|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| [onafterprint](http://www.w3school.com.cn/tags/event_onafterprint.asp" \o "HTML onafterprint 事件属性) | script | 文档打印之后运行的脚本。 |
| [onbeforeprint](http://www.w3school.com.cn/tags/event_onbeforeprint.asp" \o "HTML onbeforeprint 事件属性) | script | 文档打印之前运行的脚本。 |
| onbeforeunload | script | 文档卸载之前运行的脚本。 |
| onerror | script | 在错误发生时运行的脚本。 |
| onhaschange | script | 当文档已改变时运行的脚本。 |
| [onload](http://www.w3school.com.cn/tags/event_onload.asp" \o "HTML onload 事件属性) | script | 页面结束加载之后触发。 |
| onmessage | script | 在消息被触发时运行的脚本。 |
| onoffline | script | 当文档离线时运行的脚本。 |
| ononline | script | 当文档上线时运行的脚本。 |
| onpagehide | script | 当窗口隐藏时运行的脚本。 |
| onpageshow | script | 当窗口成为可见时运行的脚本。 |
| onpopstate | script | 当窗口历史记录改变时运行的脚本。 |
| onredo | script | 当文档执行撤销（redo）时运行的脚本。 |
| [onresize](http://www.w3school.com.cn/tags/event_onresize.asp" \o "HTML onresize 事件属性) | script | 当浏览器窗口被调整大小时触发。 |
| onstorage | script | 在 Web Storage 区域更新后运行的脚本。 |
| onundo | script | 在文档执行 undo 时运行的脚本。 |
| [onunload](http://www.w3school.com.cn/tags/event_onunload.asp" \o "HTML onunload 事件属性) | script | 一旦页面已下载时触发（或者浏览器窗口已被关闭）。 |
| [onblur](http://www.w3school.com.cn/tags/event_onblur.asp" \o "HTML onblur 事件属性) | script | 元素失去焦点时运行的脚本。 |
| [onchange](http://www.w3school.com.cn/tags/event_onchange.asp" \o "HTML onchange 事件属性) | script | 在元素值被改变时运行的脚本。 |
| oncontextmenu | script | 当上下文菜单被触发时运行的脚本。 |
| [onfocus](http://www.w3school.com.cn/tags/event_onfocus.asp" \o "HTML onfocus 事件属性) | script | 当元素获得焦点时运行的脚本。 |
| onformchange | script | 在表单改变时运行的脚本。 |
| onforminput | script | 当表单获得用户输入时运行的脚本。 |
| oninput | script | 当元素获得用户输入时运行的脚本。 |
| oninvalid | script | 当元素无效时运行的脚本。 |
| onreset | script | 当表单中的重置按钮被点击时触发。HTML5 中不支持。 |
| [onselect](http://www.w3school.com.cn/tags/event_onselect.asp" \o "HTML onselect 事件属性) | script | 在元素中文本被选中后触发。 |
| [onsubmit](http://www.w3school.com.cn/tags/event_onsubmit.asp" \o "HTML onsubmit 事件属性) | script | 在提交表单时触发。 |
| [onkeydown](http://www.w3school.com.cn/tags/event_onkeydown.asp" \o "HTML onkeydown 事件属性) | script | 在用户按下按键时触发。 |
| [onkeypress](http://www.w3school.com.cn/tags/event_onkeypress.asp" \o "HTML onkeypress 事件属性) | script | 在用户敲击按钮时触发。 |
| [onkeyup](http://www.w3school.com.cn/tags/event_onkeyup.asp" \o "HTML onkeyup 事件属性) | script | 当用户释放按键时触发。 |

