### JavaScript: взаимодействие с DOM & Анимация



Елена Иванова @liveldi90 Front-end developer Artec3D

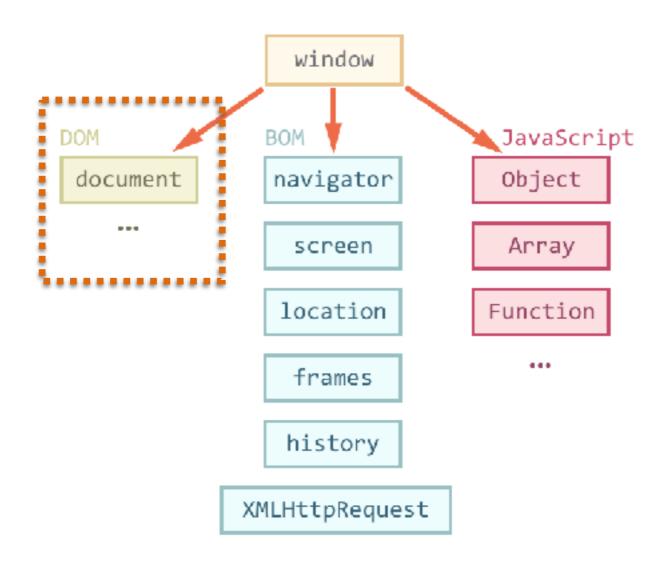
#### Содержание

- **Ф**ормирование DOM.
- Навигация по дереву элементов.
- Основные методы.
- Основы работы с событиями.
- Анимация и FPS в браузере
- Совмещаем CSS анимацию и JavaScript

# Формирование DOM

#### DOM, BOM и JS

Когда мы запускаем JavaScript в браузере, то создается специальный глобальный объект.



#### Дерево DOM

DOM (Document Object Model) – это представление документа в виде дерева объектов, доступное для изменения через JavaScript.



#### DOM

```
▼ HTML

— #text ← #text 0 лосях

#text ← #text Правда о лосях
```

- Узлы элементы
- Текстовые узлы

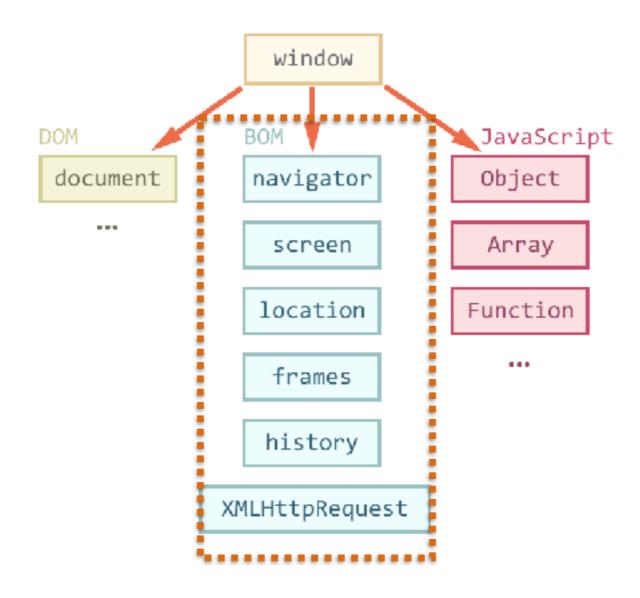
#### $\mathsf{DOM}$

```
document.body.style.background = 'red';
alert('Элемент BODY стал красным');

document.body.style.background = '';
alert('Теперь обратно вернулся');
```

#### DOM, BOM и JS

Когда мы запускаем JavaScript в браузере, то создается специальный глобальный объект.



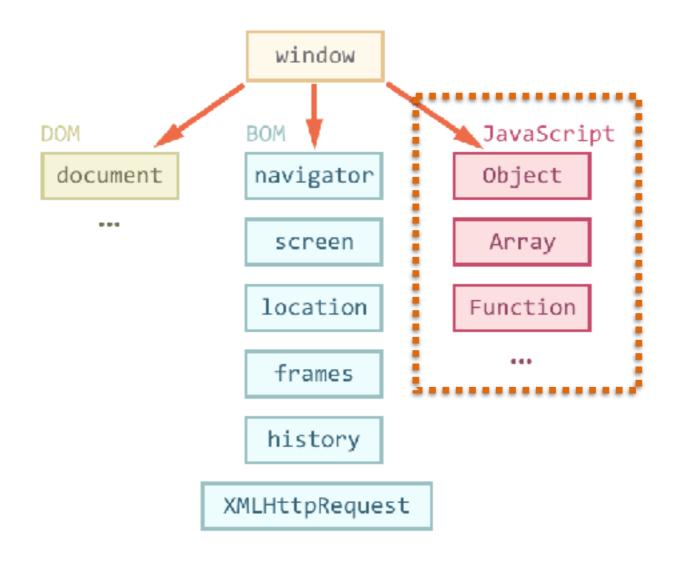
#### **BOM**

BOM – это объекты для работы с чем угодно, кроме документа.

