## Публикация и полный вперед!



Елена Иванова @liveldi90 Front-end developer Artec3D

#### Содержание

Консоль. Основные команды для работы с файловой системой.

Системы контроля версий

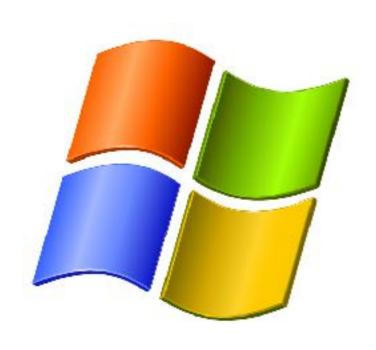
Git, установка и настройка. Github. Публикация.

Сборщики. Шаблонизаторы и препроцессоры. Примеры.

**Что дальше?** 

# Консоль. Основные команды для работы с файловой системой.

#### Установка



Cygwin (cygwin.com)



iTerm (iterm2.com)

#### Основные команды

pwd

— Путь, где вы находитесь?

ls

— Перечислить содержимое текущего каталога.

ls -a

Содержимое каталога со всеми скрытыми файлами

cd folder

— Перейти из текущего каталога в папку folder (данная папка должна находиться в этом каталоге, иначе никуда не перейдет;)). Регистр букв не имеет значения.\*

cd ~/

— Перейти в корневую директорию вашего пользователя.

<sup>\*</sup> Регистр букв — заглавные и строчные буквы.

#### Основные команды

rm file.txt — удалить файл.

— Открывает каталог в котором находитесь в стандартном виде.

mkdir folder — Создать папку folder

touch file.txt — Создать файл file.txt

<sup>\*</sup> Регистр букв — заглавные и строчные буквы.

