目录

【实验题目】	2
【实验环境】	2
【实验步骤、程序调试过程中所有遇到的问题和解决办法】	3
建立项目包结构:	3
创建登录活动窗口和布局文件	4
创建保存密码的模板(bean)	3
创建数据库连接对象(DAO)	3
创建操作数据库密码表对象(DAO)	3
修改 AndroidManifest.xml 文件并运行	4
【实验结果】	16
【实验小结】	22

Android 案例开发 实验报告

成绩

实验名称 <u>实验一 公共类和登录模块的设计与调试</u>专业班级 <u>软件 172</u> 班级学号 <u>201715030208</u> 姓 名 <u>朱洪龙</u> 实验日期 <u>2019/03/09</u>

(报告内容包括:实验题目、实验环境、实验步骤、实验结果、遇到的问题和解决办法、实验小结等。

【实验题目】

- 1. 创建个人理财通项目
- 2. 输入公共类代码
- 3. 创建登录窗口的布局文件,输入登录模块的 Activity 类代码,调通登录功能。

【实验环境】

OS:Windows 10

IDE:Android Studio 2.3.2

AVD:Nexus 5X API 23

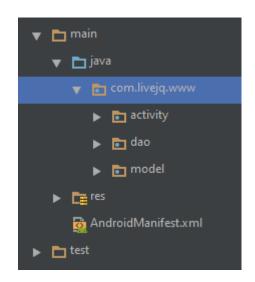
minSdkVersion:21(android 5.0)

targetSdkVersion:23(android 6.0)

【实验步骤、程序调试过程中所有遇到的问题和解决办法】

(在这里不贴代码,只是详细分析)

建立项目包结构:



Activity:活动窗体文件 Dao:操作数据库文件 Model:保存数据文件

创建保存密码的模板(bean)

在 model 中创建 Tb_pwd 类文件,设置密码文本,自动获得 get,set 方法

创建数据库连接对象(DAO)

主要是继承 SqliteOpenHelper 和在构造方法中调用父类的构造方法,然后重写 onCreate()和 onUpgrade 方法,前者创建(若数据库中没有)或加载数据表,后者可写可不写.

创建操作数据库密码表对象(DAO)

在 dao 中创建 PwdDAO 类文件,其中主要是在其构造方法中调用数据库连接类并获得可操

作数据库的对象(用来执行 Sql 语句),其后的方法都是基于 Sql 语句的增删改查(获得密码并通过密码模板保存和 return 出来的方法和查询数据表中是否存在密码的方法等)

创建登录布局文件和活动窗口

在 res 目录中的 layout 目录中,创建 login.xml 布局文件,其整体布局为 RelativeLayout 相对 布局,然后是一个 TextView(输入密码文本)和一个 EditText(hint:输入密码框,layout_below: 在输入密码文本下面),然后是两个登录和取消 Button,定位都差不多(先让其中一个在输入框的下面,然后让另一个 Button 在这个 Button 的旁边)。

在 activity 中创建 Login 类文件,并设置其 R.layout.login,之后获取输入密码框和按钮并对两个按钮添加点击事件,获取密码框中的数据对其判断,这里就要用到密码操作对象里的方法,主要判断用户是否为新用户,若为新用户,则判断没有输入密码时登录到主窗体;若已有用户,则判断输入的密码是否正确,判断为正确时登录到主窗体,点击取消时调用 finish()方法关闭窗体

