

Заключение – Ответ на контрольный вопрос

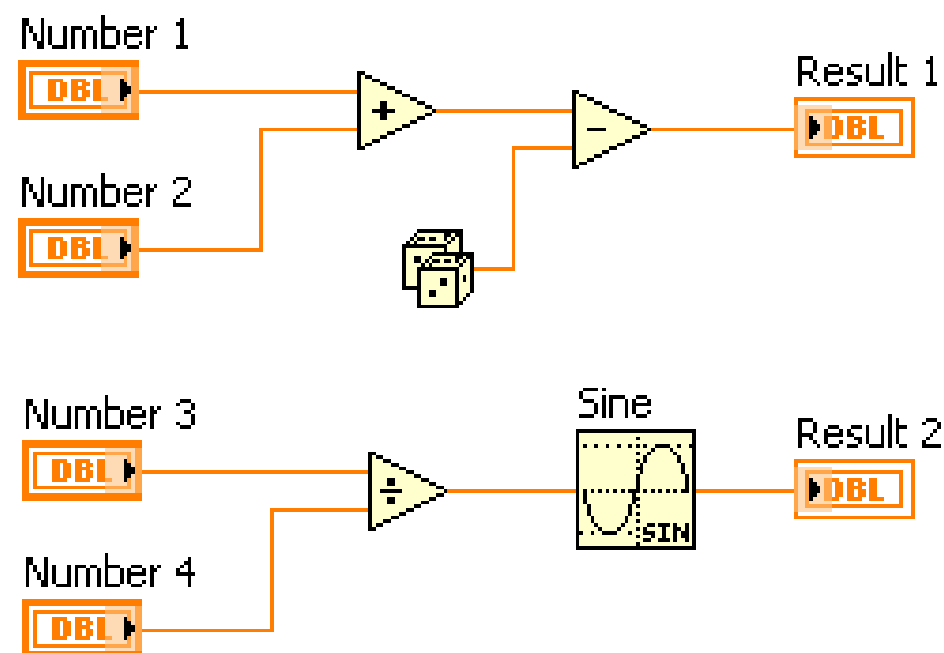
2. Какие преимущества предоставляет управление измерительными приборами?
- a) **Автоматизация процессов**
 - b) **Экономия времени**
 - c) **Применение одной платформы для решения многих задач**
 - d) Ограничение только одним типом измерительных приборов

I. Потокное программирование – Ответ на контрольный вопрос

НЕТ КОРРЕКТНОГО ОТВЕТА

Какой узел выполняется первым?

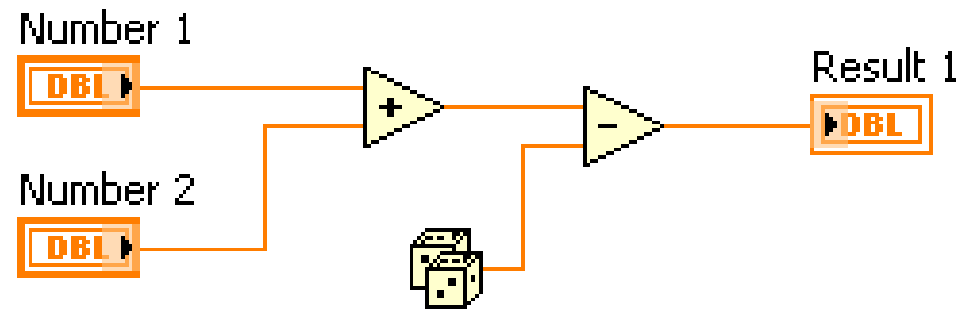
- a) *Add – возможно*
- b) *Subtract – определенно нет*
- c) *Random Number – возможно*
- d) *Divide – возможно*
- e) *Sine – определенно нет*



Заключение – Ответ на контрольный вопрос

1. Какая функция выполняется первой: Add или Subtract?

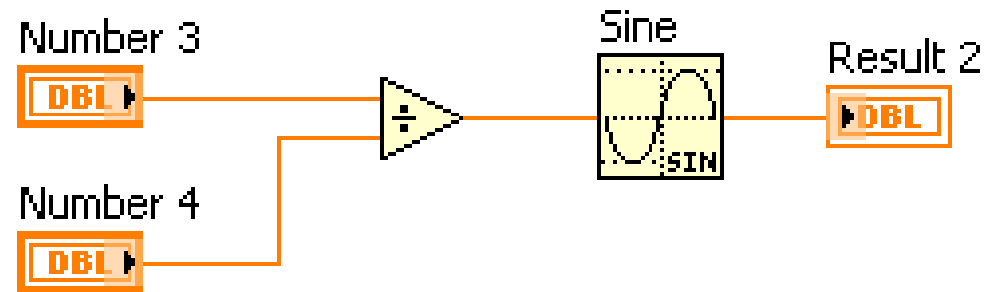
- a) **Add**
- b) Subtract
- c) Unknown (неизвестно)



Заключение – Ответ на контрольный вопрос

2. Какая функция выполняется первой: Sine или Divide?