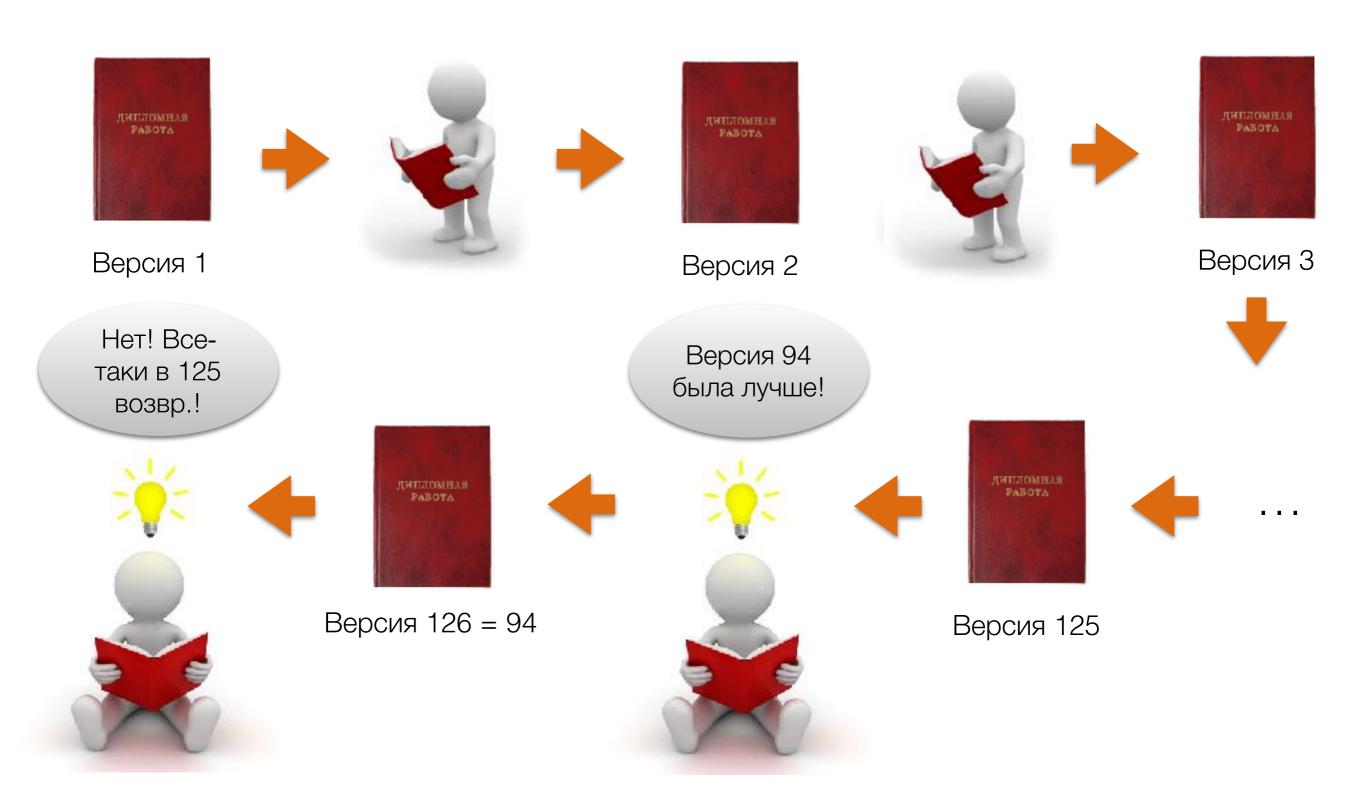
# Системы контроля версий

#### Система управления версиями (СУВ)

— это система, сохраняющая изменения в одном или нескольких файлах так, чтобы потом можно было восстановить определённые старые версии.