修改 AndroidManifest.xml 文件并调试运行

设置 Login 窗体为启动时首先显示的窗体,还得声明 MainActivity 为一个 Activity。

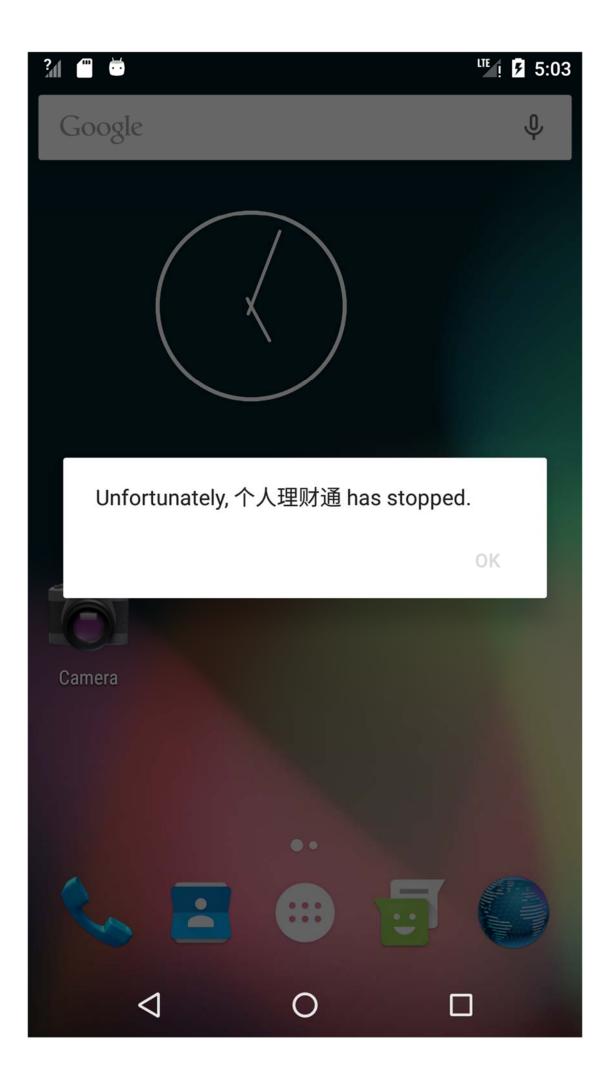
第一次运行:



修正之后:

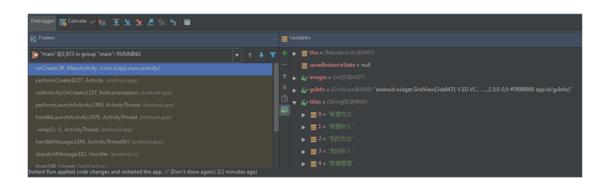
第二次运行:

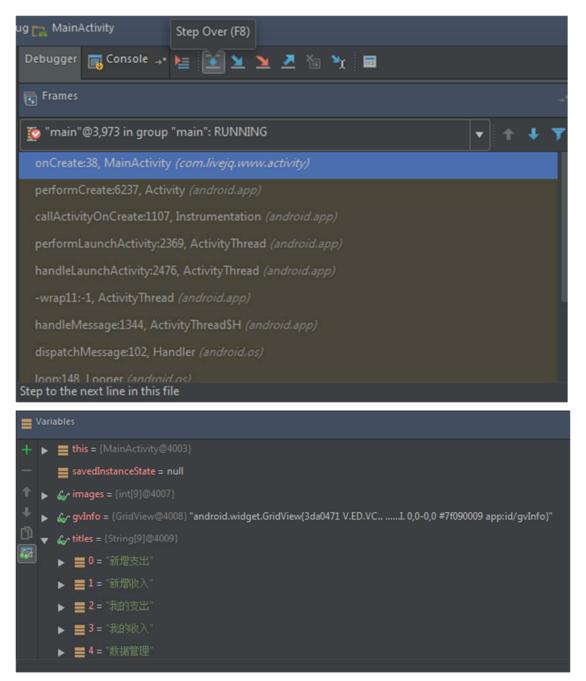
android



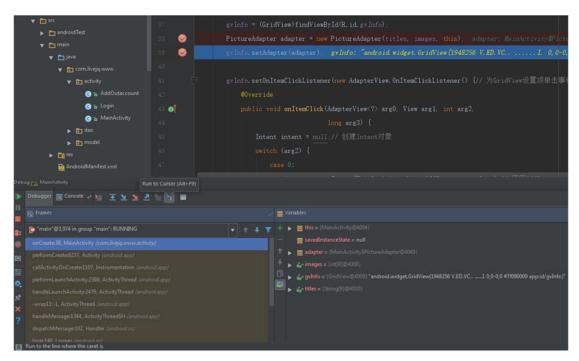
初步断定为 MainActivity 中的错误(因为 Login 中就添加了两个点击事件,还没点击就不行了)

设置断点:

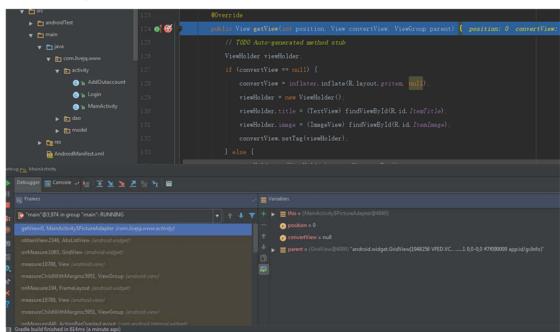




Step over 后:

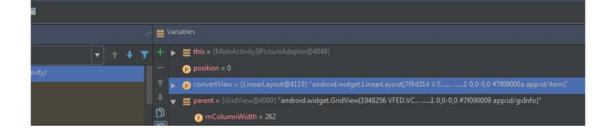


Run to cursor 后:



Step over 后:

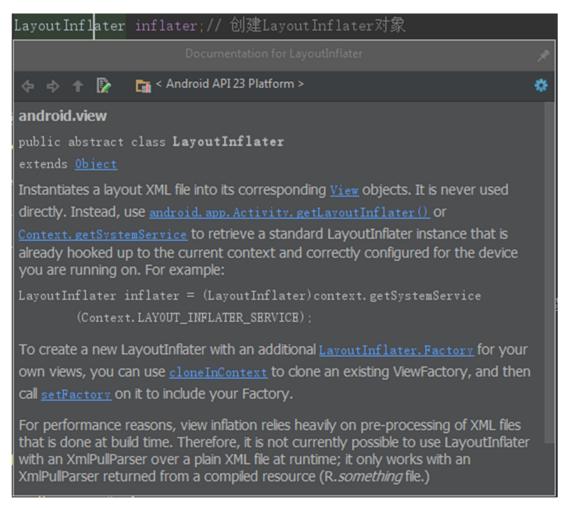
```
public View getView(int position, View convertView, ViewGroup parent) { position: 0 convertView: "android.w.
        viewHolder = (ViewHolder)convertView.getTag();
    viewHolder.image.setImageResource(pictures.get(position).getImageId())
             Variables
  ▼ ↑ ▼ + ►  this = {MainActivitySPictureAdapter@4049}
                ▼ = parent = [GridView@4009] "android.widget.GridView[1948256 VFED.VC.. ......I. 0,0-0,0 #7f090009 app:id/gvInfo]"
public View getView(int position, View convertView, ViewGroup parent) { position: 0 convertView
    // TODO Auto-generated method stub
       convertView = inflater.inflate(R.layout.gvitem, null); inflater: PhoneLayoutInflater@4029
```



viewHolder.image.setImageResource(pictures.get(position).getImageId())

```
gvInfo = (GridView)findViewById(R.id.gvInfo);
PictureAdapter adapter = new PictureAdapter(titles, images, this);
gvInfo.setAdapter(adapter);
```

在重写的方法 getView()中,ConvertView 是这个这个适配器最终返回的一个视图,而之后将这个适配器设置到 gvInfo 中。然而在 getView()中获取视图中保存的数据类型(标题和图片)时,是以 this 获取的(未进行特殊处理),而 gvInfo(可以认为是用来装载另一个视图中的数据)也是 this 获取的;为此这两个视图之间无法取得联系(数据通信),先来看看 LayoutInflater 的作用。



大概意思就是说可以初始化一个 xml 的布局文件来响应或与之通信的一个视图对象(不能直接使用),但可以通过已挂钩的当前上下文来获取。

```
class PictureAdapter extends BaseAdapter (// 创建基于BaseAdapter的子类
private LayoutInflater inflater;// 创建LayoutInflater对象
private List<Picture> pictures;// 创建List泛型集合

// 为类创建构造函数
public PictureAdapter(String[] titles, int[] images, Context context) {
    super();
    pictures = new ArrayList<>();// 初始化泛型集合对象

inflater = LayoutInflater. from(context);// 初始化LayoutInflater对象
    for (int i = 0; i < images. length; i++) {// 遍历图像数组
        Picture picture = new Picture(titles[i], images[i]);// 使用标题和图像生成Picture对象
        pictures. add(picture);// 将Picture对象添加到泛型集合中
    }
}
```

也可以:

```
class PictureAdapter extends BaseAdapter {// 创建基于BaseAdapter的子类
private LayoutInflater inflater;// 创建LayoutInflater对象
private List<Picture> pictures;// 创建List泛型集合

// 为类创建构造函数
public PictureAdapter(String[] titles, int[] images, Context context) {
    super();
    pictures = new ArrayList<>();// 初始化泛型集合对象

    inflater = getLayoutInflater();// 初始化LayoutInflater对象
    for (int i = 0; i < images.length; i++) {// 遍历图像数组
        Picture picture = new Picture(titles[i], images[i]);// 使用标题和图像生成Picture对象
        pictures.add(picture);// 将Picture对象添加到泛型集合中
    }
}
```

