

# 9\_2\_2022\_SPRING

#### 로그인 기능 넣기

# ▼ UsersController.java

```
package com.livelikesloth.step03.users.controller;
import javax.servlet.http.HttpSession;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.servlet.ModelAndView;
@Controller
public class UsersController {
  //로그인 요청을 처리할 컨트롤러 메소드
 @RequestMapping("/users/login")
  public ModelAndView login(String id, HttpSession session) {
   //입력한 아이디 비밀번호가 유효한 정보이면 로그인 처리를 한다.
   session.setAttribute("id", id); //입력한 아이디를 session 영역에 담는다.
   return new ModelAndView("users/login");
  //로그 아웃 처리를 할 컨트롤러 메소드
  @RequestMapping("/users/logout")
  public String logout(HttpSession session) {
   //session 영역에 id라는 키값으로 저장된 값 삭제하기
   session.removeAttribute("id"); //로그아웃 처리
   return "redirect:/home.do"; //인덱스 페이지로 리다이렉트 시키기
 }
  //로그아웃 폼 요청 처리를 할 컨트롤러 메소드
  @RequestMapping("/users/loginform")
  public String loginform() {
   return "users/loginform";
 }
}
```

# **Aspect**

▼ Aspectj Expression

- execution(\* \*(..)) → 접근 가능한 모든 메소드 point cut
- execution(\* test.service.\*.\*(..)) → test.service 패키지의 모든 메소드 point cut
- execution(void insert\*(..)) → 리턴 type은 void 이고 메소드명이 insert 로 시작하는
   모든 메소드 Point cut
- execution(\* delete\*(\*)) → 메소드명이 delete로 시작하고 인자로 1개 전달받는 메소 드 point cut (aop가 적용되는 위치)
- execution(\* delete\*(\*,)) → 메소드 명이 delete로 시작하고 인자로 2개 전달받는 메소드 point cut (aop 적용되는 위치)
- execution(String update\*(Integer,\*)) → 메소드 명이 update 로 시작하고 리턴 type
   은 String
   메소드의 첫번째 인자는 Integer type, 두번 째 인자는 아무 type 다되는 메소드

# ▼ 코드

point cut(aop 적용되는 위치)

```
package com.livelikesloth.step03.aspect;
import java.net.URLEncoder;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import org.aspectj.lang.ProceedingJoinPoint;
import org.aspectj.lang.annotation.Around;
import org.aspectj.lang.annotation.Aspect;
import org.springframework.stereotype.Component;
import org.springframework.web.servlet.ModelAndView;
@Aspect //aspect 역할을 할 수 있도록
@Component// component scan을 통해 bean이 될 수 있도록
public class AuthAspect {
   * @Around("aspectj expression")
   * execution(MedelAndView auth*(..) 라는 aspectj expression 은
  * 리턴 type 은 MedelAndView 이고 메소드의 이름은 auth로 시작하는 모든 메소드를 가리킨다.
  * 따라서 spring 이 관리하는 객체중에 위의 모양을 가지고 있는 메소드는
  * 아래의 aspect 가 적용이 된다.
    @Around("execution(org.springframework.web.servlet.ModelAndView auth*(..))")
    public Object loginCheck(ProceedingJoinPoint joinPoint) throws Throwable {
       Object[] args=joinPoint.getArgs();
       //메소드에 전달된 인자중에서 HttpServletRequest 객체를 찾는다.
       for(Object tmp:args) {
          if(tmp instanceof HttpServletRequest) {
             //찾았으면 원래 type 으로 casting
```

```
HttpServletRequest request=(HttpServletRequest)tmp;
            //HttpSession 객체의 참조값 얻어와서 로그인 여부를 알아낸다.
            String id=(String)request.getSession().getAttribute("id");
            if(id == null) {//만일 로그인을 하지 않았으면
               //원래 가려던 url 정보 읽어오기
               String url=request.getRequestURI();
               //GET 방식 전송 파라미터를 query 문자열로 읽어오기 ( a=xxx&b=xxx&c=xxx )
               String query=request.getQueryString();
               //특수 문자는 인코딩을 해야한다.
               String encodedUrl=null;
               if(query==null) {//전송 파라미터가 없다면
                  encodedUrl=URLEncoder.encode(url);
               }else {
                  // 원래 목적지가 /test/xxx.jsp 라고 가정하면 아래와 같은 형식의 문자열을 만든다.
                  // "/test/xxx.jsp?a=xxx&b=xxx ..."
                  encodedUrl=URLEncoder.encode(url+"?"+query);
               }
               //로그인 페이지로 리다일렉트 할수 있는 ModelAndView 객체를 생성해서
               ModelAndView mView=new ModelAndView();
               mView.setViewName("redirect:/users/loginform.do?url="+encodedUrl);
               return mView;
            }
         }
       }
       //로그인을 했으면 아래의 코드가 수행되고 ModelAndView 객체가 Object type 으로 리턴된다.
       Object obj=joinPoint.proceed();
       return obj;
    @Around("execution(java.util.Map auth*(..))")
    public Object loginCheckAjax(ProceedingJoinPoint joinPoint) throws Throwable {
       Object[] args=joinPoint.getArgs();
       //메소드에 전달된 인자중에서 HttpServletRequest 객체를 찾는다.
       for(Object tmp:args) {
          if(tmp instanceof HttpServletRequest) {
             //찾았으면 원래 type 으로 casting
            HttpServletRequest request=(HttpServletRequest)tmp;
            //HttpSession 객체의 참조값 얻어와서 로그인 여부를 알아낸다.
            String id=(String)request.getSession().getAttribute("id");
            if(id == null) {//만일 로그인을 하지 않았으면
                //예외를 발생 시켜서 정상적인 응답을 받을수 없도록 한다.
               throw new RuntimeException("로그인이 필요 합니다.");
            }
         }
       }
       //로그인을 했으면 아래의 코드가 수행되고 ModelAndView 객체가 Object\ type\ 으로\ 리턴된다.
       Object obj=joinPoint.proceed();
       return obj;
    }
}
```