#### Пишем дипломную работу

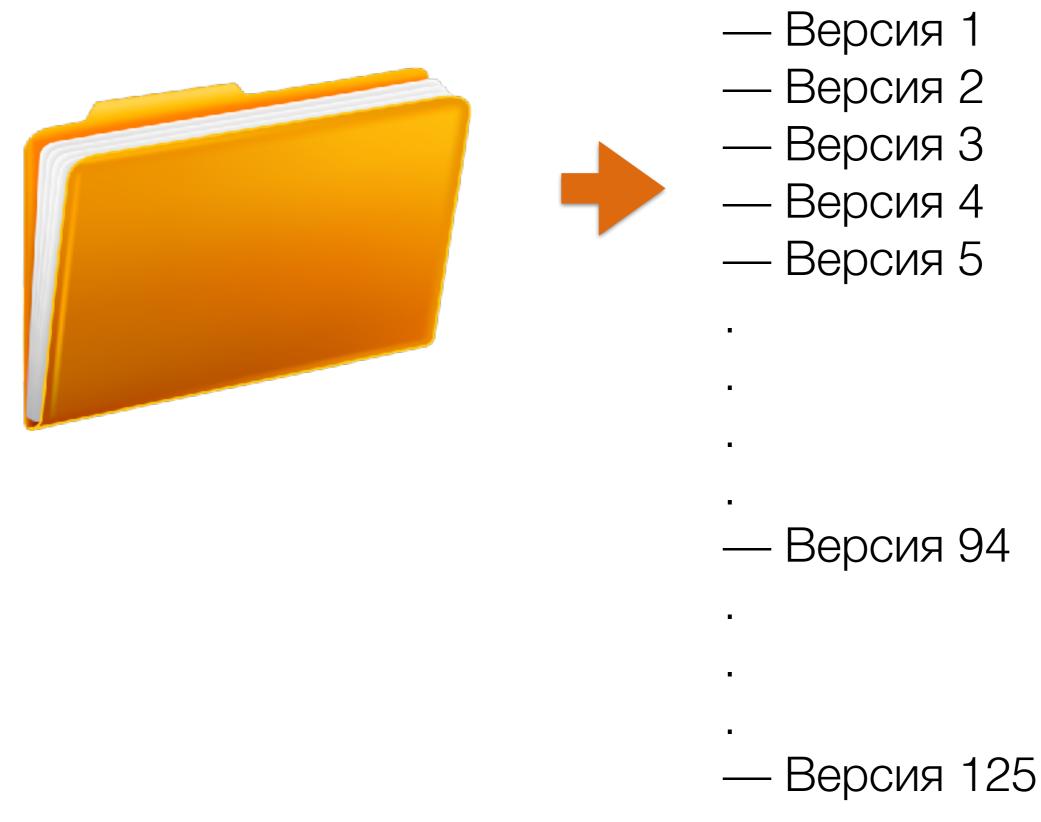


#### AAAAA!





#### Элементарная система



#### Плюсы и минусы

+ Можем легко вернуться к любой из версий

- Если нужно объединить версии 94 + 125.
- Преподаватель дает вам поправленную версию, но вы в это время тоже работали.
- А что если у вас командная работа и над диплом работают 5 человек.
- Высокая вероятность ошибок!

Если бы у вас была система, которая хранила бы все ваши изменения, но при этом вы бы работали всегда только с одной версией...

- Вы могли бы легко переключаться между версиями
- Соединять разные версии
- Система бы сама объединяла работу над проектом всей команды и отдавала общий итог....



#### Системы контроля версий







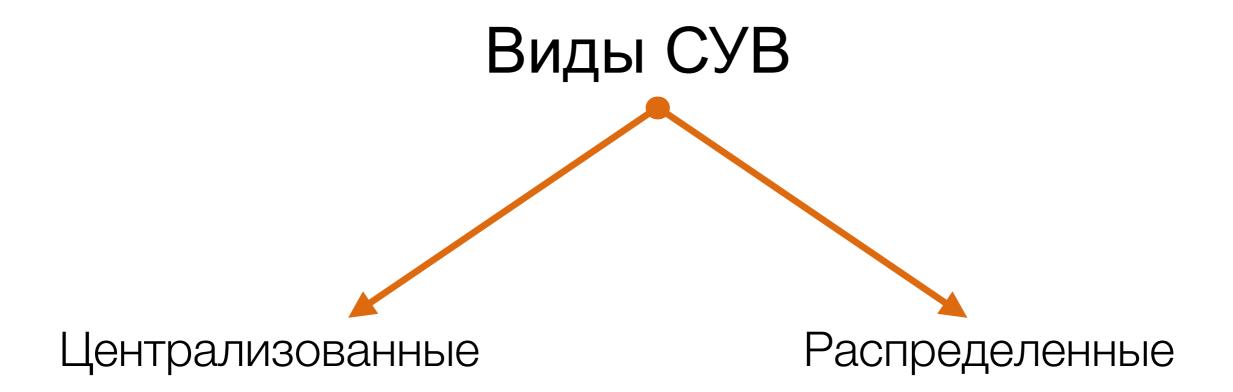
#### Возможности СУВ

- Возврат файлов к прежнему виду,
- Возврат к прежнему состоянию всего проекта,
- Сравнение изменений с какой-то версией,
- Информация, о том кто последним изменял модуль, который дал сбой.

Вообще, если, пользуясь СУВ, вы всё испортили или потеряли файлы, всё можно легко восстановить. Кроме того, издержки на всё это будут очень маленькими.

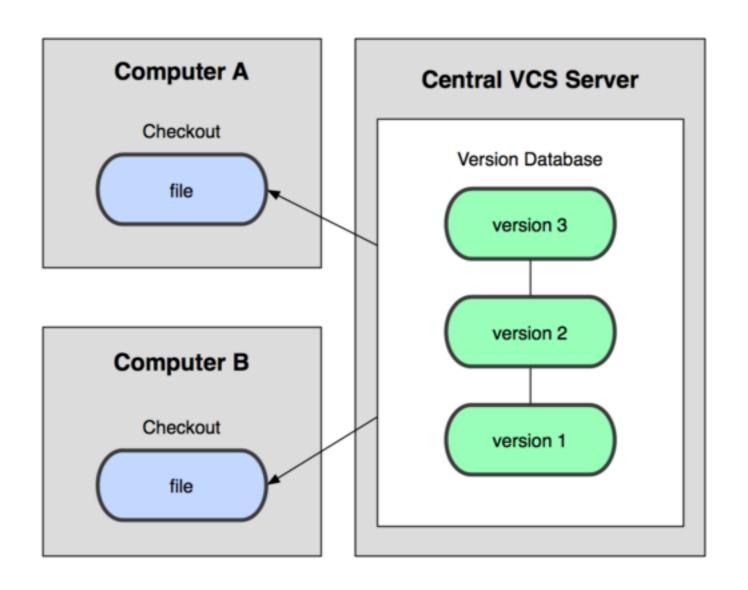
#### Восторг!