修正后(用 LayoutInflater 处理过的视图对象来加载需要作为适配器的视图(图片和标题)):

```
@Override
public View getView(int position, View convertView, ViewGroup parent) {
    // TODO Auto-generated method stub
    ViewHolder viewHolder;
    if (convertView == null) {
        convertView = inflater.inflate(R. layout. gvitem, null);
        viewHolder = new ViewHolder();
        viewHolder.title = (TextView) convertView.findViewById(R. id. ItemTitle);
        viewHolder.image = (ImageView) convertView.findViewById(R. id. ItemImage);
        convertView.setTag(viewHolder);
    } else {
        viewHolder = (ViewHolder)convertView.getTag();
    }
    viewHolder.title.setText(pictures.get(position).getTitle());
    viewHolder.image.setImageResource(pictures.get(position).getImageId());
    return convertView;
}
```

【实验结果】



个人理财通



新增支出



新增收入



我的支出



我的收入



数据管理



系统设置



收支便签



欢迎!



退出





新增支出

新增支出

金额: 0.00

时间: 2019-3-9

类别: 餐费

地点:

备 注:

保存

取消

新增支出

新增支出

金额: 0.00

时间: 2019-3-30

类别:

地点:

备 注:

餐费

书本

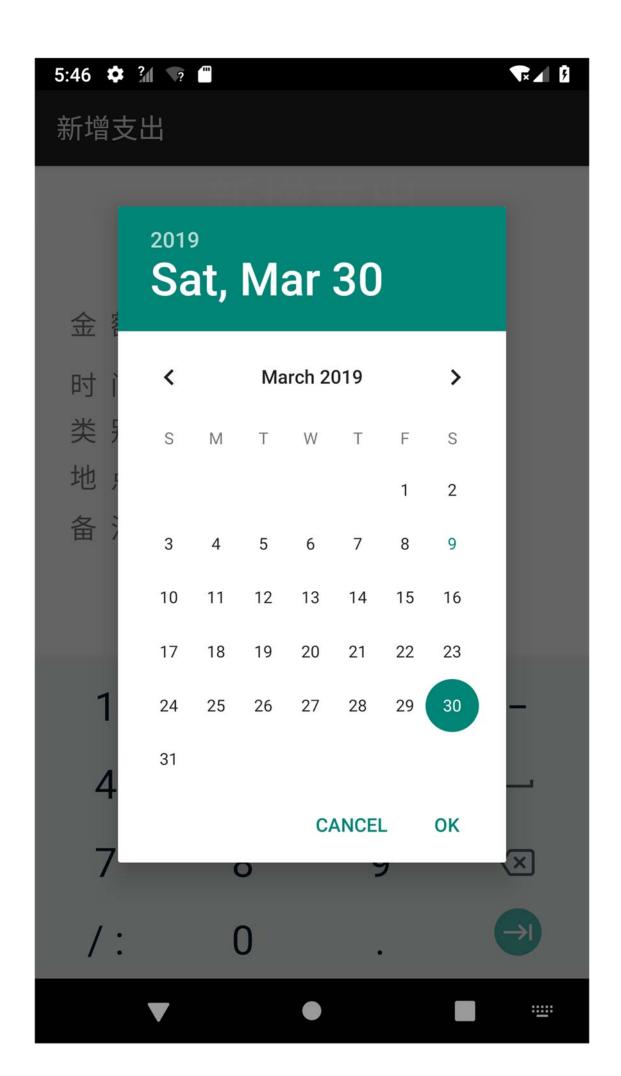
衣服

车费

其他

保存

取消



```
txtTime.setOnClickListener((arg0) → {

// TODO Auto-generated method stub

showDialog(DATE_DIALOG_ID);// 显示日期选择对话框
}
} 'showDialog(int)' is deprecated more... (Ctrl+F1)
```

【实验小结】

对于调试还不太熟,日后还得多加操作。在处理新增支出时,发现在 showDialog()方法和 Activity 中的 onCreateDialog()方法已经弃用了,查了官方文档说明是改用了继承自 Fragment 的 DialogFragment(而在这篇文档顶端却说了此 API 在 android API 28 已弃用),哎~。 将在下篇报告中详谈。