- Объект navigator содержит общую информацию о браузере и операционной системе.
  - navigator.userAgent (инф. о браузере).
  - navigator.platform (инф. о платформе).
- Объект location содержит информацию о текущем
   URL страницы.
- Функции alert/confirm/prompt тоже входят в BOM.

#### DOM, BOM и JS

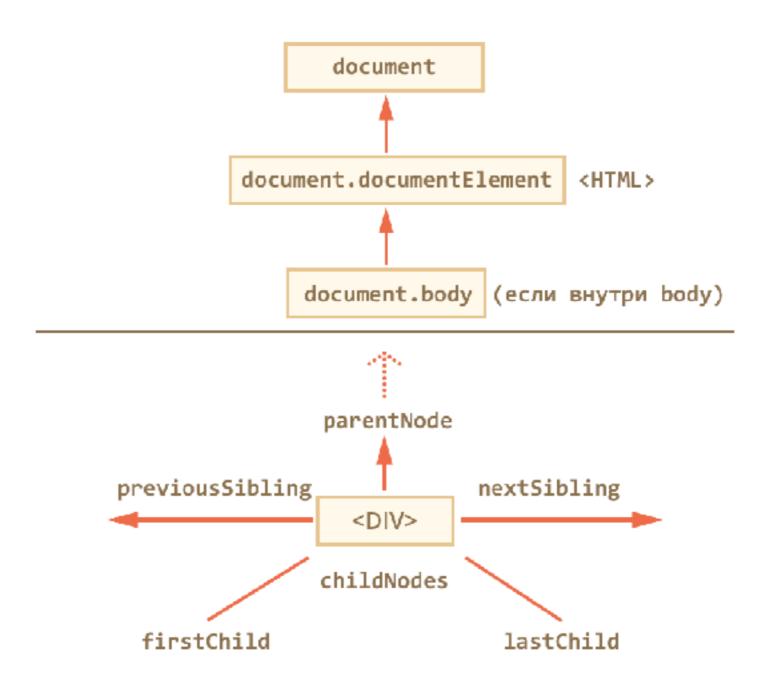
Когда мы запускаем JavaScript в браузере, то создается специальный глобальный объект.





# Навигация по дереву элементов

#### Пример доступа к элементам



#### Задание

- Создаейте main.js в проекте \*
- Выведите значение document
- Выведите значение document.body.
- Измените цвет body на красный
   (document.body.style.background = 'red')



#### jQuery



— Библиотека облегчающая работу с DOM <u>iQuery site</u>

#### Задание — подключите jQuery к странице

- В href должен быть путь к внешнему ресурсу: https://code.jquery.com/jquery-3.1.1.min.js
- Проверьте, что jQuery подключился: alert(jQuery)
  должен вывести function (a,b){return new
  r.fn.init(a,b)}



# Доступ к любому элементу через селектор

```
$('body')
$('h1')
$('main p')
$('.page')
```

#### Методы навигации

#### Найдет всех родителей с селектором указанном в кавычках

```
$('p').parents('body');
```

#### Во всех параграфах найдет все span

## Основные методы

#### Таблица всех методов

#### Изменение и получение стилей

#### Получить значение css-свойства

```
$('body').css('background');
```

#### Установить новое значение css-свойства

```
$('body').css('background', 'red');
```

#### Для свойств в '-' нужно использовать camelCase

```
$('body').css('fontSize', '14px');
```

#### Задание

Окрасьте шапку на странице в красный цвет.



