

Списки (list)

```
In [6]: a=5  
        id(a)
```

```
Out[6]: 3129067792816
```

```
In [7]: id(a+2)
```

```
Out[7]: 3129067792880
```

```
In [9]: a='str1'
```

```
In [10]: a
```

```
Out[10]: 'str1'
```

```
In [11]: type(a)
```

```
Out[11]: str
```

```
In [23]: type(True)
```

```
Out[23]: bool
```

```
In [21]: a=[1,2,3,4],['s','f','sf', True]
```

```
In [22]: a
```

```
Out[22]: ([1, 2, 3, 4], ['s', 'f', 'sf', True])
```

Давайте представим, что при написании программы нам нужно работать, например, с большой базой данных студентов университета.

Если студентов несколько сотен, нет смысла создавать для каждого отдельную переменную - нам нужно научиться сохранять их всех в одной переменной. Начиная с этого занятия, мы будем изучать типы данных, которые позволяют это делать.

Начнем мы со **списков**. Если вы изучали другие языки программирования, то наверняка знакомы с аналогичным типом данных - массивами. Как и строки, списки - это последовательности, упорядоченные данные.

Давайте для начала попробуем создать список из 3 студентов.

```
In [24]: students = ['Ivan Ivanov', 'Tatiana Sidorova', 'Maria Smirnova']  
        print(students)  
        print(type(students))
```

```
['Ivan Ivanov', 'Tatiana Sidorova', 'Maria Smirnova']  
<class 'list'>
```

Пустой список можно создать двумя способами - оператором [] и функцией list().

```
In [2]: print([])  
print(list())
```

```
[]  
[]
```

```
In [3]: a = list()  
a
```

```
Out[3]: []
```

Список может содержать любые данные - например, числа.

Давайте создадим список оценок студента.

```
In [4]: notes = [6, 5, 7, 5, 8]  
print(notes)
```

```
[6, 5, 7, 5, 8]
```

Список может быть даже смешанным. Например, давайте сохраним в одном списке имя студента, его год рождения, средний балл, и логическую переменную, которая будет равна True, если студент учится на бюджете.

```
In [28]: student1 = ['Ivan Ivanov', 1987, 7.5, True]  
print(student1)
```

```
['Ivan Ivanov', 1987, 7.5, True]
```

Список может даже содержать другие списки.

Давайте создадим еще одного студента по аналогии со student1 и положим этих двух студентов в еще один список.

```
In [29]: student2 = ['Maria Smirnova', 1991, 7.9, False]  
students = [student2, student1]  
print(students)
```

```
[['Maria Smirnova', 1991, 7.9, False], ['Ivan Ivanov', 1987, 7.5, True]]
```

Элементы списков нумеруются, начиная с 0. Мы можем получить доступ к элементу списка по его индексу.

```
In [34]: students = ['Ivan Ivanov', 'Tatiana Sidorova', 'Maria Smirnova']  
print(students[0]) # первый элемент  
print(students[1]) # второй элемент  
print(students[-3]) # последний элемент
```

```
Ivan Ivanov  
Tatiana Sidorova  
Ivan Ivanov
```

Кстати, индексация работает и в строках. Там отдельными элементами являются символы.

```
In [35]:
```

```
x = 'слово'
print(x[0])
print(x[-1])
```

с
о

Мы можем узнать длину списка с помощью функции len() (работает и для строк).

```
In [36]: print(len(students)) # количество элементов в списке students
        print(len(x)) # количество символов в строке x
```

3
5

Но, в отличие от строк, список можно изменить.

```
In [41]: students = ['Ivan Ivanov', 'Tatiana Sidorova', 'Maria Smirnova']
        students
        id(students)
```

Out[41]: 3129149118848

```
In [42]: students[0] = 'Ian Pile'
        id(students)
```

Out[42]: 3129149118848

```
In [40]: string = 'ololololol'
        string[1] = 'a'
```

```
-----
TypeError                                Traceback (most recent call last)
C:\Users\DARKSI~1\AppData\Local\Temp\ipykernel_8972\2655226930.py in <module>
      1 string = 'ololololol'
----> 2 string[1] = 'a'
```

TypeError: 'str' object does not support item assignment

Строки - неизменяемый тип данных, поэтому присвоение символа по индексу не сработает.