#### Централизованные СУВ

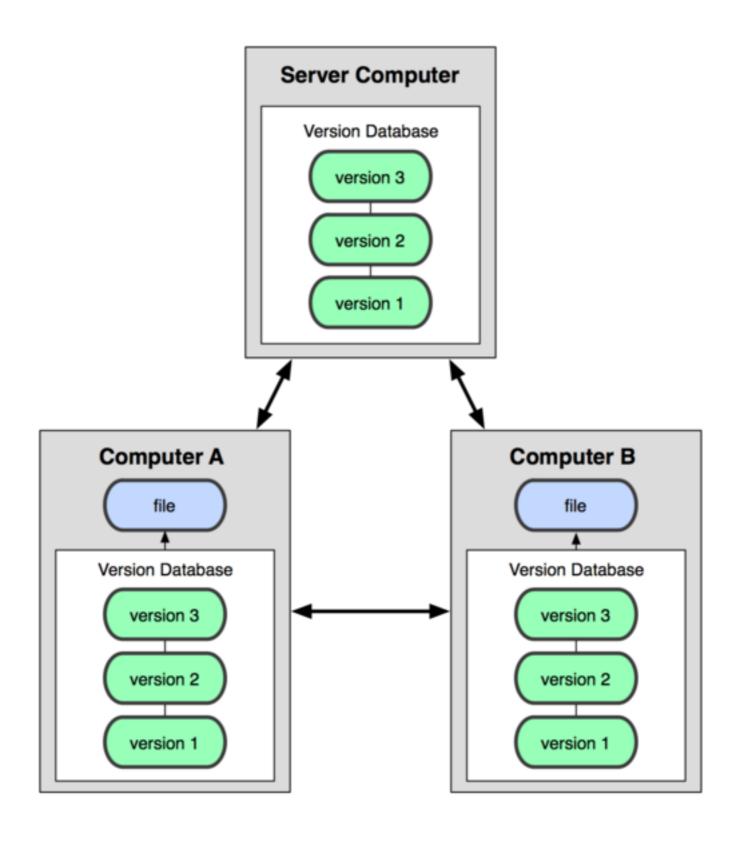


#### Централизованные СУВ

- + все знают, кто и чем занимается в проекте.
- + у администраторов есть чёткий контроль над тем, кто и что может делать.
- + администрировать ЦСУВ гораздо легче, чем локальные файлы на компьютере.

- централизованный сервер является уязвимым местом всей системы. Выключили сервер, повредился диск!

#### Распределенные СУВ



#### Распределенные СУВ

- + Все преимущества централизованных СУВ
- + Каждый раз, когда клиент забирает свежую версию файлов, создаётся полная копия всех данных.

Когда «умирает» сервер, любой клиентский репозиторий может быть скопирован обратно на сервер, чтобы восстановить базу данных.