#### (..) 인자가 있든 없든 관여하지 않겠다

```
execution(MedelAndView auth*(..)
```

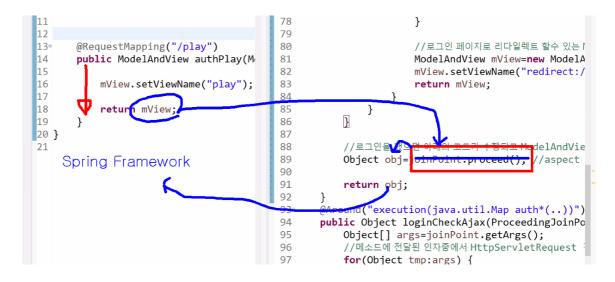
## ▼ PlayController.java

```
package com.livelikesloth.step03;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.servlet.ModelAndView;

@Controller
public class PlayController {

    @RequestMapping("/play")
    public ModelAndView authPlay(ModelAndView mView, HttpServletRequest request) {
        mView.setViewName("play");

        return mView;
    }
}
```



### filter, aspect 차이점

filter

클라이언트의 요청이 서블릿 혹은 jsp 페이지에 도달하기 전에 요청경로를 확인해서 동작

• aspect

spring framework 가 동작하는 도중에 특정 pattern의 메소드가 호출될 때 동작

```
spring framework가 동작하는 도중 → xxx.do요청을 해서 DispatcherServlet을 거친 이후 → controller or service or dao 의 메소드 주에 어디에든 적용시킬 수 있다.
```

#### 파일 업로드 다운로드

#### ▼ servlet-context.xml

## ▼ home.jap

```
<h1>파일 업로드 폼</h1>
  <form action="upload.do" method="post" enctype="multipart/form-data">
        <input type="text" name="title" placeholder="설명입력" /><br />
        <input type="file" name="myFile" /><br />
        <button type="submit">업로드</button>
    </form>
```

#### ▼ FileController.java

```
@RequestMapping("/file/upload")
   public ModelAndView upload(String title, MultipartFile myFile,
        HttpServletRequest request) {
     //원본 파일명
     String orgFileName=myFile.getOriginalFilename();
     //파일 사이즈
     long fileSize=myFile.getSize();
     //upload 폴더에 저장할 파일명을 직접구성한다.
     // 1234123424343xxx.jpg
     String saveFileName=System.currentTimeMillis()+orgFileName;
     // webapp/upload 폴더까지의 실제 경로 얻어내기
     String realPath=request.getServletContext().getRealPath("/upload");
     // upload 폴더가 존재하지 않을경우 만들기 위한 File 객체 생성
     File upload=new File(realPath);
     if(!upload.exists()) {//만일 존재 하지 않으면
        upload.mkdir(); //만들어준다.
     //파일을 저장할 전체 경로를 구성한다.
     String savePath=realPath+File.separator+saveFileName;
     try {
        //임시폴더에 업로드된 파일을 원하는 파일을 저장할 경로에 전송한다.
        myFile.transferTo(new File(savePath));
     }catch(Exception e) {
        e.printStackTrace();
     }
     //업로드된 파일의 정보를 원래는 db에 저장해야 하지만
     //테스트중이니 그냥 MedelndView에 담고 view Page에서 확인만 해보기
     ModelAndView mView=new ModelAndView();
     mView.addObject("title", title);
     mView.addObject("fileSize", fileSize);
     mView.addObject("orgFileName", orgFileName);
     mView.addObject("saveFileName", saveFileName);
     mView.addObject("savePath", savePath);
     mView.setViewName("file/upload");
     return mView;
  }
}
```

db 연동해서 파일 업로드 다운로드 spring 기반으로 만들기 자료실 만들기 다음주 월요일까지