Еще одна операция, которая работает со всеми последовательностями - проверка на наличие элемента in и not in. Возвращает True или False.

```
In [43]: ### students = ['Ivan Ivanov', 'Tatiana Sidorova', 'Maria Smirnova']
        # print('Ivan Ivanov' in students)

        n = [1,2,3,4]
        x = 500
        x not in n
        # print('Petr' not in students[2])
        # print(2 in students)
```

Out[43]: True

```
In [45]: a = c
```

```
//
go to:
    a and b
    b or c
//
```

Out[45]: type

Способ расширить список - метод .append(), который добавляет аргумент в список в качестве последнего элемента.

```
In [44]: lst = [0, 1, 2, 3, 4, 'cat', 'dog', 'cat']

lst.append(5)
print(lst)

lst += [6] # эквивалентное append выражение
print(lst)
```

```
[0, 1, 2, 3, 4, 'cat', 'dog', 'cat', 5]
[0, 1, 2, 3, 4, 'cat', 'dog', 'cat', 5, 6]
```

```
In [47]: a = a + 1
a += 1
```

```
In [48]: tmp a = a
tmp b = b
a=tmp b
b=tmp a
```

Out[48]: 2

```
In [49]: a=1
b=2
a,b=b,a
```

Удалить элемент из списка можно с помощью метода .remove() (без возвращения удаленного элемента) или .pop (с возвращением удаленного элемента).

```
In [51]: lst.remove('cat') # аргумент - объект, который ходим удалить
print(lst)
```

```
-----
ValueError                                Traceback (most recent call last)
C:\Users\DARKSI~1\AppData\Local\Temp\ipykernel_8972\1039161537.py in <module>
----> 1 lst.remove('cat') # аргумент - объект, который ходим удалить
      2 print(lst)

ValueError: list.remove(x): x not in list
```

```
In [55]: x = lst.pop(0) # аргумент - индекс объекта. Результат операции можно сохранить в пер
print(lst)
print(x)

[3, 4, 'dog', 5, 6]
```

1

Поиском в списках занимается метод `.index()`, который вернет индекс объекта, переданного в качестве аргумента.

```
In [56]: lst.append('dog')
```

```
In [57]: lst
```

```
Out[57]: [3, 4, 'dog', 5, 6, 'dog']
```

```
In [58]: print(lst.index('dog'))
```

2

```
In [59]: print(lst.count('dog'))
```

2

```
In [60]: # находим индекс объекта 'dog'  
print(lst[lst.index('dog')]) # используем метод, возвращающий индекс, для обращения
```

dog

Если говорить еще о полезных методах, то это `.count()`, который подсчитывает количество элементов и `.reverse()`, который разворачивает список. Ниже еще отдельно поговорим о сортировке.

```
In [62]: b = [1,2,3,4,5]  
b.reverse()  
b
```

```
Out[62]: [5, 4, 3, 2, 1]
```

```
In [63]: # считаем количество 'dog' в списке  
lst.reverse() # разворачиваем список. Осторожно - метод меняет список!  
print(lst)
```

['dog', 6, 5, 'dog', 4, 3]

Все методы списков [здесь](#)

Сортировки

Отдельно следует рассказать про метод **`sort()`**. Метод производит сортировку списка. Задачи сортировки - очень распространены в программировании. В общем случае, они сводятся к выстроению элементов списка в заданном порядке. В Python есть встроенные методы для сортировки объектов для того, чтобы программист мог не усложнять себе задачу написанием алгоритма сортировки. Метод **`list.sort()`** - как раз, один из таких случаев.

```
In [31]: test_list = [5, 8, 1, 4, 3, 7, 2]  
print(test_list) # Элементы списка расположены в хаотичном порядке
```

```
test_list.sort()
print(test_list) # Теперь элементы списка теперь расположены по возрастанию
```

```
[5, 8, 1, 4, 3, 7, 2]
[1, 2, 3, 4, 5, 7, 8]
```

```
In [33]: test_list.sort(reverse = True)
```

```
In [34]: test_list
```

```
Out[34]: [8, 7, 5, 4, 3, 2, 1]
```

Таким образом, метод **list.sort()** упорядочил элементы списка test_list. Если нужно отсортировать элементы в обратном порядке, то можно использовать именованный параметр reverse.

```
In [19]: test_list.sort(reverse=True) # параметр reverse указывает на то, что нужно отсортир
print(test_list)
```

```
[8, 7, 5, 4, 3, 2, 1]
```

Следует обратить внимание, что метод **list.sort()** изменяет сам список, на котором его вызвали. Таким образом, при каждом вызове метода "**sort()**", наш список "test_list" изменяется. Это может быть удобно, если нам не нужно держать в памяти исходный список. Однако, в противном случае, или же - в случае неизменяемого типа данных (например, кортежа или строки) - этот метод не сработает. В таком случае, на помощь приходит встроенная в Python функция **sorted()**

```
In [35]: print(sorted(test_list)) # Сам список при сортировке не изменяется
```

```
[1, 2, 3, 4, 5, 7, 8]
```

```
In [36]: test_list
```

```
Out[36]: [8, 7, 5, 4, 3, 2, 1]
```