### Пользуясь СУВ, значительно сократите время на разработку любого проекта!



#### Системы контроля версий



Централизованные

Распределенные

#### Системы контроля версий

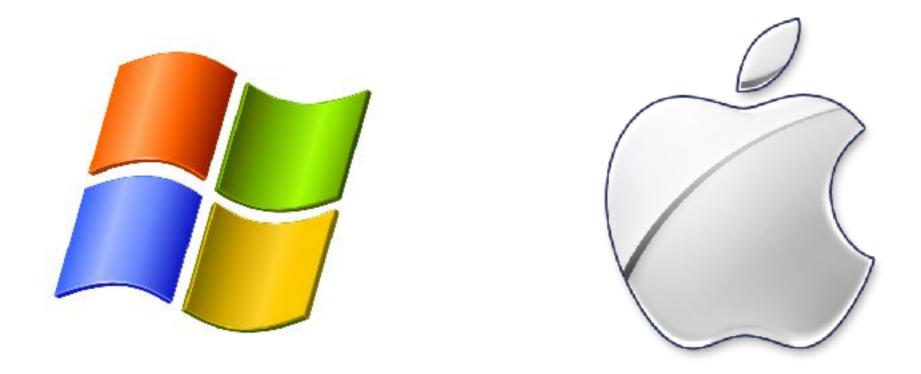






# Git, установка и настройка. Github. Публикация.

#### Установка



git-scm.com/downloads

git-for-windows.github.io — установщик для windows + графический редактор.

#### Настройка

Открываем консоль!

```
git config --global user.name "Your Name"
git config --global user.email "Your Email"
git config --list
```

Идем в проект и создаем репозиторий.

cd path\_to\_your\_folder git init

(git init создаем .git содержащий все необходимые файлы репозитория — основу Git.)



#### Основные команды работы с Git

Добавляем файлы в проект.

git status — показывает состояние файлов.

Файлы в **красном цвете** не отслеживаемые, git их видит, в репозиторий они не добавятся

git add . — добавляет все файлы под git контроль.

Файлы станут **зеленого цвета**, т.е. git их взял под свой контроль

git commit -m 'First version'

— Делаем коммит, т.е. сохраняем первую версию!

#### Основные команды работы с Git

git log — Смотрим все наши версии.

git checkout number

— Возвращаемся к любому коммиту

git checkout master

Возвращаемся назад



#### **GitHub**

— Внешнее хранилище для git репозиториев,

#### Вероятность потерять ваши файлы стремится к 0!



#### Опять консоль!

ssh-keygen -t rsa -C "your\_email@example.com"

— Генерируем ssh ключ, для легкой авторизации на gitHub.

cat ~/.ssh/id\_rsa.pub

— Копируем ключ

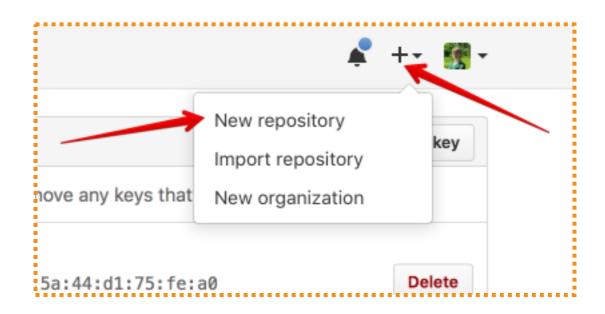
Идем по адресу: <a href="https://github.com/settings/keys">https://github.com/settings/keys</a>