## **Mouse 事件**

由鼠标或类似用户动作触发的事件：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **属性** | **值** | **描述** |
| [onclick](http://www.w3school.com.cn/tags/event_onclick.asp" \o "HTML onclick 事件属性) | script | 元素上发生鼠标点击时触发。 |
| [ondblclick](http://www.w3school.com.cn/tags/event_ondblclick.asp" \o "HTML ondblclick 事件属性) | script | 元素上发生鼠标双击时触发。 |
| ondrag | script | 元素被拖动时运行的脚本。 |
| ondragend | script | 在拖动操作末端运行的脚本。 |
| ondragenter | script | 当元素元素已被拖动到有效拖放区域时运行的脚本。 |
| ondragleave | script | 当元素离开有效拖放目标时运行的脚本。 |
| ondragover | script | 当元素在有效拖放目标上正在被拖动时运行的脚本。 |
| ondragstart | script | 在拖动操作开端运行的脚本。 |
| ondrop | script | 当被拖元素正在被拖放时运行的脚本。 |
| [onmousedown](http://www.w3school.com.cn/tags/event_onmousedown.asp" \o "HTML onmousedown 事件属性) | script | 当元素上按下鼠标按钮时触发。 |
| [onmousemove](http://www.w3school.com.cn/tags/event_onmousemove.asp" \o "HTML onmousemove 事件属性) | script | 当鼠标指针移动到元素上时触发。 |
| [onmouseout](http://www.w3school.com.cn/tags/event_onmouseout.asp" \o "HTML onmouseout 事件属性) | script | 当鼠标指针移出元素时触发。 |
| [onmouseover](http://www.w3school.com.cn/tags/event_onmouseover.asp" \o "HTML onmouseover 事件属性) | script | 当鼠标指针移动到元素上时触发。 |
| [onmouseup](http://www.w3school.com.cn/tags/event_onmouseup.asp" \o "HTML onmouseup 事件属性) | script | 当在元素上释放鼠标按钮时触发。 |
| onmousewheel | script | 当鼠标滚轮正在被滚动时运行的脚本。 |
| onscroll | script | 当元素滚动条被滚动时运行的脚本。 |

## **Media 事件**

由媒介（比如视频、图像和音频）触发的事件（适用于所有 HTML 元素，但常见于媒介元素中，比如 <audio>、<embed>、<img>、<object> 以及 <video>）:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **属性** | **值** | **描述** | |
| onabort | script | 在退出时运行的脚本。 | |
| oncanplay | script | 当文件就绪可以开始播放时运行的脚本（缓冲已足够开始时）。 | |
| oncanplaythrough | script | 当媒介能够无需因缓冲而停止即可播放至结尾时运行的脚本。 | |
| ondurationchange | script | 当媒介长度改变时运行的脚本。 | |
| onemptied | script | 当发生故障并且文件突然不可用时运行的脚本（比如连接意外断开时）。 | |
| onended | script | 当媒介已到达结尾时运行的脚本（可发送类似“感谢观看”之类的消息）。 | |
| onerror | script | 当在文件加载期间发生错误时运行的脚本。 | |
| onloadeddata | script | 当媒介数据已加载时运行的脚本。 | |
| onloadedmetadata | script | 当元数据（比如分辨率和时长）被加载时运行的脚本。 | |
| onloadstart | script | 在文件开始加载且未实际加载任何数据前运行的脚本。 | |
| onpause | script | 当媒介被用户或程序暂停时运行的脚本。 | |
| onplay | script | 当媒介已就绪可以开始播放时运行的脚本。 | |
| onplaying | script | 当媒介已开始播放时运行的脚本。 | |
| onprogress | script | 当浏览器正在获取媒介数据时运行的脚本。 | |
| onratechange | script | 每当回放速率改变时运行的脚本（比如当用户切换到慢动作或快进模式）。 | |
| onreadystatechange | script | 每当就绪状态改变时运行的脚本（就绪状态监测媒介数据的状态）。 | |
| onseeked | script | 当 seeking 属性设置为 false（指示定位已结束）时运行的脚本。 | |
| onseeking | script | 当 seeking 属性设置为 true（指示定位是活动的）时运行的脚本。 | |
| onstalled | script | 在浏览器不论何种原因未能取回媒介数据时运行的脚本。 | |
| onsuspend | script | 在媒介数据完全加载之前不论何种原因终止取回媒介数据时运行的脚本。 | |
| ontimeupdate | script | 当播放位置改变时（比如当用户快进到媒介中一个不同的位置时）运行的脚本。 | |
| onvolumechange | script | 每当音量改变时（包括将音量设置为静音）时运行的脚本。 | |
| onwaiting | script | 当媒介已停止播放但打算继续播放时（比如当媒介暂停已缓冲更多数据）运 | |
| [addTextTrack()](http://www.w3school.com.cn/tags/av_met_addtexttrack.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM addTextTrack() 方法) | | | 向音频/视频添加新的文本轨道 |
| [canPlayType()](http://www.w3school.com.cn/tags/av_met_canplaytype.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM canPlayType() 方法) | | | 检测浏览器是否能播放指定的音频/视频类型 |
| [load()](http://www.w3school.com.cn/tags/av_met_load.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM load() 方法) | | | 重新加载音频/视频元素 |
| [play()](http://www.w3school.com.cn/tags/av_met_play.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM play() 方法) | | | 开始播放音频/视频 |
| [pause()](http://www.w3school.com.cn/tags/av_met_pause.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM pause() 方法) | | | 暂停当前播放的音频/视频 |