#### Работа с текстом

#### Получить или изменить текст

```
$('.element').text();
$('.element').text('Новый текст');
```

#### Получить или изменить html

```
$('.element').html();
$('.element')
.html('<h1>Кладем заголовок</h1>');
```

#### Работа с текстом

#### Получить или изменить текст

```
$('.element').text();
$('.element').text('Новый текст');
```

#### Получить или изменить html

```
$('.element').html();
$('.element')
.html('<h1>Кладем заголовок</h1>');
```

#### Работа с классами

#### Добавить или удалить класс

```
$('body').addClass('overflowPage');
$('body').removeClass('overflowPage');
```

#### Вставка

#### Вставить в элемент текст или часть html

```
$('.element').append('some text');
$('.element').append('some text');
 Если в элементе есть еще теги, то вставит в конец
$('.element').prepend('some text');
$('.element').prepend('some text');
```

Если в элементе есть еще теги, то вставит в начало

#### Очистка

#### Удалить элемент со страницы

```
$('.element').remove();
```

#### Очистить элемент внутри

```
$('.element').empty();
```

#### Скрыть / показать элемент

Различные методы, имеющие разные вид показа и скрытия. При отсутствии time, анимация происходит мгновенно.

```
$( '.element').show(time);
$( '.element').hide(time);
$( '.element').fadeIn(time);
$( '.element').fadeOut(time);
$( '.element').fadeOut(time);
$( '.element').slideDown(time);
$( '.element').slideTop(time);
Сворачивание
```

# Основы работы с событиями

#### Событие click

```
$('.element').click(function () {
});
```

```
$('p').click(coloringBody);

function coloringBody() {
  $('body').css('background', 'red');
}
```