Так как sorted() функция, а не метод, то будет работать и с другими типами данных.

```
In [37]: print(sorted('something'))
```

```
['e', 'g', 'h', 'i', 'm', 'n', 'o', 's', 't']
```

```
In [38]: # print(sorted('something')) отсортирует буквы в строке, но выведет список
print(''.join(sorted('something'))) # с помощью метода join можно собрать отсортиров
```

```
eghimnost
```

У функции sorted(), как и у метода list.sort() есть параметр key, с помощью которого можно указать функцию, которая будет применена к каждому элементу последовательности при сортировке.

```
In [39]: test_string = 'A string with upper AND lower cases'
```

```
In [40]: print(sorted(test_string.split())) # заглавные буквы получили приоритет над строчным  
['A', 'AND', 'With', 'cases', 'lower', 'string', 'upper']
```

```
In [20]: print(sorted(test_string.split(), key=str.upper)) # все буквы были приведены к верхн  
['A', 'AND', 'With', 'cases', 'lower', 'string', 'upper']  
['A', 'AND', 'cases', 'lower', 'string', 'upper', 'With']
```

Кортежи (tuple)

Кортежи очень похожи на списки.

```
In [41]: student = ('Ivan Ivanov', 2001, 7.5, True)  
print(student)  
print(type(student))
```

```
('Ivan Ivanov', 2001, 7.5, True)  
<class 'tuple'>
```

Пустой кортеж можно создать с помощью оператора () либо функции tuple.

```
In [12]: print()  
print(tuple())
```

```
()  
()
```

```
In [43]: x = tuple()  
x
```

```
Out[43]: ()
```

```
In [44]: student
```

```
Out[44]: ('Ivan Ivanov', 2001, 7.5, True)
```

Основное отличие кортежей от списков состоит в том, что кортежи нельзя изменять (да-да, прямо как строки).

```
In [45]: student[1] = 2002
```

```
-----  
TypeError                                Traceback (most recent call last)  
<ipython-input-45-cf841071c98c> in <module>  
----> 1 student[1] = 2002
```

```
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
```

Списки и кортежи могут быть вложены друг в друга.

Например, пусть в информации о студенте у нас будет храниться не его средний балл, а список всех его оценок.

```
In [46]: student = ('Ivan Ivanov', 2001, [8, 7, 7, 9, 6], True)  
print(student)
```

```
('Ivan Ivanov', 2001, [8, 7, 7, 9, 6], True)
```

```
In [47]: student = ('Ivan Ivanov', 2001, (8, 7, 7, 9, 6), True)
print(student)
```

```
('Ivan Ivanov', 2001, (8, 7, 7, 9, 6), True)
```

Мы можем обратиться к элементу вложенного списка или кортежа с помощью двойной индексации.

```
In [ ]:
```

```
In [49]: print(student[2][1]) # получили вторую оценку
```

```
7
```

Иногда бывает полезно обезопасить себя от изменений массивов данных и использовать кортежи, но чаще всего мы все-таки будем работать со списками.

Опасность работы с изменяемыми типами данных

В работе со списками есть важный момент, на который нужно обращать внимание.

Давайте рассмотрим такой код:

```
In [54]: a = [1, 2, 3]
```

```
In [68]: b = a
```

```
In [56]: b[0] = 4
```

```
In [57]: print(a)
print(b)
```

```
[1, 2, 3]
```

```
[4, 2, 3, 1, 2, 3]
```

Почему так происходит?

Дело в том, что переменная `a` ссылается на место в памяти, где хранится список `[1, 2, 3]`. И когда мы пишем, что `b = a`, `b` начинает указывать на то же самое место. То есть образуется два имени для одного и того же кусочка данных. И после изменения этого кусочка через переменную `b`, значение переменной `a` тоже меняется!

Как это исправить? Нужно создать копию списка `a`! В этом нам поможет метод `.copy()`

```
In [58]: a = [1, 2, 3]
b = a.copy() # теперь переменная b указывает на другой список, который хранится в др
b[0] = 4
print(a, b)
```

```
[1, 2, 3] [4, 2, 3]
```


Копию можно создавать и с помощью пустого среза

```
In [62]: a = [1, 2, 3]
b = a[:] # по умолчанию берется срез от первого элемента до последнего, то есть копи
b[0] = 4
print(a, b)

[1, 2, 3] [4, 2, 3]
```

```
In [61]: a = [1, 2, 3]
```

```
Out[61]: [1, 2, 3]
```

Но не путайте изменение с присваиванием!

```
In [69]: a = [1, 2, 3]
```

```
In [64]: b = a
```

```
In [65]: a = [4,5,6]
```

```
In [66]: print(a)
```

```
[4, 5, 6]
```

```
In [67]: print(b)
```

```
[1, 2, 3]
```

В примере выше переменная a была не изменена, а перезаписана, она начала указывать на другой список, хранящийся в другом месте памяти, поэтому переменная b осталась нетронутой.

