# Основы CSS. Часть II



Елена Иванова @liveldi90 Front-end developer Artec3D

## Содержание

- Блочные и строчные модели.
- Области просмотра страницы.
- Позиционирование элементов на странице.
- Переполнение.
- Стилизуем ссылки и списки.
- Генерируемое содержимое.
- Работа с фоном и рамками.

# Блочные и строчные модели

# Блочная модель CSS

Внешний отступ (margin)

Граница (border)

Внутренний отступ (padding)

Содержимое элемента (текст, картинка и т.д.) (width и height)

```
width
```

— задает ширину для элемента, em, %, px, rem

height — задает высоту для элемента, em, %, px, rem

max-width, max-height, min-width, min-height

#### Работает только для блочных элементов!

```
div {
 width: 10px;
  height: 30px;
```

## padding — задает внутренний отступ у элемента

```
— Верх/низ(10px) + право/лево(0)
padding: 10px 0;
                              — Верх/низ(0) + право/лево(10px)
padding: 0 10px;
padding: 10px 9px 6px;
                              — Верх(10рх) + право/лево(9рх) + низ
                              — Bepx(10px) + право(4px) + низ(9px)
padding: 10px 4px 9px 3px;
                              лево(Зрх)
                              — Bepx(брх)
padding-top: 5px;
                              — Право(5px)
padding-right: 5px;
padding-bottom: 5px;
                              — Низ(5рх)
                              — Лево(5px)
padding-left: 5px;
```

Для строчных элементов работает только право и лево! (фон распространяется во все стороны, налезая на контент)

# margin

#### — задает внешний отступ у элемента

```
Bepx/низ(10px) + право/лево(0)
margin: 10px 0;
                              Верх/низ(0) + право/лево(10px)
margin: 0 10px;
                               Bepx(10px) + право/лево(9px) + низ
margin: 10px 9px 6px;
                              Bepx(10px) + право(4px) + низ(9px)
margin: 10px 4px 9px 3px;
                            лево(Зрх)
margin-top: 5px;
                              - Bepx(5px)
margin-right: 5px;
                              Право(5рх)
margin-bottom: 5px;
                              - Низ(5рх)
margin-left: 5px;
                              - Лево(5рх)
```

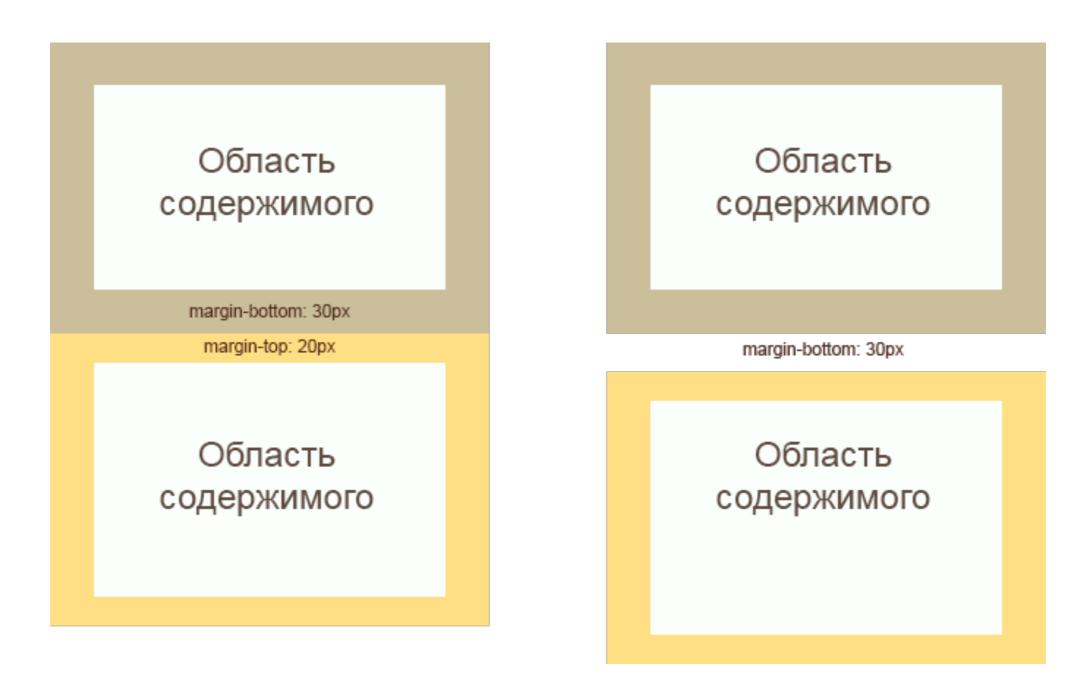
Для строчных элементов работает только право и лево!

