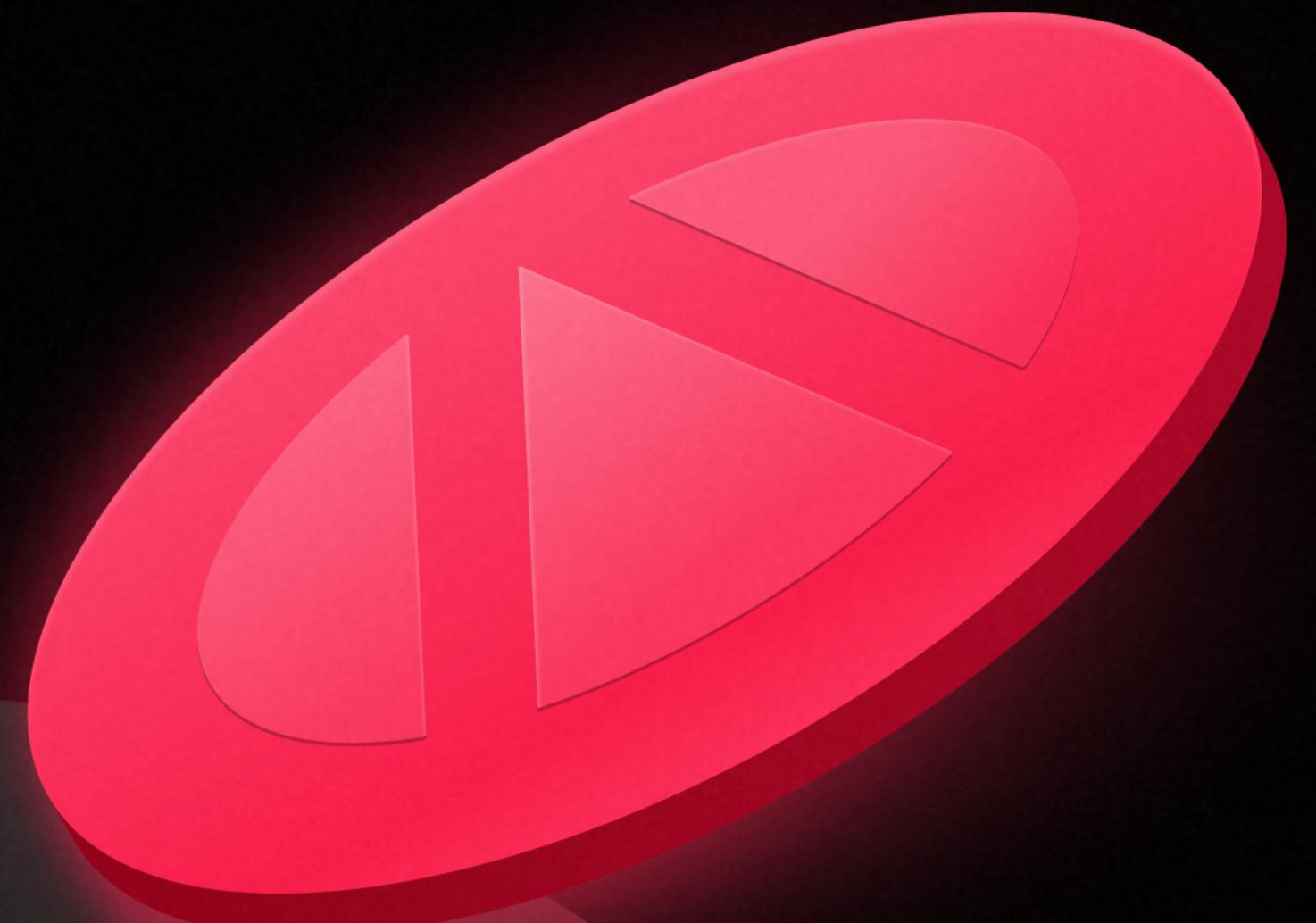


파이썬 웹개발 오리엔테이션



목차



강사 소개



본 강의의 목적



전체 방향성 및 전반적인 강의 요약

강사 소개

양호철

전) 게임업계 및 스타트업 근무: 개발 및 운영

전) 카카오 계열사 서비스 개발

현) 클라우드 서비스 솔루션즈 아키텍트

“현대의 컴퓨터 과학은 필수 교양이자, 기본적인 도구입니다.

여러분의 사고회로를 실제로 구현할 수 있는 좋은 동반자로 컴퓨터 과학을 활용
했으면 좋겠습니다.”

01

컴퓨터 과학이 무엇인가요?

컴퓨터 과학과 프로그래밍이 무
엇인지 소개합니다.

02

프로그래밍이 처음이에요

컴퓨터에 우리가 원하는 정보를
저장하고 출력하는 기본적인 과
정에서 출발합니다.

03

프로그래밍은 너무 어려워요

우리 머릿속의 논리를 코드로
풀어내는 과정을 통해, 생각=
프로그래밍임을 이해합니다.

04

Python 언어의 이해가 부족해요

Python 언어의 다양한 활용 예
와 실습을 통해 언어의 이해를
높입니다.

05

조금 더 현실적인 개발을 하고 싶어요

실제 활용 가능한 프로젝트를 통
해, 지식의 조각들을 하나의 결
과로 산출합니다.

강의 요약

01

Onboarding

왜 컴퓨터 과학이 필요할까요?
Python은 왜 각광받을까요?

02

Lecture & Practice

개념을 이해하기 위한 이론
이론을 체득하기 위한 실습

03

Project

어떻게 실제 프로젝트로 동작할까요?
요건 분석부터 서비스 개발까지

01

컴퓨터 과학과 프로그래밍 소개

02

변수와 데이터타입

03

자료구조

04

흐름제어 (조건문, 반복문, 예외처리)

05

함수와 모듈

06

객체지향 프로그래밍

07

알고리즘

08

정규표현식

09

웹 개발 기초

10

프로젝트 실습: 웹 크롤러, 디스코드 챗봇

각 세션의 전반적인 구성



01

용어 및 개념에 대한 소개

용어 및 개념에 대한 사전적 정의

02

활용 방안 소개

해당 기술이 어떻게 활용되는지
소개

03

간단한 실습

학습한 개념을 파이썬 코드로
직접 작성

04

다양한 상황에서의 활용 실습

심화 실습 과정을 통한 개념 체득