用例图。按 Task1 要求，请使用工具 UMLet，截图格式务必是 png 并控制尺寸



b. 选择你熟悉的定旅馆在线服务系统（或移动 APP），如绘制用例图。并满足以下要求：

- 对比 Asg\_RH 用例图，请用色彩标注出创新用例或子用例
- 尽可能识别外部系统，并用色彩标注新的外部系统和服务



c. 对比两个时代、不同地区产品的用例图，总结在项目早期，发现创新的思路与方法

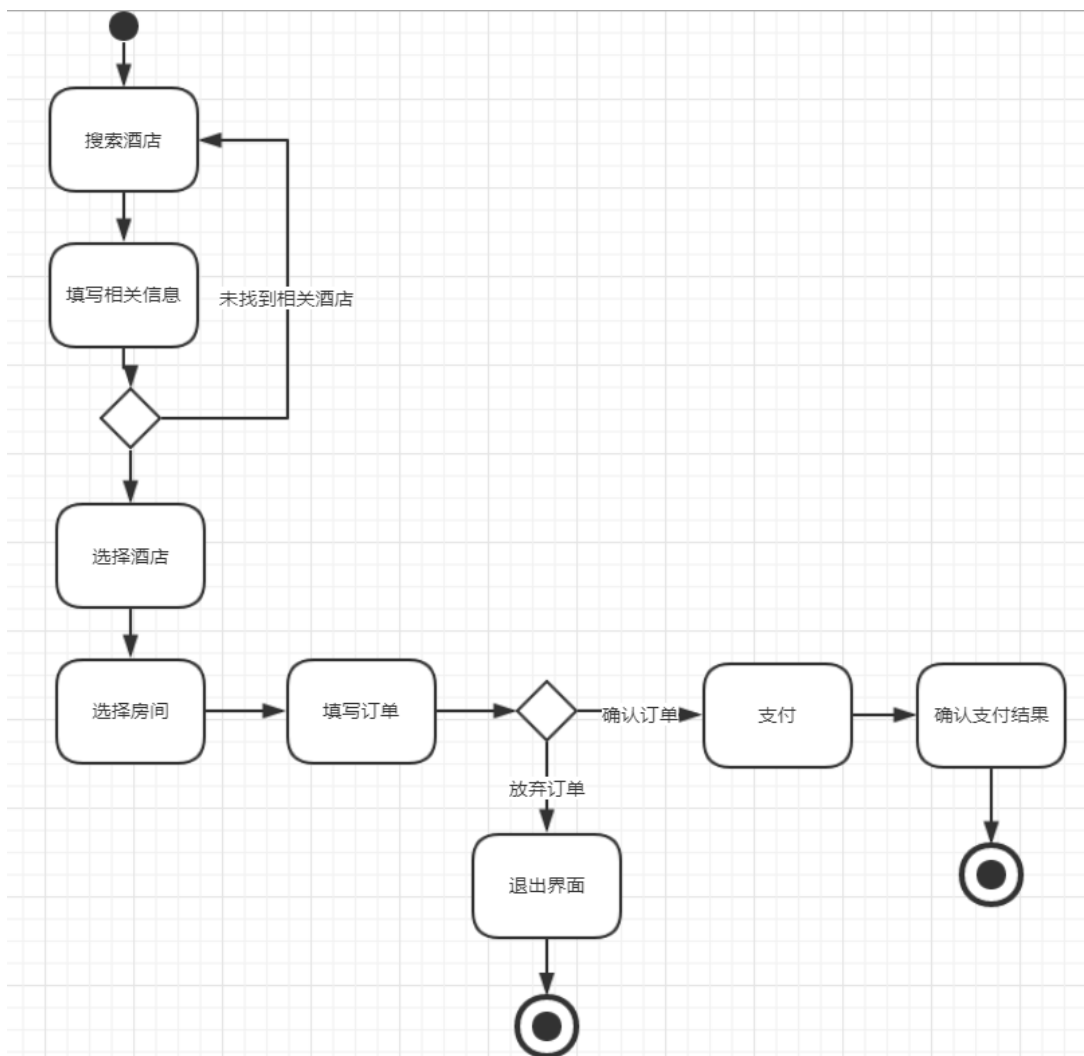
对比可得在预订酒店的基本流程是相同的，主要区别在于引进更多的可与用户交互的功能，如查看地图、了解酒店评价等，所以可以根据现实情况来增加用户常见的交互功能。