#### auto

```
margin: 0 auto;
margin: 0 0 0 auto;
margin: 0 auto 0 0;
width: auto;
height: auto;
```

- Центрирует элемент,относительно его ширины.— Отбрасывает элемент вправо.
- Отбрасывает элемент влево.
- Ширина по-умолчанию у элемента.
- Высота по-умолчанию у элемента.

# Схлопывание вертикальных отступов



**Практика:** рекомендуется margin использовать для указания боковых и нижних отступов, для верхнего padding, либо обходиться только нижним.

# Отрицательные отступы

padding — не работает с отрицательными отступами

margin — корректно работает -верх, -право, -лево

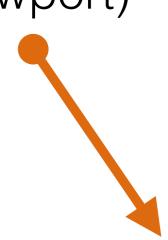


# Mанипулируем блочностью с помощью CSS

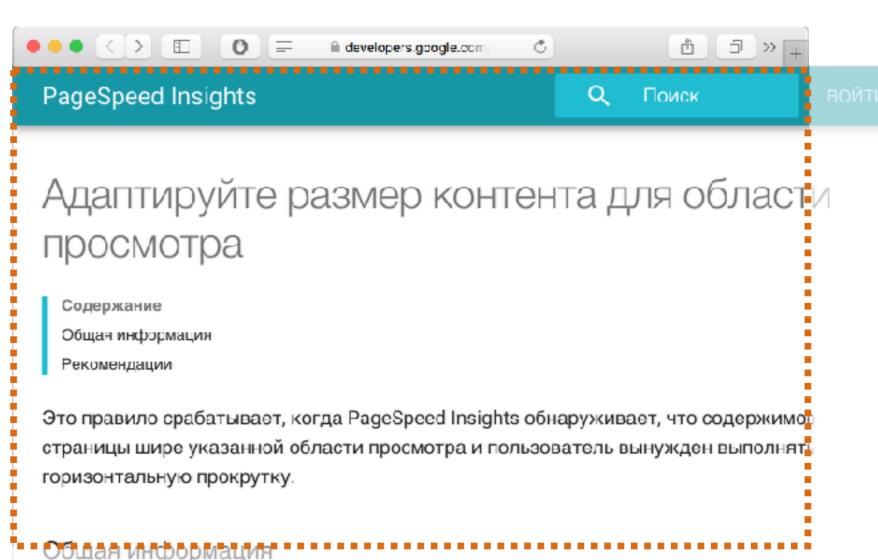
```
display: inline;
display: block;
— Делаем из любого элемента строчный.
— Делаем из любого элемента блочный.
— Остается строчным, но на него действуют padding и margin, как у блочного. Можно задавать ширину и высоту.
```

# Области просмотра страницы

# Область просмотра (viewport)



# Остальная доступная область



Пользователи ПК и мобильных устройств привыкли выполнять вертикальную, а не горизонтальную прокрутку веб-сайтов. Если для просмотра всего содержания необходимо прокрутить сайт по горизонтали или уменьшить масштаб, это вызывает неудобства.

При разработке сайта для мобильных устройств с мета-тегом viewport вы можете случайно расположить содержание так, что оно не поместится в указанную область просмотра. Например, если изображение шире области просмотра, может возникнуть необходимость в горизонтальной прокрутке. Во избежание этого нужно изменить контент так, чтобы он помещался целиком.

#### Рекомендации

Так как размер экрана различаето на разных устройствах (например, на телефонах/ планшетных ПК и даже на разных телефонах), необходимо настроить область просмотра При отрицательных сдвигах элементов вверх или влево, они скрываются за недоступной частью. Скролла нет.

При сдвигах вниз и вправо. Может появиться скролл.

# Viewport

```
— 100vw (ширина = 100 % ширине окна)— 100vh (высота = 100 % высоте окна)
```

```
header {
  width: 100vw;
  height: 100vh;
}
```

# Позиционирование элементов на странице

#### Расположение элементов

В обычном потоке элементы располагаются друг под другом. Как нам это изменить, сделать колонки, фиксированные меню?