SSH and GPG keys -> New SSH key

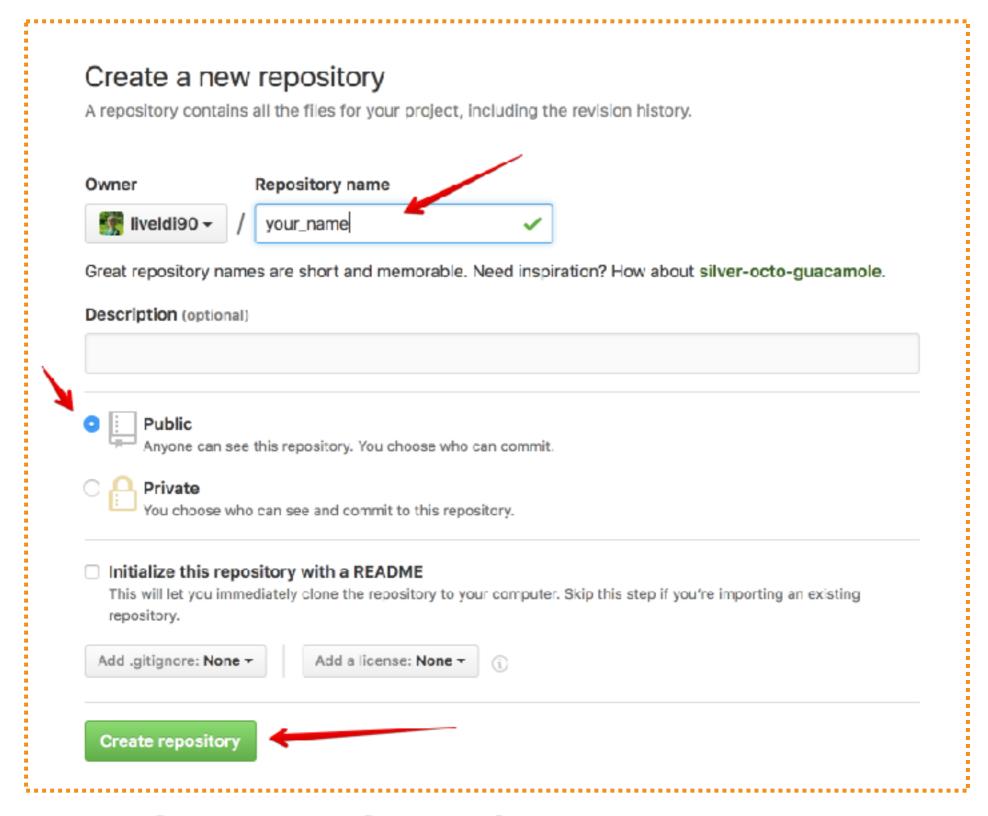
(title любой, в key вставляем скопированный ключ)