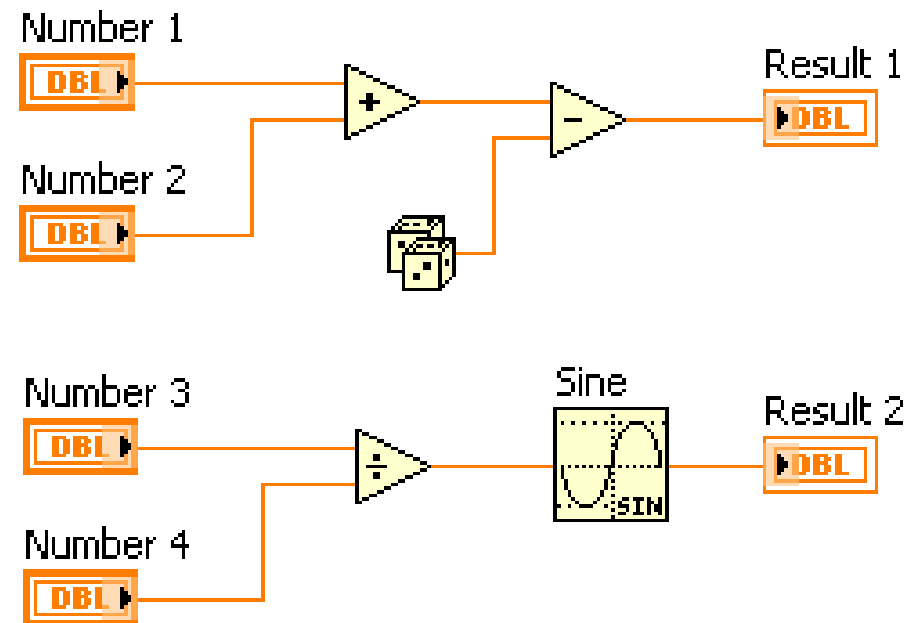
- a) Sine
- b) Divide**
- c) Unknown (неизвестно)



Заключение – Ответ на контрольный вопрос

3. Какая из следующих функция выполняется раньше: Random Number, Add или Divide?

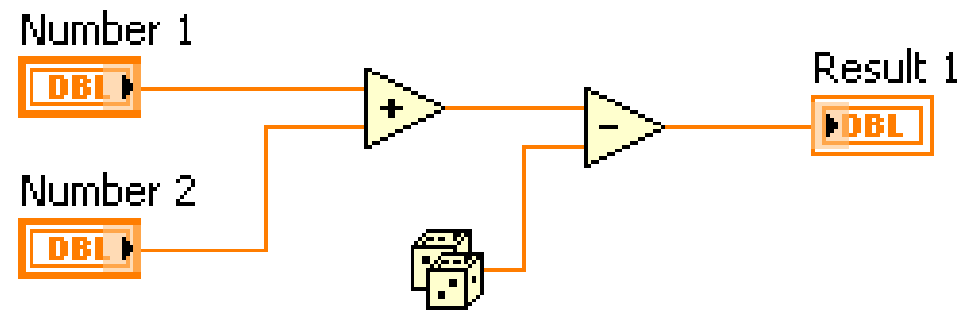
- a) Random Number
- b) Divide
- c) Add
- d) **Unknown (неизвестно)**



Заключение – ответ на контрольный вопрос

4. Какая из следующих функция выполняется последней: Random Number, Subtract or Add?

- a) Random Number
- b) Subtract**
- c) Add
- d) Unknown (неизвестно)



Заключение – Ответ на контрольный вопрос

5. Из каких трех частей состоит VI?

a) Front Panel

b) Block Diagram

c) Project

d) Icon/Connector Pane

Заключение – Ответ на контрольный вопрос

1. Как запретить автоматическую обработку ошибок?

- а) Включить подсветку выполнения
- б) Соединить выходной кластер ошибки subVI со входным кластером ошибки другого subVI**
- с) Установить флажок в поле **Show Warnings** диалогового окна **Error List**

Заключение – Ответ на контрольный вопрос

2. Из каких компонентов состоит кластер ошибок?