# Позиционирование



position: static

Значение по умолчанию. Ничего не делает...

# position: relative

- Элемент остается на своем месте, но за счет свойств top, left, right, bottom, его можно сдвинуть относительно своего первоначального места.
- При этом элемент начнет налезать на соседей, а за собой оставит пустое пространство.

# position: absolute

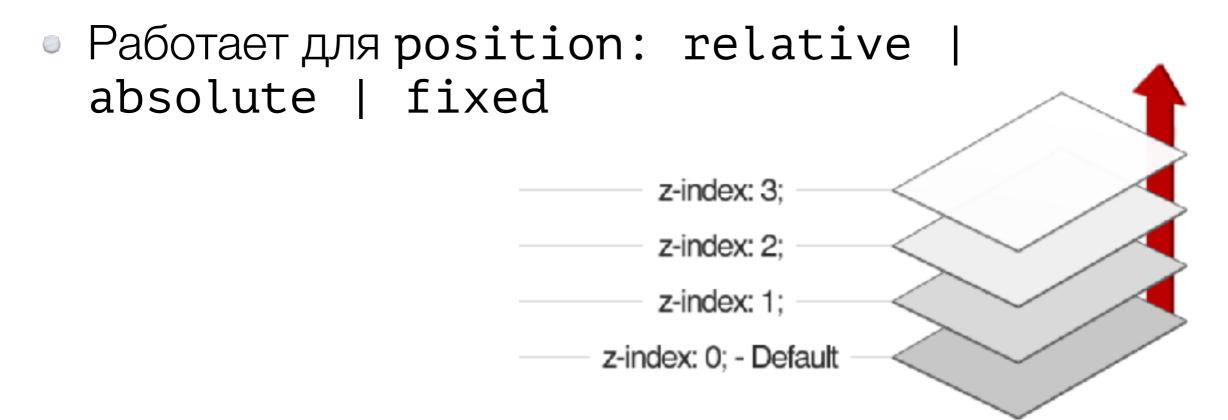
- Элемент полностью выходит из потока.
- width для блочных элементов становится по величине контента.
- Можно двигать с помощью top, left, right, bottom.
- Если среди родительских элементов, нет никого со свойством position: relative, absolute или fixed, то top, left, right, bottom будут работать относительно окна браузера. Иначе относительно первого родителя.

# position: fixed

- Элемент полностью выходит из потока.
- width для блочных элементов становится по величине контента.
- Можно двигать с помощью top, left, right, bottom. Действуют они всегда относительно окна.
- Элемент всегда виден, даже при скролле.



- Определяет видимость при накладывании.
- Возможные значения положительное число, auto



# Переполнение

#### Overflow



— Отображается все содержание элемента (по умолчанию).



 Отображается только область внутри элемента, остальное скрывается



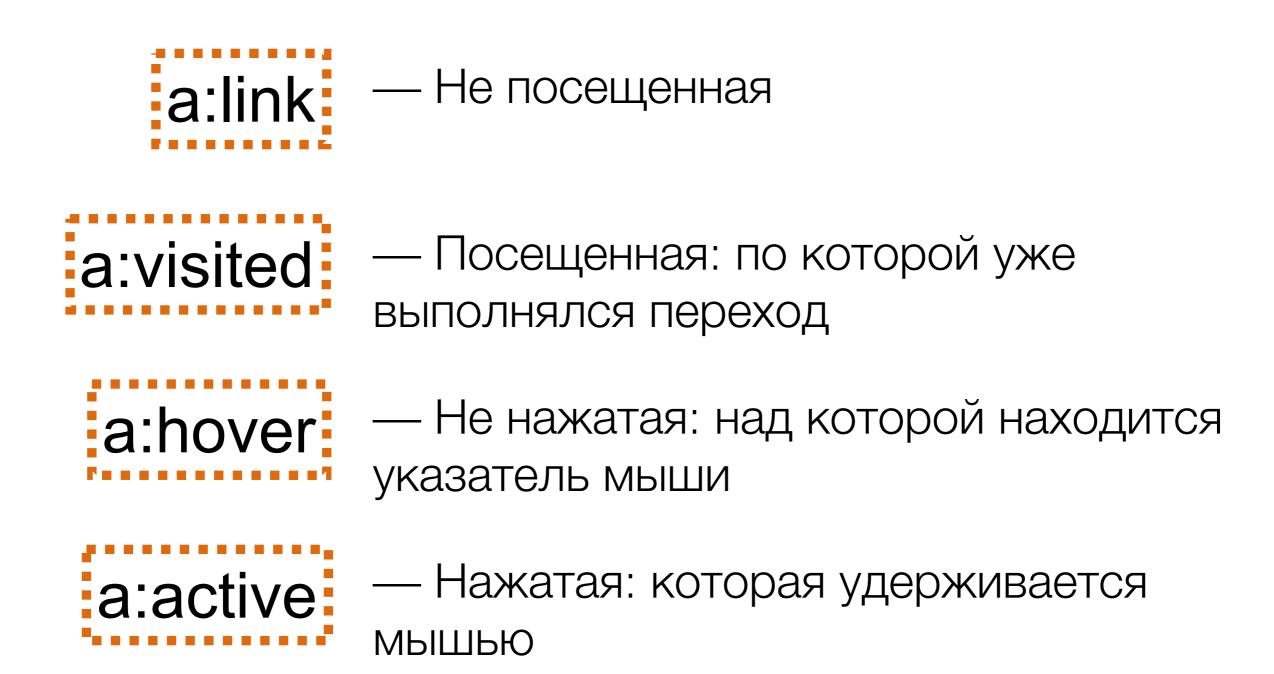
— Всегда добавляются полосы прокрутки.