#### Создаем проект на GitHub

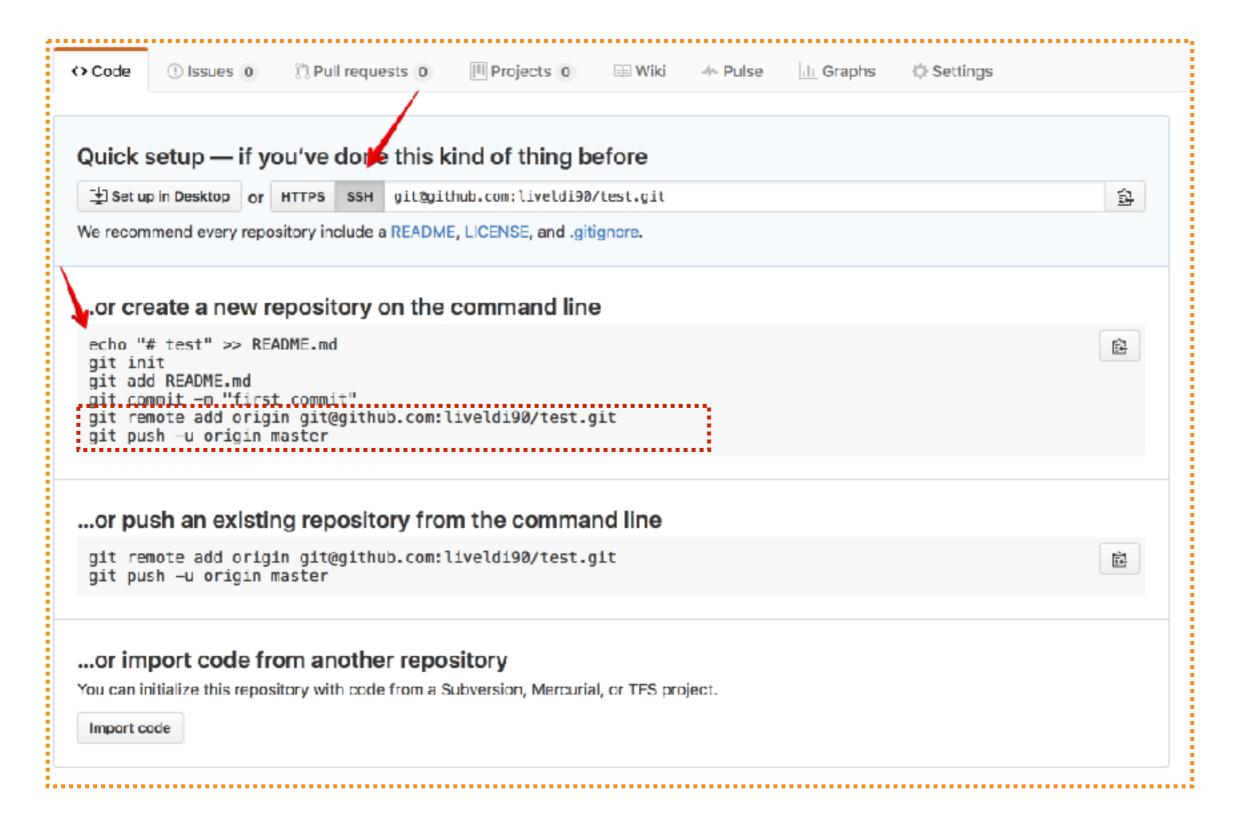


#### Создаем проект на GitHub



Название: nikname.github.io

#### Сохраняем проект на GitHub



#### Резюме:)

git init
Делаем изменения
git add .
git commit -m "First version"

Делаем изменения
git add .
git commit -m "Second version"

Сохраняем в GitHub репозиторий:

git push

## Сборщики. Шаблонизаторы и препроцессоры. Примеры.

#### Сборщики

— это инструмент сборки веб-приложения, позволяющий автоматизировать повторяющиеся задачи.

- Grunt (утаревший)
- Gulp
- Webpack (больше для js)



#### Шаблонизаторы HTML

— позволяют упростить написание html

<u>Pug</u> — документация.

#### Пример обычного HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
   <meta charset="utf-8" />
   <link href="https://fonts.googleapis.com/</pre>
   css?family=Open+Sans:300,400,600,700&subset=cyrillic" rel="
   stylesheet" />
   <link href='styles/main.css' rel='stylesheet' type='text/</pre>
   css' />
   <title>MCS — кодинг для девушек</title>
 </head>
 <body id="page">
   <div class="container">
     Некоторый текст.
     <l
       пункт 1
       nyнкт 2
     </div>
 </body>
</html>
```

#### Пример pug — HTML

```
doctype html
html
  head
    meta(charset="utf-8")
    link(href="https://fonts.googleapis.com/
    css?family=Open+Sans:300,400,600,700&subset=cyrillic" rel="
    stylesheet")
    link(href='styles/main.css' rel='stylesheet' type='text/css
    title= 'MCS — кодинг для девушек'
    body#page
      .container
        р Некоторый текст.
        ul
          li пункт 1
          li пункт 2
```

#### Препроцессоры CSS

— упрощение написания css

- SCSSless

#### Пример обычного CSS

```
.menu {
 text-align: center;
.menu--hover {
 position: absolute;
 top: 0;
 left: 0;
.menu--title {
 position: relative;
 font-size: 1.4em;
 font-weight: 400;
 text-align: center;
  line-height: 1.2em;
```

#### Пример SCSS

```
.menu {
 text-align: center;
  .menu--hover {
    position: absolute;
   top: 0;
   left: 0;
 &---title {
    position: relative;
    font-size: 1.4em;
    font-weight: 400;
   text-align: center;
    line-height: 1.2em;
```

## Что дальше?

#### Ссылки

- HTML & CSS. Джон Дакетт
- Язык JavaScript
- Интерактивные онлайн-курсы html academy
- Большой справочник по веб-разработке
- HTML book
- Записи школы разработки интерфейсов в уа.ru
- Шпаргалка jquery
- Уроки и интересные примеры
- Physics for JavaScript Games, Animation, and Simulations

#### Вопросы?



Автор курса: Елена Иванова lessons7.liveldi.ru