## **HTML5 Audio/Video 属性**

|  |  |
| --- | --- |
| **属性** | **描述** |
| [audioTracks](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_audiotracks.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM audioTracks 属性) | 返回表示可用音轨的 AudioTrackList 对象 |
| [autoplay](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_autoplay.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM autoplay 属性) | 设置或返回是否在加载完成后随即播放音频/视频 |
| [buffered](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_buffered.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM buffered 属性) | 返回表示音频/视频已缓冲部分的 TimeRanges 对象 |
| [controller](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_controller.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM controller 属性) | 返回表示音频/视频当前媒体控制器的 MediaController 对象 |
| [controls](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_controls.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM controls 属性) | 设置或返回音频/视频是否显示控件（比如播放/暂停等） |
| crossOrigin | 设置或返回音频/视频的 CORS 设置 |
| [currentSrc](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_currentsrc.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM currentSrc 属性) | 返回当前音频/视频的 URL |
| [currentTime](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_currenttime.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM currentTime 属性) | 设置或返回音频/视频中的当前播放位置（以秒计） |
| [defaultMuted](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_defaultmuted.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM defaultMuted 属性) | 设置或返回音频/视频默认是否静音 |
| [defaultPlaybackRate](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_defaultplaybackrate.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM defaultPlaybackRate 属性) | 设置或返回音频/视频的默认播放速度 |
| [duration](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_duration.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM duration 属性) | 返回当前音频/视频的长度（以秒计） |
| [ended](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_ended.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM ended 属性) | 返回音频/视频的播放是否已结束 |
| [error](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_error.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM error 属性) | 返回表示音频/视频错误状态的 MediaError 对象 |
| [loop](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_loop.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM loop 属性) | 设置或返回音频/视频是否应在结束时重新播放 |
| [mediaGroup](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_mediagroup.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM mediaGroup 属性) | 设置或返回音频/视频所属的组合（用于连接多个音频/视频元素） |
| [muted](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_muted.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM muted 属性) | 设置或返回音频/视频是否静音 |
| [networkState](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_networkstate.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM networkState 属性) | 返回音频/视频的当前网络状态 |
| [paused](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_paused.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM paused 属性) | 设置或返回音频/视频是否暂停 |
| [playbackRate](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_playbackrate.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM playbackRate 属性) | 设置或返回音频/视频播放的速度 |
| [played](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_played.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM played 属性) | 返回表示音频/视频已播放部分的 TimeRanges 对象 |
| [preload](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_preload.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM preload 属性) | 设置或返回音频/视频是否应该在页面加载后进行加载 |
| [readyState](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_readystate.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM readyState 属性) | 返回音频/视频当前的就绪状态 |
| [seekable](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_seekable.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM seekable 属性) | 返回表示音频/视频可寻址部分的 TimeRanges 对象 |
| [seeking](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_seeking.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM seeking 属性) | 返回用户是否正在音频/视频中进行查找 |
| [src](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_src.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM src 属性) | 设置或返回音频/视频元素的当前来源 |
| [startDate](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_startdate.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM startDate 属性) | 返回表示当前时间偏移的 Date 对象 |
| [textTracks](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_texttracks.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM textTracks 属性) | 返回表示可用文本轨道的 TextTrackList 对象 |
| [videoTracks](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_videotracks.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM videoTracks 属性) | 返回表示可用视频轨道的 VideoTrackList 对象 |
| [volume](http://www.w3school.com.cn/tags/av_prop_volume.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM volume 属性) | 设置或返回音频/视频的音量 |

## **HTML5 Audio/Video 事件**

|  |  |
| --- | --- |
| **事件** | **描述** |
| abort | 当音频/视频的加载已放弃时 |
| [canplay](http://www.w3school.com.cn/tags/av_event_canplay.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM canplay 事件) | 当浏览器可以播放音频/视频时 |
| [canplaythrough](http://www.w3school.com.cn/tags/av_event_canplaythrough.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM canplaythrough 事件) | 当浏览器可在不因缓冲而停顿的情况下进行播放时 |
| [durationchange](http://www.w3school.com.cn/tags/av_event_durationchange.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM durationchange 事件) | 当音频/视频的时长已更改时 |
| emptied | 当目前的播放列表为空时 |
| ended | 当目前的播放列表已结束时 |
| error | 当在音频/视频加载期间发生错误时 |
| [loadeddata](http://www.w3school.com.cn/tags/av_event_loadeddata.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM loadeddata 事件) | 当浏览器已加载音频/视频的当前帧时 |
| [loadedmetadata](http://www.w3school.com.cn/tags/av_event_loadedmetadata.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM loadedmetadata 事件) | 当浏览器已加载音频/视频的元数据时 |
| [loadstart](http://www.w3school.com.cn/tags/av_event_loadstart.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM loadstart 事件) | 当浏览器开始查找音频/视频时 |
| pause | 当音频/视频已暂停时 |
| play | 当音频/视频已开始或不再暂停时 |
| playing | 当音频/视频在已因缓冲而暂停或停止后已就绪时 |
| [progress](http://www.w3school.com.cn/tags/av_event_progress.asp" \o "HTML5 Audio/Video DOM progress 事件) | 当浏览器正在下载音频/视频时 |
| ratechange | 当音频/视频的播放速度已更改时 |
| seeked | 当用户已移动/跳跃到音频/视频中的新位置时 |
| seeking | 当用户开始移动/跳跃到音频/视频中的新位置时 |
| stalled | 当浏览器尝试获取媒体数据，但数据不可用时 |
| suspend | 当浏览器刻意不获取媒体数据时 |
| timeupdate | 当目前的播放位置已更改时 |
| volumechange | 当音量已更改时 |
| waiting | 当视频由于需要缓冲下一帧而停止 |