- a) **Status: Boolean**
- b) Error: String
- c) **Code: 32-bit integer**
- d) **Source: String**

Заключение – Ответ на контрольный вопрос

1. Что позволяет отличить на блок-диаграмме элемент управления от элемента индикации?
 - a) Caption (Название)
 - b) Location (Положение)
 - c) **Label (Метка)**
 - d) Value (Значение)

Заключение – Ответ на контрольный вопрос

2. Какая структура должна выполняться по крайней мере один раз?

a) **While Loop**

b) For Loop

Заключение – Ответ на контрольный вопрос

3. Какой объект доступен только на блок-диаграмме?

- a) Control (Элемент управления)
- b) Constant (Константа)**
- c) Indicator (Элемент индикации)
- d) Connector Pane (Панель подключения)

Заключение – Ответ на контрольный вопрос

4. Если вы щелкнули по булевскому элементу управления, какое его механическое действие является причиной изменения булевского значения из состояния False в состояние True и сохранения в состоянии True, пока вы не отпустите элемент управления и LabVIEW не прочтет это значение?
- a) Switch Until Released
 - b) Switch When Released
 - c) **Latch Until Released**
 - d) Latch When Released

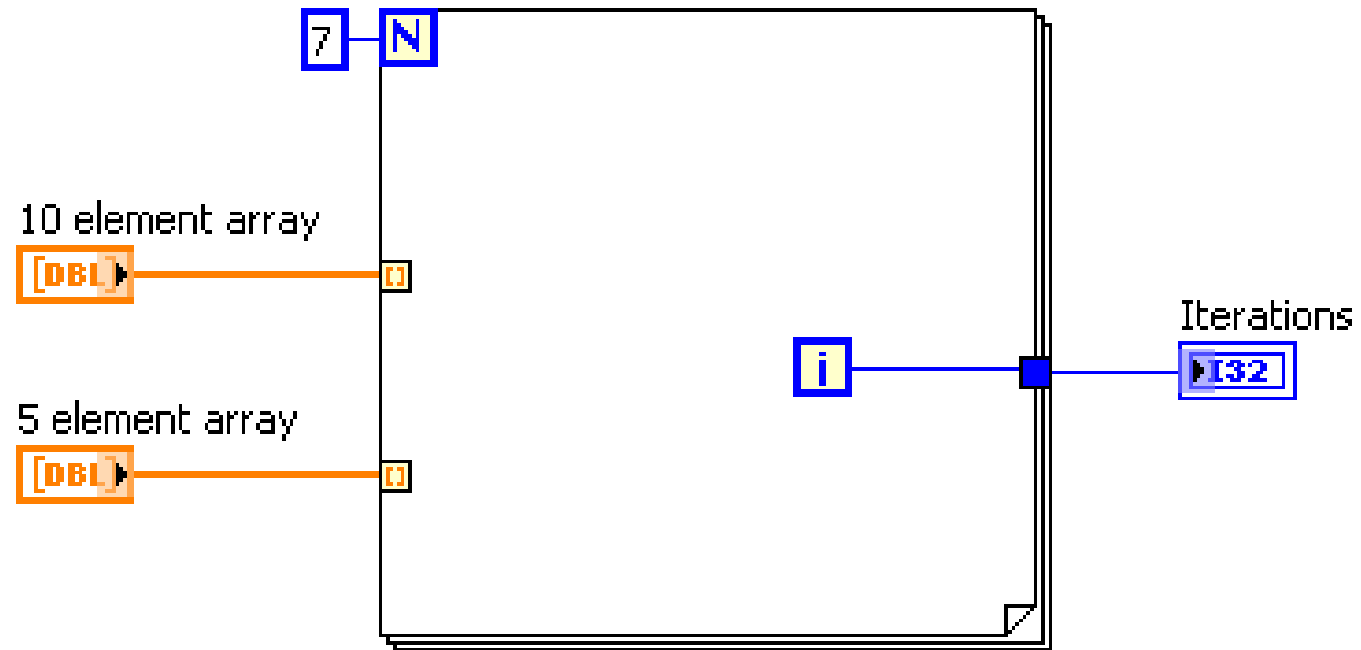
Заключение – Ответ на контрольный вопрос

1. Можно ли создать массив массивов? .
 - a) True (да)
 - b) False (нет)**

Вы не можете перетащить объект типа массив в контейнер массива. Однако вы можете создать двумерный массив.