d. 请使用 SCRUM 方法，在（任务b）用例图基础上，编制某定旅馆开发的需求（backlog）例如：

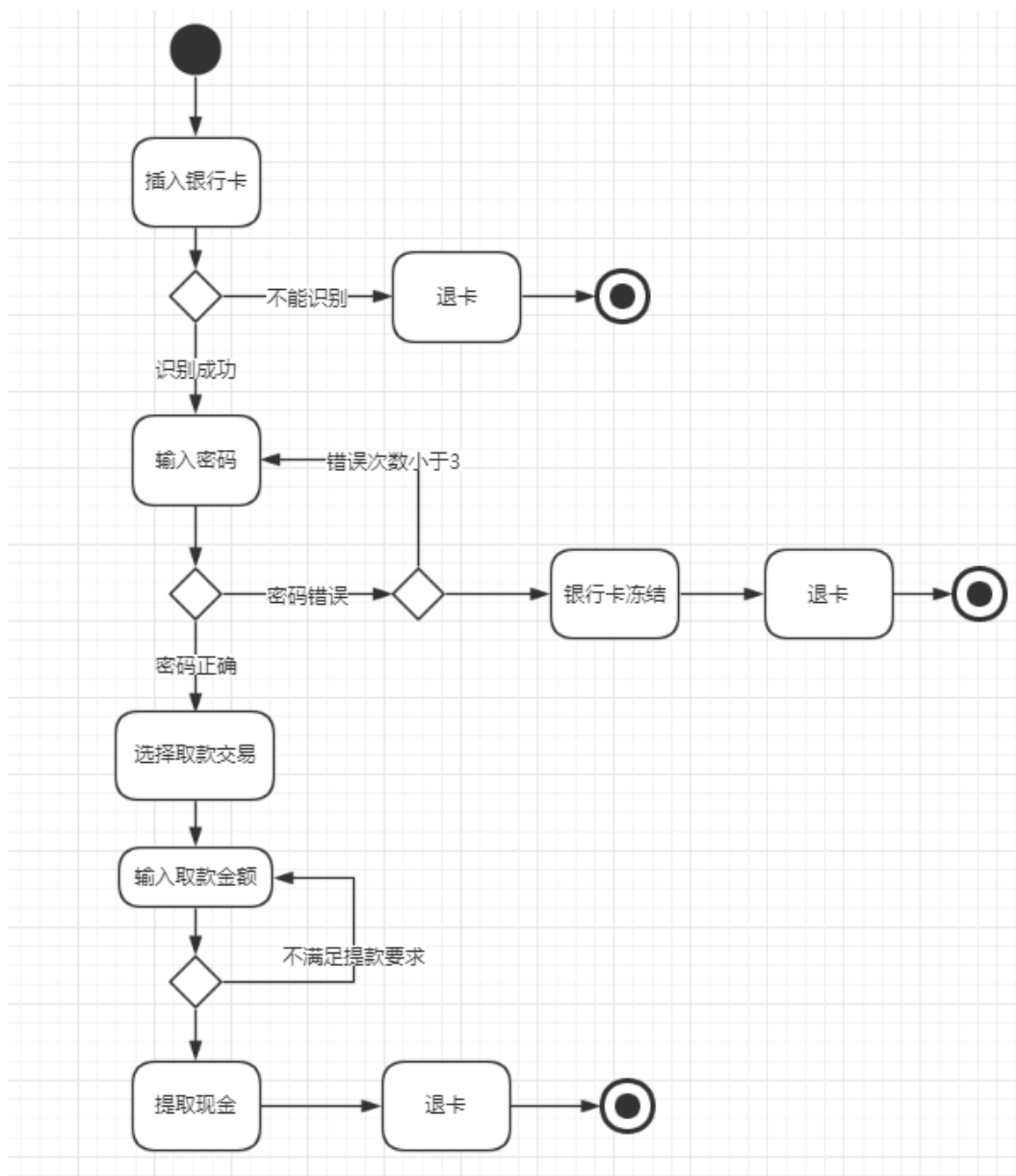
ID	Name	Imp	Est	How to Demo	Notes
1	Search hotel	80	10	进入网页，选择目的城市、日期等	设置默认城市、日期等
2	Make a reservation	100	15	页面显示搜索结果并进行相关排序	简单拓展相关功能
3	Manage basket	50	5	查看已有相关订单，进行确认或删除操作	订单显示完整信息
4	make payment	80	10	显示具体订单，填写个人信息，进行支付	关联支付系统