— Полосы прокрутки добавляются только при необходимости.

# Стилизуем ссылки, списки

## Псевдоклассы ссылок

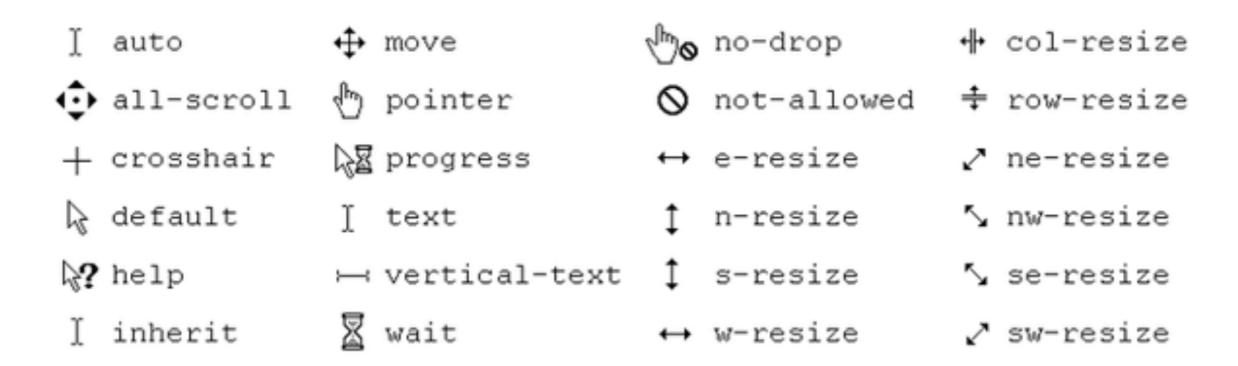


# Подчеркивание ссылок

```
text-decoration: none;— нет подчеркиванияtext-decoration: underline;— линияborder-bottom: 1px solid #000000;— линияborder-bottom: 1px dashed #000000;— прерывистая линияborder-bottom: 1px dotted #000000;— точечная линия
```

# Стилизация курсора

# cursor



#### Списки

# list-style-type | list-style



disc	circle	square
• item 1	∘ item 1	■ item 1
• item 2	o item 2	■ item 2
• item 3	o item 3	• item 3
decimal	decimal-leading-zero	upper-alpha
1. item 1	01. item 1	A. item 1
2. item 2	02. item 2	B. item 2
3. item 3	o3. item 3	C. item 3
lower-alpha	upper-roman	lower-roman
a. item 1	I. item 1	i. item 1
b. item 2	II. item 2	ii. item 2
c. item 3	III. item 3	iii. item 3

list-style: none

# Генерируемое содержимое

# :before, :after

## С помощью псевдоклассов, можно сгенерировать различные дополнительные декораторы к элементам

:before — Вставка перед

элементом

:after

Вставка после

элемента





#### Любой стиль списков

list-style: none — убираем стиль по умолчанию

```
li {
  padding-left: 17px;
li:before {
  content: '-';
  position: absolute;
 margin-left: -18px;
 margin-top: -2px;
```