Заключение – Ответ на контрольный вопрос

2. Что покажет индикатор итераций после выполнения этого VI? **Число итераций = 4**



Заключение – Ответ на контрольный вопрос

3. Вы переработали элемент управления, выбрав из выпадающего меню **Type Def. Status** вариант **Control**, и сохранив элемент, как файл `.ctl`. Затем вы используете экземпляры переработанного элемента на лицевой панели. Если вы откроете файл `.ctl` и модифицируете элемент управления, отразятся ли изменения на лицевой панели?
- a) Yes (Да)
 - b) No (Нет)**

Заключение – Ответ на контрольный вопрос

4. Вы вводите данные, представляющие окружность. Эти данные состоят из трех чисел двойной точности: координаты x , координаты y и радиуса. В будущем вам может потребоваться расширить все экземпляры данных окружности для дополнения цвета окружности, задаваемого целым числом. Как вы должны изменить представление окружности на лицевой панели?
- a) 3 отдельных элемента для двух координат и радиуса
 - b) Кластер, содержащий все данные
 - c) Пользовательский элемент, содержащий кластер
 - d) Элемент `type definition`, содержащий кластер**
 - e) Массив из 3-х элементов

Заключение – Контрольный вопрос

1. Непрерывно работающая программа тестирования сохраняет в одном файле результаты всех тестов, выполняющихся в течение одного часа по мере их получения. Если основной целью является скорость выполнения программы, какие функции файлового ввода-вывода нужно использовать?
 - a) **VI файлового ввода-вывода низкого уровня**
 - b) VI файлового ввода-вывода высокого уровня

Заключение – Контрольный вопрос

2. Если вы хотите видеть данные в текстовом редакторе, подобном Notepad, какой формат файла нужно использовать при сохранении данных?
 - a) **ASCII**
 - b) TDMS

Заключение – Контрольный вопрос

3. Какая из следующих цепочек соответствует основному алгоритму программирования DAQmx?
- a) Create Task»Configure Task»Acquire/Generate Data»Start Task
 - b) Acquire/Generate Data»Start Task»Clear Task
 - c) Start Task»Create Task»Configure Task»Acquire/Generate Data»Clear Task
 - d) Create Task»Configure Task»Start Task»Acquire/Generate Data»Clear Task**

Заключение – Контрольный вопрос

- 4. VISA – это высокоуровневые API, вызывающие драйверы низкого уровня.
 - a) **True (Да)**
 - b) False (Нет)

Заключение – Контрольный вопрос

1. Какая настройка терминала subVI может послужить причиной ошибки, если этот терминал не подключен?
 - a) **Required**
 - b) Recommended
 - c) Optional

Заключение – Контрольный вопрос

2. Вы должны создать специальную иконку для использования VI в качестве subVI.
- a) True (Да)
 - b) False (Нет)**

Нет необходимости создавать специальную иконку для использования VI в качестве subVI, но это настоятельно рекомендуется для того, чтобы ваш код был более читабельным.

Заключение – Контрольный вопрос

1. При использовании структуры Sequence вы можете остановить выполнение на любой стадии последовательности.
 - a) True (Да)
 - b) False (Нет)**

Вы не можете остановить выполнение на любой стадии последовательности.

Заключение – Контрольный вопрос

2. Какие из следующих преимуществ дает применение конечного автомата взамен последовательной структуры?
 - a) **Вы можете изменять порядок выполнения в последовательности**
 - b) **Вы можете повторять отдельные элементы последовательности**
 - c) **Вы можете задать условия, которые определяют, когда должен выполняться элемент последовательности**
 - d) **Вы можете остановить выполнение программы в любом месте последовательности**

Заключение – Контрольный вопрос

1. Вы должны использовать переменные где только возможно.
 - a) True (Да)
 - b) False (Нет)**

Переменные нужно использовать только, когда это необходимо. Где только возможно, используйте проводники для передачи данных.

Заключение – Контрольный вопрос

2. Какие из объектов не могут передавать данные?

a) **Semaphores**

b) Functional global variables

c) Local variables

d) Single process shared variables

Заключение – Контрольный вопрос

3. Какие из объектов нужно использовать в проекте?
 - a) Local variable
 - b) Global variable
 - c) Functional global variable
 - d) **Single-process shared variable**

Заключение – Контрольный вопрос

4. Какие из объектов не могут быть использованы для обмена данными между несколькими VI?
 - a) **Local variable**
 - b) Global variable
 - c) Functional global variable
 - d) Single-process shared variable