Конкатенация списков и кортежей

На списках и кортежах определен оператор +. По аналогии со строками, он будет склеивать две части выражения.

Но складывать можно только данные одного типа, список с кортежом склеить нельзя.

```
In [20]: print([1, 2] + [3, 4])
print((1, 2) + (3, 4))
```

```
[1, 2, 3, 4]
(1, 2, 3, 4)
```

```
In [71]: [1,2] *2
```

```
Out[71]: [1, 2, 1, 2]
```

```
In [21]: print((1, 2) + [3, 4]) # а так нельзя
```

```
-----  
TypeError                                Traceback (most recent call last)  
<ipython-input-21-dbea205bf98e> in <module>()  
----> 1 print((1, 2) + [3, 4]) # а так нельзя
```

TypeError: can only concatenate tuple (not "list") to tuple

Но можно превратить список в кортеж, а потом сложить (или наоборот).

```
In [22]: print(list((1, 2)) + [3, 4])  
         print((1, 2) + tuple([3, 4]))
```

```
[1, 2, 3, 4]  
(1, 2, 3, 4)
```

```
In [74]: x = tuple()  
         x
```

```
Out[74]: ()
```

Методы .split(), .join(), функция map(), ВЫВОД И ВВОД СПИСКОВ

При работе со списками довольно часто нам придется вводить их и выводить в отформатированном виде. Сейчас мы рассмотрим несколько методов, которые помогут сделать это в одну строку.

Метод .split()

Метод строки .split() получает на вход строку-разделитель и возвращает список строк, разбитый по этому разделителю.

По умолчанию метод разбивает строку по пробелу

```
In [78]: print('Hello darkness my old friend      !#$%^&^#      bhfdsajklfgdsajk'.split())  
['Hello', 'darkness', 'my', 'old', 'friend', '!#$%^&^#', 'bhfdsajklfgdsajk']
```

```
In [ ]:
```

```
In [79]: print('Ночь. Улица. Фонарь. Аптека'.split(' '))  
['Ночь', 'Улица', 'Фонарь', 'Аптека']
```

Метод .join()

Метод .join() ведет себя с точностью до наоборот - он склеивает массив в строку, вставляя между элементами строку-разделитель.

```
In [80]: print('-'.join(['8', '800', '555', '35', '35']))  
8-800-555-35-35
```

Функция map()

Функция `map()` берет функцию и последовательность и применяет эту функцию ко всем ее элементам (`map()` всегда будет ожидать от вас два аргумента).

Обратите внимание, чтобы увидеть результат работы этой функции надо дополнительно вручную преобразовать в список (или в кортеж, в зависимости от ваших целей).

```
In [83]: print(map(bool, [9, 0, 8, -288, 998, 0])) # не совсем то, что надо
print(list(map(bool, [9, None, 8, -288, 998, 0]))) # а теперь работает, каждое число

<map object at 0x1090f5290>
[True, False, True, True, True, False]
```

Ввод и вывод списков

Теперь мы можем быстро вводить и выводить списки, содержащие разные данные через разные разделители.

```
In [85]: print('-'.join(list(map(int, input().split()))))

1 2 3 4
-----
TypeError                                 Traceback (most recent call last)
<ipython-input-85-14681131a48f> in <module>
----> 1 print('-'.join(list(map(int, input().split()))))

TypeError: sequence item 0: expected str instance, int found
```

```
In [24]: phone = list(map(int, input().split())) # получаем строку, разбиваем по пробелу, спрашиваем
print(phone)
print('-'.join(list(map(str, phone)))) # преобразуем массив чисел в массив строк и соединяем

[8, 913, 899, 99, 99]
8-913-899-99-99
```

Также, если нет задачи сохранить результат в переменную в виде строки, вместо `join()` можно использовать распаковку. Мы ставим оператор `*` перед списком, и, например, функция `print()` будет воспринимать его не как список, а как последовательность объектов.

```
In [51]: print(phone, sep='-') # не работает, получили список
print(*phone, sep='-') # теперь сработало. По сути, распакованный список питон видит
print(phone[0], phone[1], phone[2], phone[3], phone[4], sep='-')
```

```
[8, 913, 899, 99, 99]
8-913-899-99-99
8-913-899-99-99
```