## **颜色、样式和阴影**

|  |  |
| --- | --- |
| **属性** | **描述** |
| [fillStyle](http://www.w3school.com.cn/tags/canvas_fillstyle.asp" \o "HTML5 canvas fillStyle 属性) | 设置或返回用于填充绘画的颜色、渐变或模式 |
| [strokeStyle](http://www.w3school.com.cn/tags/canvas_strokestyle.asp" \o "HTML5 canvas strokeStyle 属性) | 设置或返回用于笔触的颜色、渐变或模式 |
| [shadowColor](http://www.w3school.com.cn/tags/canvas_shadowcolor.asp" \o "HTML5 canvas shadowColor 属性) | 设置或返回用于阴影的颜色 |
| [shadowBlur](http://www.w3school.com.cn/tags/canvas_shadowblur.asp" \o "HTML5 canvas shadowBlur 属性) | 设置或返回用于阴影的模糊级别 |
| [shadowOffsetX](http://www.w3school.com.cn/tags/canvas_shadowoffsetx.asp" \o "HTML5 canvas shadowOffsetX 属性) | 设置或返回阴影距形状的水平距离 |
| [shadowOffsetY](http://www.w3school.com.cn/tags/canvas_shadowoffsety.asp" \o "HTML5 canvas shadowOffsetY 属性) | 设置或返回阴影距形状的垂直距离 |

|  |  |
| --- | --- |
| **方法** | **描述** |
| [createLinearGradient()](http://www.w3school.com.cn/tags/canvas_createlineargradient.asp" \o "HTML5 canvas createLinearGradient() 方法) | 创建线性渐变（用在画布内容上） |
| [createPattern()](http://www.w3school.com.cn/tags/canvas_createpattern.asp" \o "HTML5 canvas createPattern() 方法) | 在指定的方向上重复指定的元素 |
| [createRadialGradient()](http://www.w3school.com.cn/tags/canvas_createradialgradient.asp" \o "HTML5 canvas createRadialGradient() 方法) | 创建放射状/环形的渐变（用在画布内容上） |
| [addColorStop()](http://www.w3school.com.cn/tags/canvas_addcolorstop.asp" \o "HTML5 canvas addColorStop() 方法) | 规定渐变对象中的颜色和停止位置 |

# 移动端

**1. click事件**

单击事件，类似于PC端的click，但在移动端中，连续click的触发有200ms ~ 300ms的延迟

**2. touch类事件**

触摸事件，有touchstart touchmove touchend touchcancel 四种之分

touchstart：手指触摸到屏幕会触发

touchmove：当手指在屏幕上移动时，会触发

touchend：当手指离开屏幕时，会触发

touchcancel：可由系统进行的触发，比如手指触摸屏幕的时候，突然alert了一下，或者系统中其他打断了touch的行为，则可以触发该事件

**3. tap类事件**

触碰事件，我目前还不知道它和touch的区别，一般用于代替click事件，有tap longTap singleTap doubleTap四种之分

tap: 手指碰一下屏幕会触发

longTap: 手指长按屏幕会触发

singleTap: 手指碰一下屏幕会触发

doubleTap: 手指双击屏幕会触发

**4. swipe类事件**

滑动事件，有swipe swipeLeft swipeRight swipeUp swipeDown 五种之分

swipe：手指在屏幕上滑动时会触发

swipeLeft：手指在屏幕上向左滑动时会触发

swipeRight：手指在屏幕上向右滑动时会触发

swipeUp：手指在屏幕上向上滑动时会触发

swipeDown：手指在屏幕上向下滑动时会触发