

Fecha: 02/febrero/2025

Matriz de priorización

Tipo	Requerimiento	Esfuerzo	Nivel de prioridad
Funcional	El cliente debe de poder registrarse con su correo y una contraseña.	3	MUST
Funcional	El cliente recibirá un correo electrónico de confirmación	4	MUST
Funcional	El cliente podrá editar los datos de su perfil (nombre, contraseña o correo electrónico).	2	SHOULD
Funcional	El cliente podrá administrar gimnasios (crear, actualizar y eliminar).	3	MUST
Funcional	El cliente podrá administrar el inventario de las máquinas del gimnasio (crear, actualizar y eliminar).	3	MUST
Funcional	El cliente podrá administrar el inventario de productos en venta (crear, actualizar y eliminar).	3	COULD
Funcional	El empleado podrá administrar el inventario de productos en venta (crear, actualizar y eliminar).	3	COULD
Funcional	El cliente podrá administrar a los empleados del gimnasio (crear, actualizar y eliminar)	3	MUST
Funcional	El cliente podrá administrar al personal del gimnasio (crear, actualizar y eliminar)	3	MUST
Funcional	El cliente podrá generar planes personalizados para que los usuarios se suscriban (crear, actualizar y eliminar)	4	MUST
Funcional	El cliente podrá reservarse el derecho de banear a una persona de su gimnasio acorde a las políticas de uso definidas	3	SHOULD
Funcional	El cliente tendrá una página personalizada para promocionar su gimnasio con los datos correspondientes (nombre, descripción, ubicación, tienda de productos, máquinas de gimnasio con las que cuentan y planes creados)	3	MUST
Funcional	Los usuarios podrán registrarse en la página personalizada del gimnasio del cliente con su correo y una contraseña	3	MUST
Funcional	Los usuarios registrados en la página personalizada recibirán un correo electrónico de confirmación	4	MUST
Funcional	El cliente podrá habilitar o deshabilitar el pago virtual de productos en el gimnasio	5	COULD
Funcional	Los usuarios podrán suscribirse a un plan generado por el cliente mediante pago digital (tarjeta) en caso de estar habilitado	5	COULD

Funcional	Los usuarios podrán comprar digitalmente (tarjeta) productos en la tienda virtual en caso de estar habilitado	5	COULD
Funcional	El sistema tendrá un carrito para almacenar y comprar los productos seleccionados por el usuario	4	COULD
Funcional	Las compras digitales tendrán un código único que el usuario podrá canjear en el gimnasio para obtener su producto físico	4	COULD
Funcional	El sistema permitirá el acceso del usuario por medio de un código único	3	MUST
Funcional	El sistema permitirá el acceso del usuario por medio de su huella	4	SHOULD
Funcional	El sistema permitirá el acceso del usuario por medio de reconocimiento facial	5	COULD
Funcional	El cliente recibirá una alerta de los productos de la tienda que tengan un stock menor a cinco unidades	2	SHOULD
Funcional	El cliente podrá registrar empleados en su gimnasio donde cada uno tendrá un código de acceso	3	MUST
Funcional	El cliente podrá habilitar un modo "empleado" donde los empleados podrán iniciar su turno poniendo su código de acceso	3	MUST
Funcional	Habilitar el modo "empleado" cerrará la sesión del cliente	2	MUST
Funcional	Los empleados podrán agregar nuevos usuarios al sistema	3	MUST
Funcional	Los empleados podrán vender productos de la tienda a los usuarios	3	MUST
Funcional	Los empleados podrán registrar la huella de los usuarios registrados virtualmente mediante el código o el correo del usuario	4	SHOULD
Funcional	Los empleados podrán terminar su turno y se cerrará su sesión	3	MUST
Funcional	Los clientes podrán ver un análisis de usuarios registrados y de ventas realizadas con filtros "hoy", "esta semana", "este mes", "el mes pasado" y "este año"	4	SHOULD
Funcional	En caso de haber errores, el sistema los notificará al usuario, cliente o empleado	3	MUST
Funcional	El sistema dará tours guiados para presentar las secciones de compras usuarios	5	COULD
Funcional	El sistema dará tours guiados para presentar las secciones del gimnasio al cliente	5	COULD

Funcional	El sistema permitirá al cliente monitorear el desempeño actual del turno de un empleado	4	SHOULD
Funcional	El sistema permitirá configurar la cantidad de empleados simultáneos que tendrá el gimnasio	5	COULD
Funcional	El sistema permitirá registrar el ingreso y la salida del personal del gimnasio mediante su código	3	MUST
No funcional	El sistema hará uso de roles y permisos para restringir que un cliente acceda a un gimnasio que no le pertenece	3	MUST
No funcional	El sistema hará uso de roles y permisos para permitir que solo los usuarios se puedan registrar y hacer compras en la página personalizada	3	MUST
No funcional	El sistema hará uso de roles y permisos para impedir que los usuarios y empleados entren a las vistas del cliente	3	MUST
No funcional	El sistema tendrá una respuesta menor a dos segundos para cada página	4	SHOULD
No funcional	El sistema tendrá un diseño responsivo para adaptarse a cualquier pantalla	3	MUST
No funcional	El sistema hará uso de íconos, imágenes y componentes que ayuden al entendimiento del sistema	3	MUST
No funcional	El sistema debe de ser capaz de funcionar en diferentes navegadores sin perder estilos (Chrome, Firefox, Edge)	2	COULD
No funcional	En caso de haber pagos con tarjeta, estos deberán cumplir con las normativas PCI DSS	4	COULD
No funcional	Las actualizaciones del sistema deben realizarse sin interrumpir el servicio	3	SHOULD
No funcional	El sistema cifrará las contraseñas por medio del método de encriptación BCrypt	4	MUST
No funcional	Los colores principales del sistema serán tonos de negro y tonos de blanco	1	MUST

Niveles de esfuerzo

Muy bajo	Bajo	Medio	Alto	Muy alto
1	2	3	4	5

Niveles de prioridad

Nivel	Color	Descripción
MUST		Requisito totalmente imprescindible que tiene que estar incluido ya que si no se llevan a cabo el proyecto no puede seguir adelante
SHOULD		Requisito que debe llevarse a cabo si es posible, es decir, son requisitos importantes y de gran valor para el producto que se está construyendo
COULD		Requisitos que podrían incluirse si no afecta a nada más, es decir, son requisitos que sería bueno y podrían incluirse porque no cuesta demasiado implementarlos