#### Уголки

```
a:before {
 content: '';
 display: block;
 width: 0;
 height: 0;
 border-width: 15px 10px;
 border-style: solid;
 border-color: #000 transparent transparent transparent;
 border-color: transparent #000 transparent transparent;
 border-color: transparent transparent #000 transparent;
 border-color: transparent transparent transparent #000;
```

# Работа с фоном и рамками

# background

- Цвет
- background-color
- background-image
- background-repeat
- background-position
- background-attachment
- background-size
- background



# background-color

— Определяет цвет фона элемента.

background-color: <цвет> | transparent

- Цвет задается в 16-ой системе счисления (#00000).
- В системе RGB(A) red green blue (alpha)

rgb(0, 0, 0) испрозрачностью 50% rgba(0, 0, 0, 0.5)

Таблица цветов: <a href="http://www.stm.dp.ua/web-design/color-html.php">http://www.stm.dp.ua/web-design/color-html.php</a>

## background-image

 Устанавливает фоновое изображение для элемента.

background-image: url(путь к файлу) | none

```
body {
  background-image: url('../images/pattern.jpg');
}
```

## background-repeat

— Определяет, как будет повторяться фоновое изображение.

```
background-repeat: no-repeat | repeat |
repeat-x | repeat-y
```

```
body {
  background-image: url('../images/pattern.jpg');
  background-repeat: no-repeat;
}
```

## background-position

— Задает начальное положение фонового изображения.

#### background-position:

```
[left | center | right | <проценты> | <значение>] || [top | center | bottom | <проценты> | <значение>]
```

```
body {
  background-image: url('../images/pattern.jpg');
  background-position: center;
  background-position: center center;
  background-position: 50%;
  background-position: right top;
}
```

## background-attachment

— Устанавливает, будет ли прокручиваться фоновое изображение вместе с содержимым элемента

background-attachment: fixed | scroll

```
body {
  background-image: url('../images/pattern.jpg');
  background-attachment: fixed;
}
```

Пример:

http://feelingthelife.com/stories/16\_dubai-br-whisper-of-the-sea

## background-size

— Масштабирует фоновое изображение согласно заданным размерам.

```
background-size: [ <значение> | <проценты> | auto ]{1,2} | cover | contain
```

```
body {
  background-image: url('../images/pattern.jpg');
  background-size: cover;
  background-size: 100% 100%;
  background-size: auto 100px;
}
```

#### background

— Универсальное свойство background позволяет установить одновременно несколько характеристик фона.

```
background: [
  background-attachment ||
  background-color ||
  background-image ||
  background-position ||
  background-repeat ]
```

```
body {
  background: fixed #000000 url('../images/1.jpg') center top no-repeat;
}
```

#### border

- Граница
- border-width
- border-style
- border-color
- border



#### border-width

— Задает толщину границы элемента..

border-width: [значение]

```
ul {
  border-width: 4px;
}
```

# border-style

1 пиксел	3 пиксела	5 пикселов	7 пикселов
dotted	dotted	dotted	dotted
dashed	dashed	dashed	dashed
solid	solid	solid	solid
double	double	double	double
groove	groove	groove	groove
ridge	ridge	ridge	ridge
inset	inset	inset	inset
outset	outset	outset	outset

#### border-color

— Устанавливает цвет границы.

```
border-color: [цвет]
```

```
ul {
  border-color: #000000;
}
```

#### border

— Универсальное свойство border позволяет одновременно установить толщину, стиль и цвет границы вокруг элемента.

```
border: [border-width || border-style ||
  border-color]
```

```
ul {
  border: 4px solid rgba(0, 0, 0, 0.5);
  border-top: 4px solid rgba(0, 0, 0, 0.5);
  border-right: 4px solid rgba(0, 0, 0, 0.5);
  border-bottom: 4px solid rgba(0, 0, 0, 0.5);
  border-left: 4px solid rgba(0, 0, 0, 0.5);
}
```

# Домашнее задание

#### Домашнее задание

- 1. Знакомство с CSS (пройти до конца).
- 2. Селекторы, часть 1
- 3. Наследование и каскадирование

# Вопросы?



Автор курса: Елена Иванова lessons4.liveldi.ru