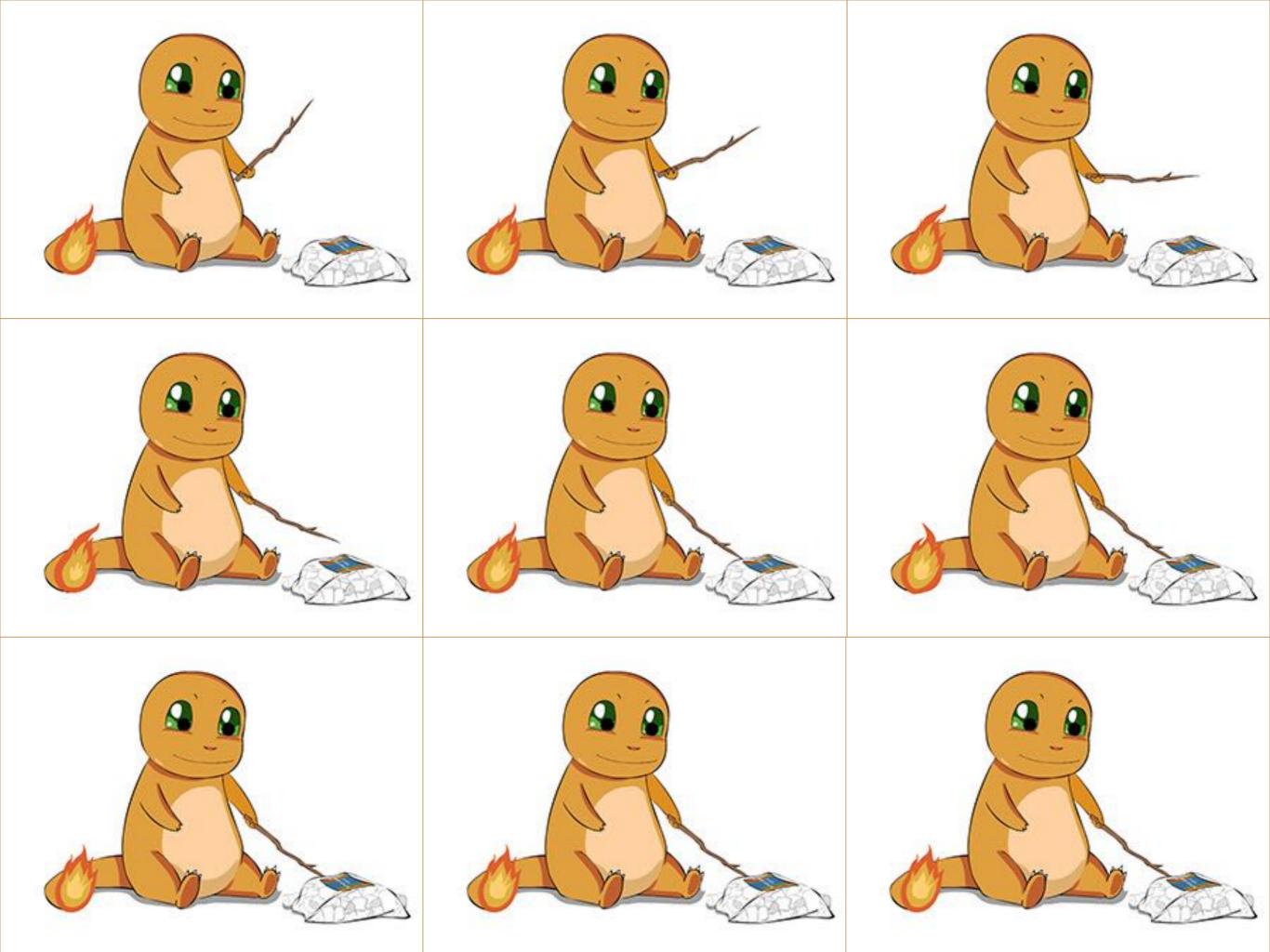
## Практика

#### Начинаем работу!



# Анимация и FPS в браузере

# Анимация — это последовательное повторение кадров





# Функции для создания собственной анимации

```
setTimeout(function () {...}, 1000/fps);
setInterval(function () {...}, 1000/fps);
requestAnimationFrame(function () {...});
```

#### Очистка

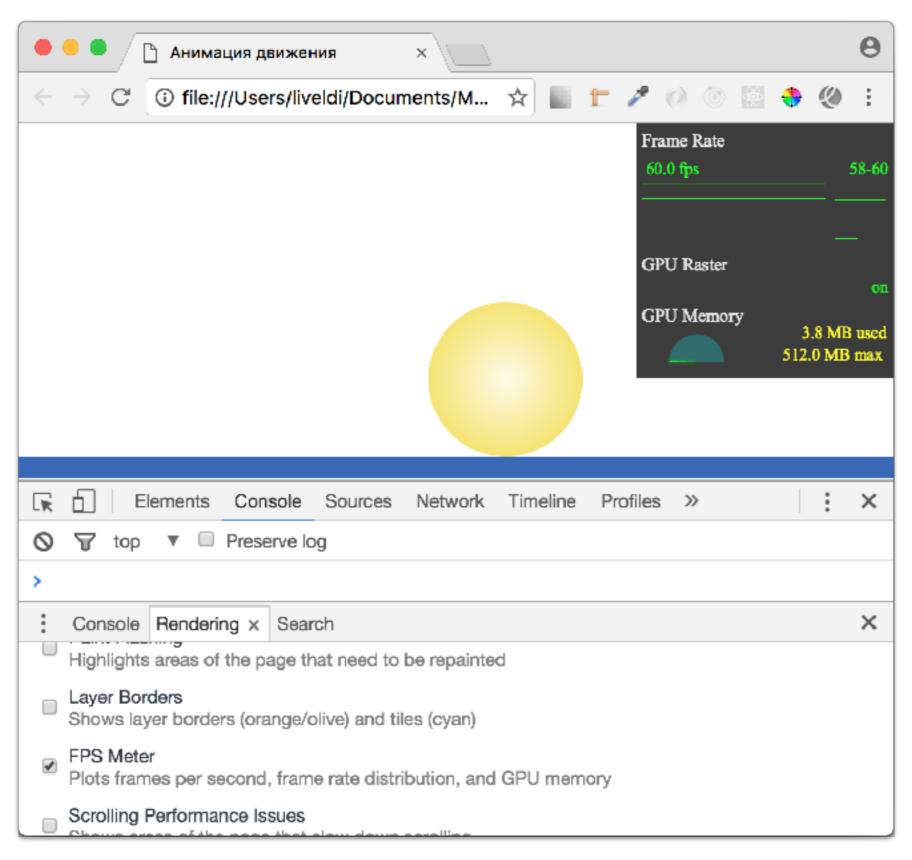
```
var timer = setTimeout(...);
var timer =setInterval(...);
clearTimeout(timer);
```

requestAnimationFrame(animateFunc); cancelAnimationFrame(animateFunc);

#### Изучение

- Примеры
- Анимируем объекты с использованием физики в JavaScript
- Примеры анимации
- Physics for javascript games animation and simulations

#### More tools -> Rendering -> FPS Meter



# Совмещаем CSS анимацию и JavaScript

#### Материалы

Скрывающееся меню — код

Скрывающееся меню — видео

## Домашнее задание

#### Домашнее задание

- 1. Добавьте галерею, раскрывающийся список или модальное окошко на ваш сайт.
- 2. Пробуйте писать собственное поведение скриптов, если у вас есть дополнительные идеи для вашего сайта.

#### Вопросы?



Автор курса: Елена Иванова lessons7.liveldi.ru