## 2、业务建模

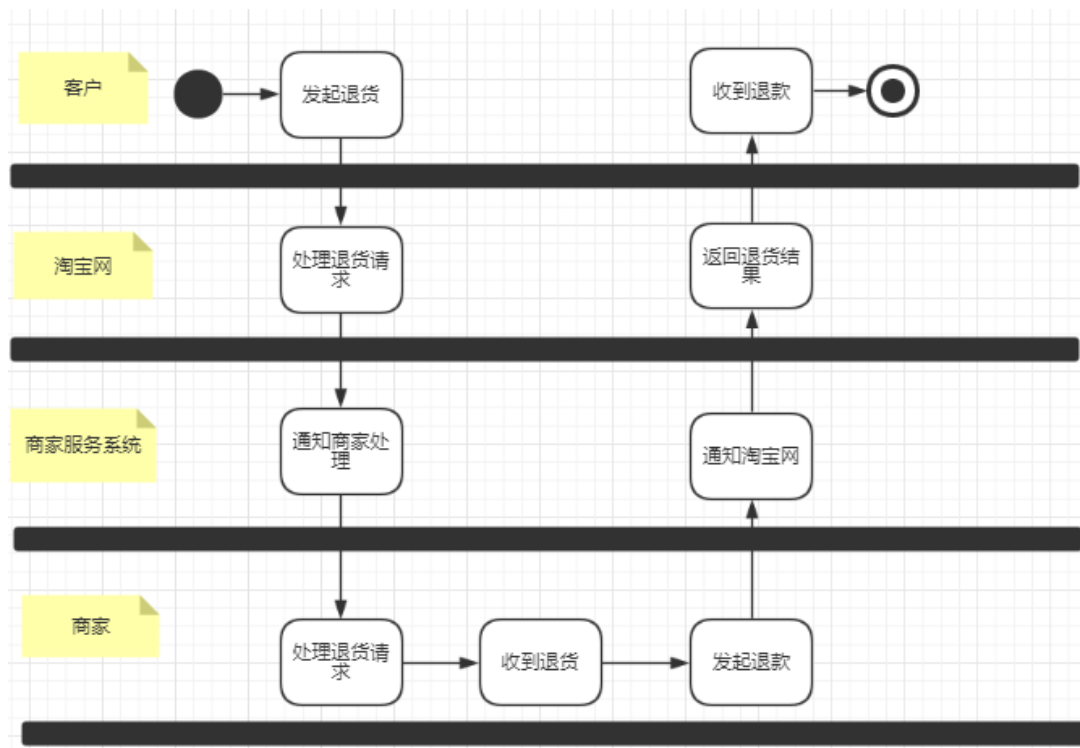
- a. 在（任务b）基础上，用活动图建模找酒店用例。简述利用流程图发现子用例的方法。



- b. 选择你身边的银行 ATM，用活动图描绘取款业务流程



- c. 查找淘宝退货业务官方文档，使用多泳道图，表达客户、淘宝网、淘宝商家服务系统、商家等用户和系统协同完成退货业务的过程。分析客户要完成退货业务，在淘宝网上需要实现哪些系统用例



淘宝网要处理退货请求和返回退货结果

### 3、用例文本编写

- 在大作业基础上，分析三种用例文本的优点和缺点
  - Brief
    - 优点：简洁概要，在早期需求分析可以快速了解主题和范围
    - 缺点：过于简单，通常只用于主成功场景
  - Casual
    - 优点：非正式的段落格式，可用几个段落覆盖不同场景
    - 缺点：同于过于简单，不能获取详细过程
  - Fully
    - 优点：详细编写所有步骤及各种变化，同时具有补充部分，如前置条件和成功保证
    - 缺点：耗时量大，内容复杂